Mio A201

Anwender-Handbuch

Revision: R00

Warenzeichen

Microsoft, Windows, das Windows-Logo, Windows Media, Outlook und ActiveSync sind eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder in anderen Ländern. Microsoft-Produkte werden an OEM-Herstellern von Microsoft Licensing, Inc. lizenziert, eine ganz zur Microsoft Corporation gehörende Tochtergesellschaft. Alle anderen Marken- und Produktnamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer entsprechenden Firmen.

Hinweis

Änderung der Informationen in diesem Handbuch sind vorbehalten.

Inhaltsverzeichnis

Vorwort v

1 Erste Schritte 1

1.1 Erkennen von Hardwarekomponenten 1
Komponenten der Vorderseite 1
Komponenten der Rückseite 3
Komponenten der linken Seite 4
Komponenten der rechten Seite 5
Komponenten der Unterseite 5
1.2 Fertigmachen Ihres Geräts für den Gebrauch 6
Ausführen eines erstmaligen Startvorgangs 6
Anschließen an den Netzstrom und Laden des Akkus 7
1.3 Verwenden des Geräts in einem Fahrzeug 8
Verwenden des Kfz-Halters 8
Anschließen des Kfz-Ladegeräts 8
1.4 Ein- und Ausschalten des Pocket PCs 9
Ausschalten zum Suspend 9
Einschalten zum Normalbetrieb 9
1.5 Installieren von Microsoft ActiveSync 9
1.6 Erweitern des Pocket PCs 10
Verwenden einer SD/MMC-Karte 10
Zubehör 11

2 Grundfertigkeiten 12

2.1 Umgang mit dem Zeigestift 12
2.2 Umgang mit dem Navigations-Stick 13
2.3 Der Heute-Bildschirm 13
Ansicht im Querformat 14
2.4 Navigationsleiste und Symbolleiste 14
2.5 Ausführen von Programmen 15
2.6 Kontextmenüs 15
2.7 Benachrichtungen 16
2.8 Eingeben von Daten 16
Eingeben von Text mit dem Eingabebereich 17
Schreiben auf dem Bildschirm 19
Zeichnen auf dem Bildschirm 22

Aufnehmen einer Nachricht ... 23
Verwenden von Kurztext ... 25
2.9 Verriegeln des Pocket PCs ... 25

3 Verwaltung des Pocket PCs ... 27

3.1 Verwalten der Stromversorgung ... 27
Signale und Aktionen bei schwachem Akku ... 27
Energieverwaltung ... 28
Tipps zum Energie sparen ... 29
3.2 Verwalten des Arbeitsspeichers ... 30
Daten- und Programmspeicher ... 30
Zusatzspeicher ... 30
3.3 Anpassen des Pocket PCs ... 31
3.4 Suchen und Organisieren von Daten ... 33
3.5 Absichern von Daten ... 34
3.6 Hinzufügen oder Entfernen von Programmen ... 34
Hinzufügen von Programmen ... 34
Entfernen von Programmen ... 36

4 Microsoft Pocket Outlook ... 37

4.1 Kalender: Planen von Terminen ... 37
Erstellen eines Termins ... 38
Verwenden der Kalender-Zusammenfassung ... 39
4.2 Kontakte: Verwalten von Freunden und Kollegen ... 40
Erstellen eines Kontaktes ... 40
Verwenden der Kontakte-Zusammenfassung ... 42
4.3 Aufgaben: Verwalten einer Liste mit Erledigungen ... 43
Erstellen einer Aufgabe ... 43
Verwenden der Aufgaben-Zusammenfassung ... 44
4.4 Notizen: Aufzeichnen von Gedanken und Ideen ... 45
Erstellen einer Notiz ... 46
4.5 Messaging: Senden und Empfangen von E-Mail-Nachrichten ... 47
Synchronisieren von E-Mail-Nachrichten ... 47
Direktverbindung mit einem E-Mail-Server ... 48
Die Nachrichtenliste ... 49
Aufsetzen und Senden von Nachrichten ... 50
Verwalten von E-Mail-Nachrichten und -Ordnern ... 52

5 Weitere Programme ... 55

5.1 Microsoft ActiveSync ... 55
Synchronisieren von Daten ... 56
5.2 Word Mobile ... 58
Erstellen eines Dokuments ... 58
Öffnen eines Dokuments ... 59
5.3 Excel Mobile ... 60
Erstellen einer Arbeitsmappe ... 60
Öffnen einer Arbeitsmappe ... 61

5.4 PowerPoint Mobile....62
5.5 Pocket MSN....63
5.6 Windows Media Player für Pocket PC....64
5.7 Bilder & Videos....65
5.8 Zusatzprogramme....66
Dialer....66
eConverter....72
Picture Viewer....74

6 Aufbau einer Verbindung....75

6.1 Verbindungseinstellungen....75
Modemverbindung....75
Netzwerkkartenverbindung (Ethernet)....76
6.2 Verwenden von Bluetooth....78
Aktivieren von Bluetooth....78
Erforschen von Bluetooth-Geräten....79
Einwählen in das Internet....79
Übertragen von Dateien über Bluetooth....81
Verwenden von ActiveSync über Bluetooth....82
Verwenden einer Gegensprechanlage über Bluetooth....83
Austauschen privater Daten....85
Zugang zum privaten Netzwerk....86
Verwenden eines Voice-Gateways....87
Verwenden eines Freisprechgeräts....88
Konfigurieren von Bluetooth-Einstellungen....89
Verwenden von Meine Verknüpfungen....92
Anzeigen aktiver Verbindungen....93
6.3 Verwenden von Internet Explorer Mobile....94
Anzeigen von Mobilen Favoriten und Channels....95
Surfen im Internet....96
Der Ordner Mobile Favoriten....96

7 Fehlerbehebung und Wartung....99

7.1 Zurücksetzen des Pocket PCs....99
7.2 Wiederherstellen des letzten Status....100
7.3 Probleme mit Stromversorgung....101
7.4 Probleme mit dem Speicher....101
7.5 Probleme mit dem Bildschirm....102
7.6 Probleme mit Anschlüssen....104
Probleme mit Kabelanschlüssen....104
Probleme mit dem Modemanschluss....104
Probleme mit dem Netzwerkanschluss....105
7.7 Pflege Ihres Pocket PCs....106
Allgemeine Richtlinien....106
Richtlinien für die Reise....107

A Informationen über Vorschriften 109
A.1 Erklärungen zu Vorschriften 109
Europäischer Hinweis 109
A.2 Sicherheitsmaßnahmen 110
Über das Laden 110
Über das Netzteil 110
Über den Akku 111
Über die Infrarot-LED 111

Index I-1

Vorwort

Willkommen

Wir bedanken uns für dieses Windows® Mobile ™ für Pocket PCs mit integrierter GPS-Funktion. Die Größe und Leistungsfähigkeit dieses Gerätes ermöglicht es Ihnen, Ihre wichtigsten Daten, geschäftlicher und persönlicher Natur, immer aktuell zur Hand zu haben. Microsoft® ActiveSync® steigert den Leistungsumfang Ihres Pocket PCs dadurch, indem Sie Daten auf Ihrem Desktop oder Microsoft Exchange-Server mit Ihrem Pocket PC synchronisieren können.

Informationen zu diesem Handbuch

Dieses Handbuch enthält ausführliche Informationen über Ihren Pocket PC, die Ihnen bei der Bedienung des Gerätes helfen werden.

Folgende Schreibweisen werden im gesamten Handbuch zur Unterscheidung von Textelementen verwendet.

> **HINWEIS:** Bietet zusätzliche Hinweise oder Informationen, die der besonderen Aufmerksamkeit bedürfen.

> **ACHTUNG:** Kennzeichnet wichtige Informationen, die bei Nichtbefolgen zu Datenverlust oder zur Beschädigung Ihres Geräts führen können.

Auf dem Bildschirm angezeigte Menünamen, Befehle, Symbole oder Schaltflächen, erkennen Sie daran, dass sie fettgedruckt sind. Zum Beispiel:

Tippen Sie im Menü **Start** auf **Einstellungen**.

Wo findet man Informationen

Informationen über	Bei dieser Quelle
GPS-Navigationsbetrieb	Das der GPS-Software beigelegte Handbuch
Programme auf dem Pocket PC	Dieses *Benutzerhandbuch* oder die Online-Hilfe Ihres Pocket PCs
Neuigkeiten über Pocket PCs mit Windows-Betriebssystem	Die Microsoft-Website für Pocket PCs: www.pocketpc.com

1 Erste Schritte

Dieses Kapitel stellt Ihnen die externen Komponenten Ihres Pocket PCs vor und führt Sie durch den Ablauf zur Einrichtung Ihres Pocket PCs.

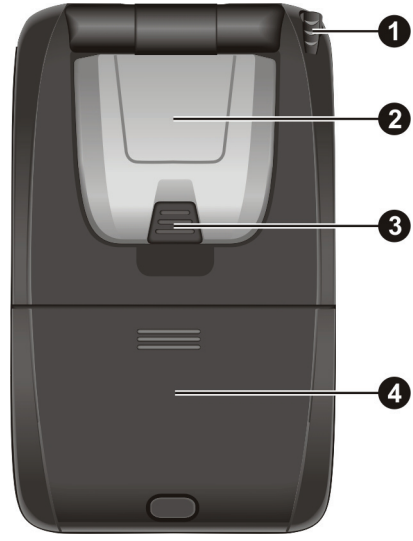
> **HINWEIS:** Je nach erworbenem Modell ist die Gehäusefarbe und das Aussehen von Zubehörteilen u.U. nicht mit dem identisch, was in diesem Handbuch dargestellt ist.

1.1 Erkennen von Hardwarekomponenten

Komponenten der Vorderseite

Nr.	Komponente	Beschreibung
❶	**Bildschirm**	Zeigt die Datenausgabe des Pocket PCs an. Tippen Sie mit dem Zeigestift auf dem Bildschirm, um Menübefehle auszuwählen oder Daten einzugeben.
❷	**Ein/Ausschalter**	Schaltet den Pocket PC durch kurzes Drücken ein oder aus.
		Schaltet die Beleuchtung des Bildschirms durch Drücken und Halten aus.
❸	**Mikrofon**	Nimmt Ton und Sprache für Sprachnotizen auf.
❹	**Navigations-Stick**	Durch Drücken der Taste in die entsprechende Richtung navigieren Sie nach oben, unten, links oder rechts.
		Wählt durch Drücken aus.
❺	**Lautsprecher**	Ausgabegerät für Musik, Ton und Sprache.
❻	**Programmtasten**	Jede der vier Tasten lassen Sie ein bestimmtes Programm oder eine Funktion schnell ausführen. Die Tasten können angepasst werden. Die Symbole auf den Tasten zeigen deren Standardfunktionen an: **Kalender** **Karte*** **Schnelle Suche*** **Drehen** * Diese Taste funktioniert nur, wenn Mio Map (ein optionales Programm) auf dem System installiert ist.
❼	**Benachrichtungs anzeige**	Blinkt rot, um Ihnen Termine, Alarme und Erinnerungen mitzuteilen.
❽	**Ladeanzeige**	Leuchtet gelb, um anzuzeigen, dass der Akku geladen wird, und grün, wenn der Akku ganz aufgeladen ist.

Komponenten der Rückseite



Nr.	Komponente	Beschreibung
❶	**Zeigestift**	Tippen Sie auf den Touchscreen, um auswählen und Daten einzugeben. Ziehen Sie den Stift zur Benutzung aus seinem Fach, und bewahren Sie ihn dort nach Gebrauch wieder auf.
❷	**GPS-Antenne**	Empfängt Signale von GPS-Satelliten am Himmel, wenn sie horizontal angehoben wird.
❸	**Kfz-Antennen-anschluss**	Mit diesem Anschluss (hinter der Gummiabdeckung) können Sie eine optionale, externe Antenne mit Magnetanbringung verwenden, die in Regionen mit schlechtem Empfang für einen besseren Signalempfang oben auf dem Fahrzeug angebracht wird.
❹	**Wiederauflad-barer Akku**	Liefert Strom, wenn keine externe Stromversorgung verfügbar ist.

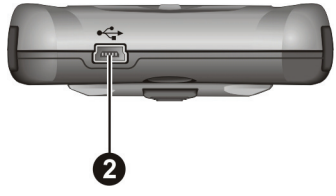
Komponenten der linken Seite

Nr.	Komponente	Beschreibung
1	**Aufnahmetaste**	Nimmt durch Drücken und Halten Sprachnotizen auf.
2	**Rücksetztaste**	Startet erneut den Pocket PC.
3	**Kopfhörer-anschluss**	Anschluss für ein Paar Stereo-Kopfhörer.

Komponenten der rechten Seite

Nr.	Komponente	Beschreibung
	Infrarotanschluss	"Beamt" Dateien auf andere mobile Geräte.
❶	**SD/MMC-Steckplatz**	Nimmt eine optionale SD- (Secure Digital) oder MMC-(MultiMediaCard) Karte als wechselbares Speichergerät auf.

Komponenten der Unterseite



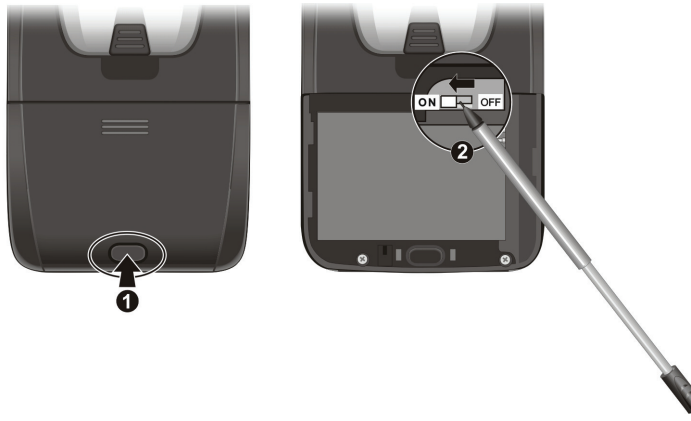
Nr.	Komponente	Beschreibung
❶	**Mini-USB-Anschluss**	Anschluss für das Netzteil oder das ActiveSync-Kabel.

1.2 Fertigmachen Ihres Geräts für den Gebrauch

Ausführen eines erstmaligen Startvorgangs

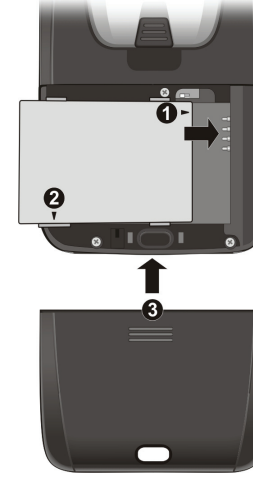
Der erstmalige Startvorgang besteht aus dem Setzen des EIN/AUS-Schalters, dem Einlegen des Akkus und der Fertigstellung des Setup-Assistenten.

1. Entfernen Sie die Akkuabdeckung, indem Sie zuerst die Entriegelung drücken (❶) und dann die Abdeckung abschieben. Ziehen Sie den Zeigestift heraus und schieben Sie mit ihm den EIN/AUS-Schalter nach ON (links) (❷).



ACHTUNG: Bei normalem Betrieb sollte der EIN/AUS-Schalter immer auf ON gesetzt sein.

2. Installieren Sie den Akku, indem Sie zuerst das Anschlussende des Akkus in einem Winkel einfügen (❶) und dann das andere Ende herunterdrücken (❷). Bringen Sie die Akkuabdeckung wieder an (❸).

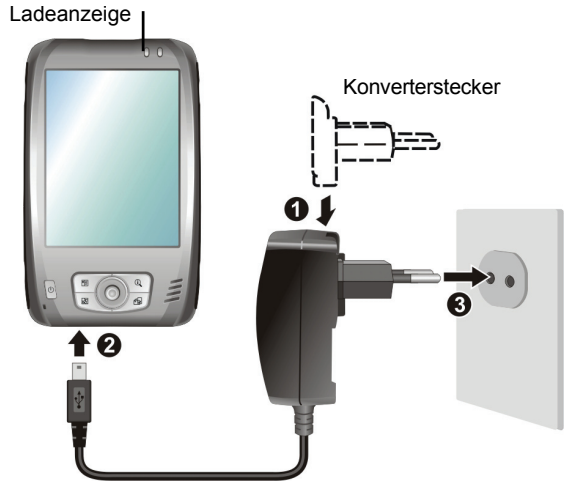


3. Ihr Gerät schaltet sich automatisch ein. Schließen Sie das Netzteil so an, wie im nächsten Unterabschnitt beschrieben ist.
4. Stellen Sie den Setup-Assistenten anhand der Anweisungen auf dem Bildschirm fertig. Sie sehen den Heute-Bildschirm.

Anschließen an den Netzstrom und Laden des Akkus

Laden Sie den Akku ganz auf, bevor Sie Ihr Pocket PC erstmalig einschalten.

1. Schließen Sie den Konverter an das Netzteil an (❶). Verbinden Sie das Mini-USB-Ende des Netzteils mit Ihrem Gerät (❷) und das andere Ende mit einer Wandsteckdose (❸).



2. Während des Ladevorgangs leuchtet die Ladeanzeige gelb. Stecken Sie das Netzteil erst dann von Ihrem Pocket PC ab, wenn der Akku voll aufgeladen ist, erkenntlich daran, wenn die gelbe Anzeige grün leuchtet. Dies dauert mehrere Stunden. Beim erstmaligen Laden des Akkus sollten Sie ihn mindestens 8 Stunden lang aufladen.

Lassen Sie den Pocket PC möglichst immer mit dem Netzteil und einer Stromquelle verbunden. Der Akku ist dann immer voll aufgeladen.

ACHTUNG: Beachten Sie Folgendes, um eine optimale Leistung des Lithium-Akkus zu gewährleisten:

- Laden Sie den Akku nicht dort, wo hohe Temperaturen herrschen (z.B. bei direkter Sonnenbestrahlung).
- Vor dem Laden braucht der Akku nicht komplett entladen zu werden. Sie können den Akku aufladen, bevor er sich entladen hat.
- Werden Sie das Produkt längere Zeit nicht in Betrieb nehmen, müssen Sie den Akku mindestens alle zwei Wochen einmal ganz aufladen. Übermäßiges Entladen des Akkus kann die Ladeleistung beeinträchtigen.

HINWEIS: Ihr Pocket PC kann auch aufgeladen werden, wenn es über das ActiveSync-Kabel an einen Desktop-Computer angeschlossen ist.

1.3 Verwenden des Geräts in einem Fahrzeug

Verwenden des Kfz-Halters

ACHTUNG:
- Beim Montieren des Kfz-Halters müssen Sie darauf achten, dass das Gerät nicht die Sicht des Fahrers versperrt oder nicht den Betrieb der Luftsäcke und der Sicherheitsvorrichtungen im Fahrzeug beeinträchtigt.
- Wenn die Windschutzfenster des Fahrzeugs aufgrund einer reflektierenden Beschichtung gefärbt ist, ist eventuell eine externe Antenne (Option) erforderlich, die durch das Fenster auf das Dach des Fahrzeugs gelegt werden muss.

Der Kfz-Halter besteht aus einer Haltevorrichtung und einem flexiblen Fensterständer. Befestigen Sie Ihr Gerät mit dem Kfz-Halter in einem Fahrzeug. (In einem separaten Dokument finden Sie Anweisungen zur Installation.) Achten Sie darauf, dass die GPS-Antenne eine klare Sicht zum Himmel hat.

Anschließen des Kfz-Ladegeräts

Das Kfz-Ladegerät versorgt Ihren Pocket PC mit Strom, wenn Sie es in einem Fahrzeug verwenden.

ACHTUNG: Zum Schutz Ihres Geräts gegen Spannungsspitzen schließen Sie das Kfz-Ladegerät nur an, wenn das Fahrzeug bereits angelassen ist.

Verbinden Sie ein Ende des Kfz-Ladegeräts mit dem Netzanschluss Ihres Geräts und das andere Ende mit dem Zigarettenanzünder im Fahrzeug.

1.4 Ein- und Ausschalten des Pocket PCs

Nach dem erstmaligen Einrichten aktiviert der Pocket PC einen Suspend-Zustand, wenn er ausgeschaltet wird, und deaktiviert ihn, wenn sie ihn einschalten.

Ausschalten zum Suspend

Drücken Sie kurz die Netztaste, um Ihren Pocket PC in den Suspend-Modus zu versetzen.

Per Standard aktiviert der Pocket PC nach 3 Minuten Inaktivitätszeit automatisch ein Suspend, wenn er Akkustrom verbraucht. (Um diese Einstellungen zu ändern, tippen Sie auf → **Einstellungen** → **System** → **Strom** → **Erweitert**.)

Einschalten zum Normalbetrieb

Drücken Sie kurz die Netztaste, um den Pocket PC einzuschalten. Sie können ihn auch durch Drücken einer Programmtaste einschalten.

1.5 Installieren von Microsoft ActiveSync

Mit Microsoft ActiveSync-Technologie können Sie Informationen auf Ihrem Desktop-Computer und/oder einem Microsoft Exchange-Server mit den Informationen auf Ihrem Pocket PC synchronisieren. ActiveSync vergleicht die Informationen auf Ihrem Pocket PC mit den Informationen auf dem Desktop-Computer und/oder dem Server und aktualisiert alle Standorte, wobei Sie stets auf dem neuesten Stand bleiben.

ActiveSync ist bereits auf Ihrem Pocket PC installiert. Sie müssen ActiveSync noch auf Ihrem Desktop-PC installieren. Beachten Sie dabei Folgendes:

> **ACHTUNG:**
> - Vor der Installation muss Microsoft Outlook auf Ihrem Desktop-Computer installiert sein.
> - Schließen Sie Ihren Pocket PC erst dann an Ihren Desktop-Computer an, wenn ActiveSync installiert ist.

1. Schalten Sie Ihren Desktop-Computer ein.
2. Legen Sie die Getting Started-CD (Start-CD) in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Desktop-Computers.
3. Klicken Sie auf **Weiter**, um den Vorgang fortzusetzen.

4. Der Setup-Assistent installiert dann Microsoft ActiveSync. Beachten Sie bei der Installation von ActiveSync die Anweisungen auf dem Bildschirm.
5. Verbinden Sie bei Aufforderung das Mini-USB-Ende des ActiveSync-Kabels mit der Unterseite des Pocket PCs und das USB-Ende mit einem USB-Anschluss Ihres Desktop-Computers.

6. Beachten Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um eine Synchronisierpartnerschaft herzustellen und das Pocket PC mit dem Desktop-Computer zu synchronisieren.

Bei der erstmaligen Synchronisierung werden auf dem Desktop-Computer gespeicherte Daten, z.B. Kalender, Kontakte und Aufgaben, zum Pocket PC kopiert. Sie können ihn jetzt mitnehmen, wenn Sie ausgehen.

1.6 Erweitern des Pocket PCs

Verwenden einer SD/MMC-Karte

Ihr Pocket PC hat einen SD/MMC-Steckplatz, in dem Sie eine optionale Secure Digital- oder MultiMediaCard- Speicherkarte einfügen können. Dieser wechselbare Speicher dient zum Speichern oder Sichern von Daten und zum Austauschen von Daten mit anderen Geräten.

HINWEIS:
- Eine Speicherkarte nennt man auch eine Speicherkarte.
- Es dürfen keine Fremdgegenstände in den Steckplatz gelangen.
- Bewahren Sie eine SD- oder MMC-Karte in einem Schutzetui auf, damit sie keinem Staub und keiner Feuchtigkeit ausgesetzt werden kann.

Stecken Sie eine SD/MMC-Karte in den Steckplatz, wobei ihr Anschluss zum Steckplatz weisen und ihr Aufkleber von der Vorderseite des Pocket PCs wegweisen muss. Details hierzu sind im Handbuch angegeben, das der Karte beigelegt ist.

Wenn Sie eine Karte entfernen möchten, prüfen Sie zuerst, ob keine Anwendung auf sie zugreift, und drücken Sie leicht auf die Oberkante der Karte - sie rastet jetzt aus - und ziehen Sie sie aus dem Steckplatz heraus.

Zubehör

Durch Zukauf von Zubehör, das für Ihren Pocket PC entwickelt wurde, können Sie den Leistungsumfangs dieses Gerätes erweitern, verlorengegangene Teile ersetzen oder die Bedienung dieses Gerätes bequemer machen.

HINWEIS:
- Erkundigen Sie sich bei Ihrem Händler, welches Zubehör vom Hersteller Ihres Pocket PCs verfügbar ist.
- Bei Benutzung von nicht genehmigtem Zubehör verlieren Sie Ihren Garantieanspruch.

Details über die Verwendung von Zubehör finden Sie in den Anweisungen, die dem Zubehör beigelegt sind.

2 Grundfertigkeiten

Dieses Kapitel macht Sie mit der Grundbedienung des Pocket PCs, z.B. Umgang mit dem Zeigestift, Navigations-Stick, Heute-Bildschirm, Menüs und Programme, vertraut. Sie erlernen auch das Eingeben von Daten und das Verriegeln Ihres Pocket PCs.

2.1 Umgang mit dem Zeigestift

Mit dem Zeigestift navigieren Sie auf dem Bildschirm und wählen Elemente aus.

Ziehen Sie den Stift aus seinem Fach heraus, und ziehen Sie ihn aus, um ihn besser festhalten zu können. Stecken Sie ihn in das Aufnahmefach, wenn Sie ihn nicht benutzen.

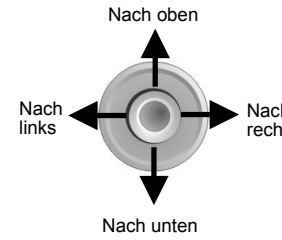
- **Tippen**
  Berühren Sie den Bildschirm einmal mit dem Zeigestift, um Punkte zu öffnen und Optionen auszuwählen.
- **Ziehen**
  Halten Sie den Zeigestift auf dem Bildschirm gedrückt und ziehen Sie damit über den Bildschirm, um Text und Bilder auszuwählen. Ziehen Sie ihn in einer Liste, um mehrere Elemente auszuwählen.
- **Tippen und Halten**
  Tippen Sie mit dem Zeigestift auf ein Element und halten Sie ihn gedrückt, um eine für das Element verfügbare Liste mit Handlungen anzuzeigen. Es blendet sich dann ein Kontextmenü ein, in dem Sie auf die auszuführende Handlung tippen.

2.2 Umgang mit dem Navigations-Stick

Mit dem Navigations-Stick bewegen Sie sich in einem Menü nach oben, unten, links und rechts. Dies ist ideal für eine einhändige Bedienung.

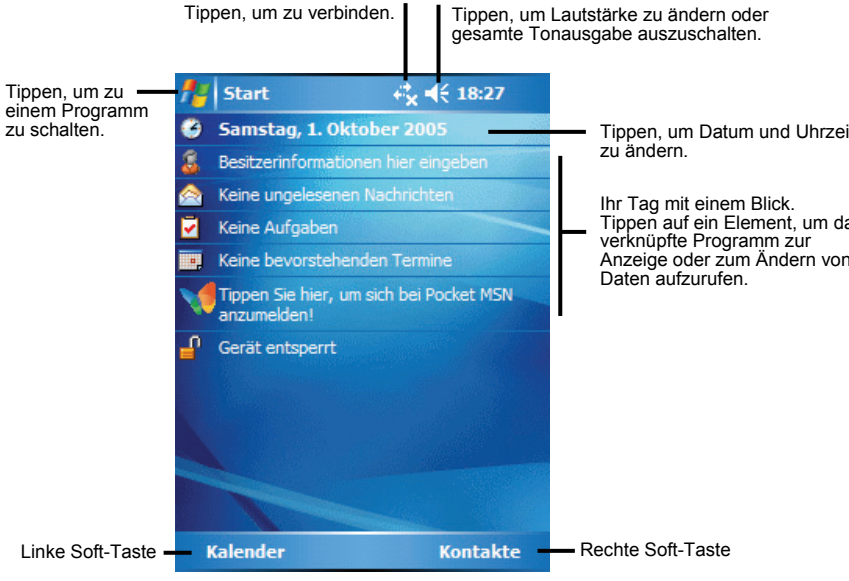
Um in eine Richtung zu gehen, drücken Sie die Taste einfach in die entsprechende Richtung.

Um das ausgewählte Element zu aktivieren, drücken Sie die Taste.



2.3 Der Heute-Bildschirm

Wenn Sie den Pocket PC jeden Tag erstmalig einschalten (oder nach 4 Stunden Leerlauf), wird der Heute-Bildschirm angezeigt. Der Heute-Bildschirm zeigt künftige Termine, aktive Aufgaben und Informationen über E-Mail-Nachrichten. Oben längs im Heute-Bildschirm sehen Sie das Lautstärkesymbol, die Uhr und Anschlussanzeigen. Durch Antippen eines Abschnitts des Heute-Bildschirms können Sie das Programm öffnen, das mit dem betreffenden Abschnitt verknüpft ist. Der Heute-Bildschirm kann an beliebiger Stelle durch Tippen auf und **Heute** aufgerufen werden.


Tippen, um zu verbinden.
Tippen, um Lautstärke zu ändern oder gesamte Tonausgabe auszuschalten.
Tippen, um zu einem Programm zu schalten.
Start
18:27
Samstag, 1. Oktober 2005
Besitzerinformationen hier eingeben
Keine ungelesenen Nachrichten
Keine Aufgaben
Keine bevorstehenden Termine
Tippen Sie hier, um sich bei Pocket MSN anzumelden!
Gerät entsperrt
Tippen, um Datum und Uhrzeit zu ändern.
Ihr Tag mit einem Blick. Tippen auf ein Element, um das verknüpfte Programm zur Anzeige oder zum Ändern von Daten aufzurufen.
Linke Soft-Taste
Kalender
Kontakte
Rechte Soft-Taste

Ansicht im Querformat

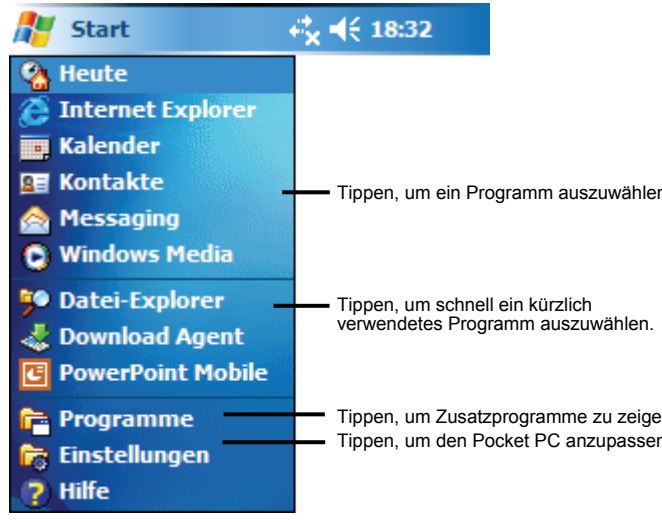
Sie können Ihren Pocket PC im Querformat verwenden. Es gibt drei Möglichkeiten, die Bildschirmansicht zu ändern:

- Tippen Sie auf → **Einstellungen** → **System** → **Bildschirm** → **Querformat** oder **Hochformat**.
- Drücken Sie die Drehen-Taste ( ).
- Heben Sie die GPS-Antenne hoch und drehen Sie sie um 90 Grad.

2.4 Navigationsleiste und Symbolleiste

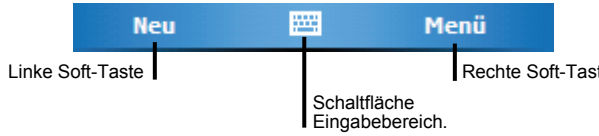
Die Navigationsleiste befindet sich am oberen Bildschirmrand. Sie zeigt das aktive Programm und die aktuelle Uhrzeit, zudem können Sie über sie zu Programmen wechseln und Bildschirme schließen.

Die Navigationsleiste und das Startmenü:



Mit der Symbolleiste am unteren Bildschirmrand führen Sie Aufgaben in Programmen aus. Die Symbolleiste enthält eine linke Soft-Taste, eine rechte Soft-Taste und dazwischen den Eingabebereich. Die rechte Soft-Taste ist normalerweise **Menü**, während die linke Soft-Taste von einzelnen Programmen bestimmt wird.

Ein Beispiel der Symbolleiste:



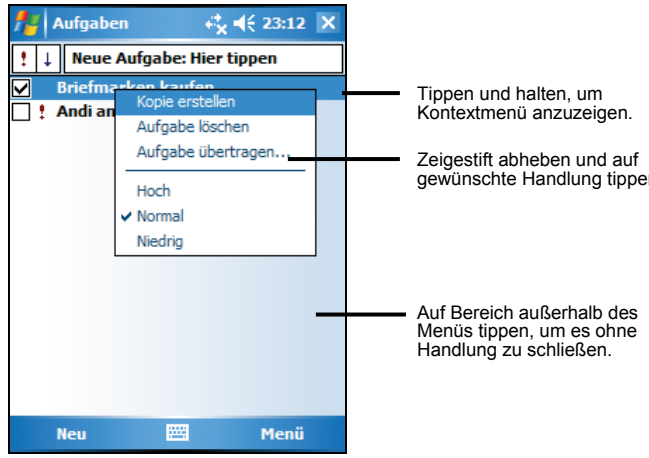
2.5 Ausführen von Programmen

Sie können von einem Programm zum anderen wechseln, ohne ein Programm zu schließen.

- Tippen Sie zur Ausführung eines Programms auf oben links im Bildschirm und wählen Sie aus dem Startmenü aus.
- Um auf zusätzliche Programme zuzugreifen, tippen Sie auf → **Programme** und dann auf das Programmsymbol.
- Sie können eine Programmtaste auf der Vorderseite des Pocket PCs drücken. Anhand der Symbole auf den Tasten erkennen Sie die Standardprogramme, die ihnen zugeordnet sind.

2.6 Kontextmenüs

Über Kontextmenüs können Sie schnell eine Handlung für ein Element auswählen. Sie können z.B. über das Kontextmenü in der Kontaktliste schnell einen Kontakt löschen, eine Kopie von einem Kontakt anfertigen, oder einem Kontakt eine E-Mail-Nachricht senden. Die Handlungen in den Kontextmenüs sind von Programm zu Programm unterschiedlich. Um ein Kontextmenü einzublenden, tippen Sie mit dem Zeigestift auf den Namen des Elementes, für den eine Handlung ausgeführt werden soll, und halten Sie den Stift gedrückt. Wenn das Menü erscheint, heben Sie den Stift ab und tippen auf die gewünschte Handlung. Oder, wenn Sie keine Handlung ausführen möchten, tippen Sie auf eine Stelle außerhalb des Menüs, um es zu schließen.



2.7 Benachrichtungen

Ihr Pocket PC erinnert Sie auf vielfältige Weise an Dinge, die Sie erledigen müssen. Wenn Sie z.B. einen Termin im Kalender, eine Aufgaben mit einem Fälligkeitstag in Aufgaben, oder einen Alarm in Uhr festlegten, werden Sie auf eine der folgenden Weisen davon benachrichtigt:

- Eine Meldung erscheint auf dem Bildschirm.
- Ein Sound, den Sie angeben können, wird wiedergegeben.
- Die Benachrichtigungsanzeige blinkt rot.

Um Erinnerungstypen und Sounds für den Pocket PC auszuwählen, tippen Sie auf → **Einstellungen** → **Persönlich** → **Sounds & Benachricht**.

2.8 Eingeben von Daten

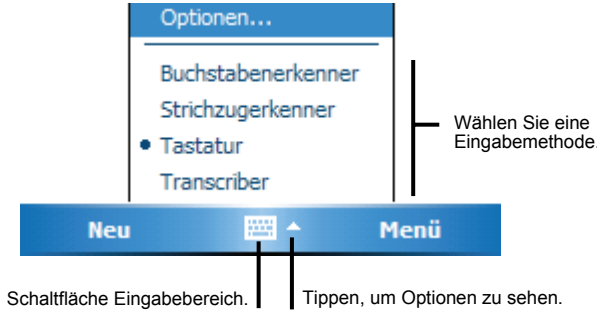
Es gibt mehrere Möglichkeiten zur Eingabe neuer Daten:

- Geben Sie getippten Text über den Eingabebereich ein, entweder mit der Soft-Tastatur oder mit einer anderen Eingabemethode.
- Schreiben Sie direkt auf dem Bildschirm.
- Zeichnen Sie auf dem Bildschirm.
- Sprechen Sie in das Mikrofon, um eine Nachricht aufzunehmen.

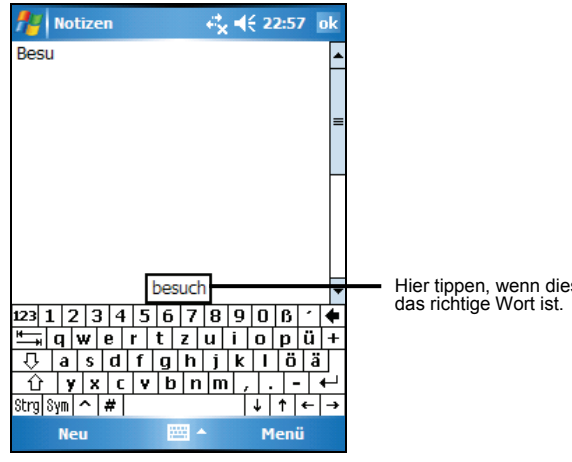
Eingeben von Text mit dem Eingabebereich

Mit dem Eingabebereich können Sie Daten in allen Programmen auf dem Pocket PC eingeben. Sie können entweder auf der Soft-Tastatur tippen, oder mit der Soft-Tastatur, dem Strichzugerkenner, dem Buchstabenerkenner oder dem Transcriber schreiben. In allen Fällen erscheinen Zeichen als getippter Text auf dem Bildschirm.

Durch Tippen auf die Schaltfläche **Eingabebereich** können Sie ihn anzeigen oder ausblenden. Tippen Sie auf den Pfeil neben **Eingabebereich**, um Ihre Optionen anzuzeigen.



Bei Verwendung des Eingabebereichs vervollständigt Pocket PC das gerade getippte oder geschriebene Wort und zeigt es oberhalb des Eingabebereichs an. Tippen Sie das angezeigte Wort einfach an, und es wird im Text an der Einfügemarke eingefügt. Je öfter Sie mit dem Pocket PC arbeiten, desto mehr Wörter lernt er zu vervollständigen.



HINWEIS: Um Optionen für das vorgeschlagene Wort zu ändern, z.B. die Anzahl der jeweils vorgeschlagenen Wörter, tippen Sie auf → **Einstellungen** → **Persönlich** → **Eingabe** → **Wortvervollständigung**.

Strichzugerkenner

Mit Strichzugerkenner können Sie mittels des Zeigestiftes Zeichen auf eine Weise eingeben, die der Palm™ Graffiti®-Methode ähnelt.

So schreiben Sie mit Strichzugerkenner:

1. Tippen Sie auf den Pfeil neben dem Eingabebereich und dann auf **Strichzugerkenner**.
2. Schreiben Sie einen Buchstaben in das Feld.

Beim Schreiben des Buchstabens wird er zu getipptem Text umgewandelt, der auf dem Bildschirm angezeigt wird. Detaillierte Hinweise zur Verwendung des Strichzugerkenners erhalten Sie, wenn Sie Strichzugerkenner öffnen, und auf das Fragezeichen neben dem Schreibebereich tippen.

Buchstabenerkenner

Mit Buchstabenerkenner schreiben Sie Buchstaben mit dem Zeigestift so wie mit einem Bleistift auf Papier.

So schreiben Sie mit Buchstabenerkenner:

1. Tippen Sie auf den Pfeil neben dem Eingabebereich und dann auf **Buchstabenerkenner**.
2. Schreiben Sie einen Buchstaben in das Feld.

Beim Schreiben des Buchstabens wird er zu getipptem Text umgewandelt, der auf dem Bildschirm angezeigt wird. Detaillierte Hinweise zur Verwendung des Buchstabenerkenners erhalten Sie, wenn Sie Buchstabenerkenner öffnen, und auf das Fragezeichen neben dem Schreibebereich tippen.

Transcriber

Mit Transcriber schreiben Sie mit dem Zeigestift an beliebiger Stelle auf dem Bildschirm so wie auf Papier. Anders als mit Letter Recognizer und Block Recognizer können Sie einen Satz oder mehrere Daten eingeben, dann eine Pause machen, damit Transcriber die handschriftlichen Zeichen zu getippten Zeichen umwandeln kann.

So schreiben Sie mit Transcriber:

1. Tippen Sie auf den Pfeil neben dem Eingabebereich und dann auf **Transcriber**.

2. Schreiben Sie an beliebiger Stelle auf dem Bildschirm.

Detaillierte Hinweise zur Verwendung von Transcriber erhalten Sie, wenn Sie Transcriber öffnen, und auf das Fragezeichen in der unteren, rechten Ecke des Bildschirms tippen.

Schreiben auf dem Bildschirm

In allen Programmen, die Geschriebenes akzeptieren, z.B. das Programm Notizen, können Sie mit dem Stift direkt auf dem Bildschirm schreiben. Schreiben Sie so wie auf Papier. Sie können das Geschriebene bearbeiten und formatieren und später die Daten zu Text umwandeln.

Schreiben

Zum Schreiben auf dem Bildschirm tippen Sie auf **Menü** → **Zeichnen**, um zum Schreibmodus zu wechseln. Hiernach werden Linien als Schreibhilfe auf dem Bildschirm angezeigt.

HINWEIS: Nicht alle Programme unterstützen den Zeichnungsmodus.

Bearbeiten von Geschriebenem

Wenn Sie Geschriebenes bearbeiten oder formatieren möchten, müssen Sie das Geschriebene zuerst markieren und dann bearbeiten.

1. Tippen Sie mit dem Zeigestift neben dem zu markierenden Text und halten Sie ihn gedrückt, bis die Einfügemarke erscheint. Ziehen Sie den Zeigestift, ohne abzuheben, über den zu markierenden Text.

2. Tippen Sie auf die markierten Wörter und halten Sie sie gedrückt, und tippen Sie dann auf einen Bearbeitungsbefehl im Kontextmenü (Schneiden, Kopieren oder Einfügen), oder tippen Sie auf den Befehl im Menü **Menü → Bearbeiten**.

Wenn Sie unabsichtlich auf dem Bildschirm schreiben, tippen Sie auf **Menü → Rückgängig,** und versuchen Sie es nochmals.

Umwandeln von Handgeschriebenem zu Text

1. Möchten Sie nur bestimmte Wörter umwandeln, markieren Sie sie, bevor Sie zum nächsten Schritt gehen.
2. Um Handgeschriebenes zu Text umzuwandeln, tippen Sie auf **Menü → Extras → Erkennen,** oder tippen Sie auf die markierten Wörter und halten Sie sie gedrückt, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Erkennen**. Das Handgeschriebene wird zu Text.

   Ein nicht erkanntes Wort wird in der Handschrift belassen.

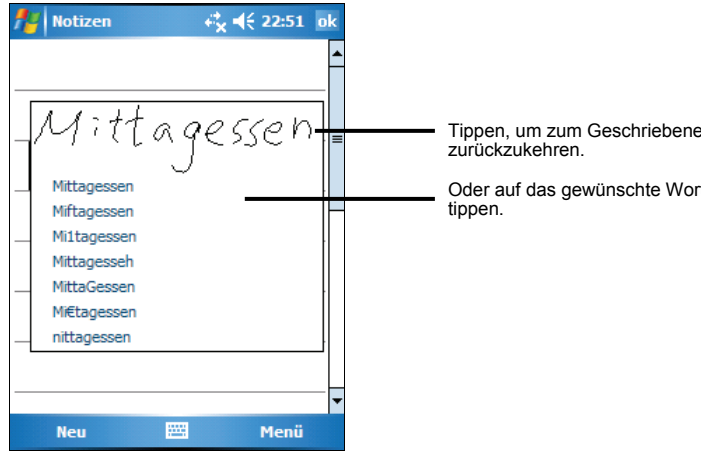
Den umzuwandelnden Text markieren und im Kontextmenü auf Erkennen tippen.

Das Geschriebene wird zu Text.

Wenn die Umwandlung falsch ist, können Sie andere Wörter aus einer Liste mit Alternativen auswählen oder zur originalen Schreibweise zurückkehren.

1. Tippen Sie auf das falsche Wort und halten Sie es gedrückt (tippen Sie auf jeweils ein Wort).
2. Tippen Sie im Kontextmenü auf **Alternativen**. Es wird ein Menü mit einer Liste alternativer Wörter angezeigt.

3. Tippen Sie auf das zu verwendende Wort oder tippen Sie auf das Geschriebene oben im Menü, um zur originalen Schreibweise zurückzukehren.



Auf folgende Weise erhalten Sie ein gutes Erkennungsresult:

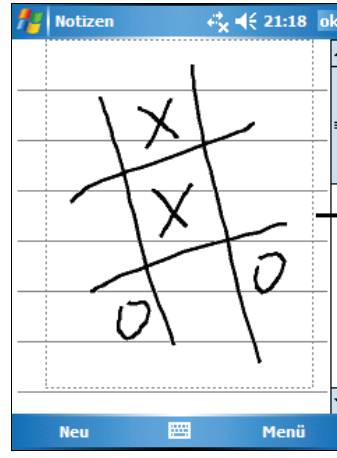
- Schreiben Sie sauber.
- Schreiben auf den Linien und ziehen Sie Unterstriche in den Bereich unterhalb der Linie. Schreiben Sie den Querstrich vom "t" und Apostrophe unterhalb der oberen Linie, damit sie nicht mit dem Wort darüber verwechselt werden. Schreiben Sie Punkte und Kommas oberhalb der Linie.
- Die Erkennung gelingt besser, wenn Sie den Zoom mit **Menü → Zoom** auf 300% erhöhen.
- Schreiben Sie die Buchstaben eines Wortes eng nebeneinander und lassen Sie große Zwischenräume zwischen einzelnen Wörtern.
- Nach Silben getrennte Wörter, fremdsprachliche Wörter, die Sonderzeichen wie Akzente besitzen, und einige Satzzeichen können nicht umgewandelt werden.
- Wenn Sie nach der Worterkennung ein Wortelement ändern (z.B. eine "3" auf eine "8" abändern), wird die neue Schreibweise bei erneuter Worterkennung nicht mit übernommen.

Zeichnen auf dem Bildschirm

Sie können so auf dem Bildschirm zeichnen, wie Sie auf ihm schreiben. Der Unterschied zwischen dem Schreiben und dem Zeichnen auf dem Bildschirm liegt im Auswählen und in der Bearbeitbarkeit von Elementen. Z.B. kann die Größe markierter Zeichnungen geändert werden, während dies bei Geschriebenem nicht möglich ist.

Erstellen einer Zeichnung

1. Tippen Sie auf **Menü → Zeichnen** , um den Zeichnungsmodus zu aktivieren. Ein Häkchen (√) erscheint vor dem Befehl.
2. Um eine Zeichnung zu erstellen, kreuzen Sie mit dem ersten Strich gleich drei horizontale Linien. Ein Zeichnungsfeld erscheint.
3. Weitere Striche im Zeichnungsfeld oder dieses berührend werden Teil der Zeichnung. Zeichnungen, die drei horizontale Linien nicht kreuzen, werden als Schrift betrachtet.



HINWEIS: Durch Ändern des Zoomwertes können Sie eine Zeichnung leichter bearbeiten oder deutlicher anzeigen. Tippen Sie auf **Menü → Zoom** und wählen Sie dann einen Zoomwert.

Bearbeiten einer Zeichnung

Wenn Sie eine Zeichnung bearbeiten oder formatieren möchten, müssen Sie sie zuerst markieren.

1. Tippen Sie auf **Menü → Zeichnen** , um den Zeichnungsmodus zu deaktivieren. Das Häkchen (√) vor dem Befehl verschwindet jetzt.
2. Tippen Sie mit dem Zeigestift auf die Zeichnung und halten Sie ihn gedrückt, bis die Auswahlpunkte erscheinen.
3. Tippen Sie auf die markierte Zeichnung und halten Sie sie gedrückt, und tippen Sie dann auf einen Bearbeitungsbefehl im Kontextmenü (Schneiden, Kopieren oder Einfügen).
4. Um die Größe einer Zeichnung zu ändern, verschieben Sie einen Auswahlpunkt.

Aufnehmen einer Nachricht

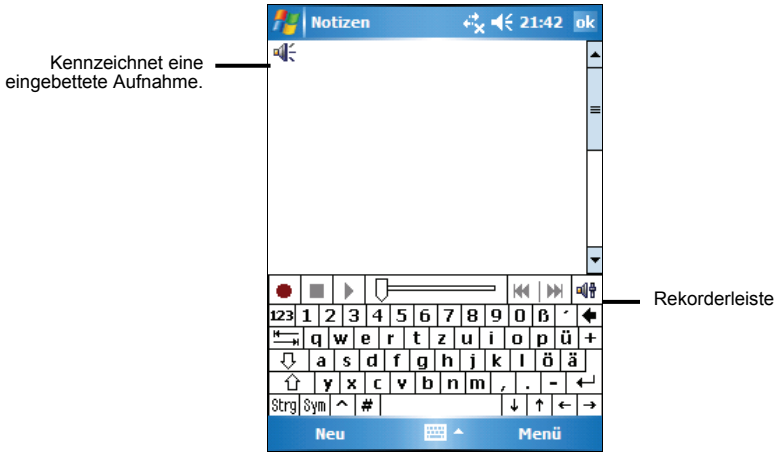
In allen Programmen, in denen Sie auf dem Bildschirm schreiben und zeichnen können, können Sie auch schnell Gedanken, Erinnerungen und Telefonnummern mit einer Aufnahme festhalten. Im Programm Notizen können Sie eine unabhängige Aufnahme erstellen oder eine Aufnahme in eine Schriftnotiz mit einbeziehen. Soll die Aufnahme in einer Notiz enthalten sein, öffnen Sie zuerst die Notiz. Im Programm Messaging können Sie eine Aufnahme einer E-Mail-Nachricht hinzufügen.

So erstellen Sie eine Aufnahme:

1. Halten Sie das Mikrofon des Pocket PCs dicht an Ihren Mund oder anderen Tonquellen.
2. Drücken und halten Sie die Aufnahmetaste seitlich am Pocket PC. Wenn der Lautsprecher nicht ausgeschaltet ist, zeigt ein Piepton an, dass Ihr Pocket PC jetzt aufnimmt. Die Benachrichtungsanzeige leuchtet während der Aufnahme rot.
3. Während Sie die Aufnahmetaste gedrückt halten, sprechen Sie in das Mikrofon.
4. Um die Aufnahme zu beenden, lassen Sie die Aufnahmetaste los. Sie hören zwei Pieptöne. Die neue Aufnahme erscheint in der Liste der Notizen oder als eingebettetes Symbol.

> **HINWEIS:** Sie können auch eine Aufnahme erstellen, wenn Sie auf die Schaltfläche **Aufnahme** in der Rekorderleiste tippen. (Tippen Sie auf **Menü → Rekorderleiste anzeigen**, um diese Symbolleiste anzuzeigen.)

Um eine Aufnahme wiederzugeben, tippen Sie auf sie in der Liste, oder tippen Sie auf ihr Symbol in der Notiz.



Aufnahmeformate

Ihr Pocket PC unterstützt mehrere Formate für Sprachnotizen. Die Formate unterscheiden sich in der Qualität der Aufnahme und der Größe der Sounddatei. Bei der Wahl eines Aufnahmeformats sollten Sie die benötigte Qualität und den Datenspeicher, den die Aufnahme auf Ihrem Pocket PC belegt, abwägen.

Nicht alle Aufnahmeformate sind mit anderer Software oder anderen Computern kompatibel. Wenn Sie Ihre Aufnahmen Anderen zugänglich machen oder eine Aufnahme zum Desktop-Computer übertragen möchten, müssen Sie auf jeden Fall ein Aufnahmeformat wählen, das von der Software unterstützt wird, mit der die Aufnahmen auf dem anderen Computer abgespielt werden.

Das PCM-Format besitzt die höchste Aufnahmequalität und ist mit allen Pocket PC-Modellen, anderen Mobilgeräten mit Windows-Betriebssystem und Desktop-Computern, die mit dem Windows-Betriebssystem laufen, kompatibel. Das GSM 6.10-Format ist mit allen Pocket PC-Modellen und anderen Mobilgeräten mit Windows-Betriebssystem kompatibel, funktioniert eventuell jedoch nicht auf Desktop-Computern.

So wählen Sie ein Aufnahmeformat aus:

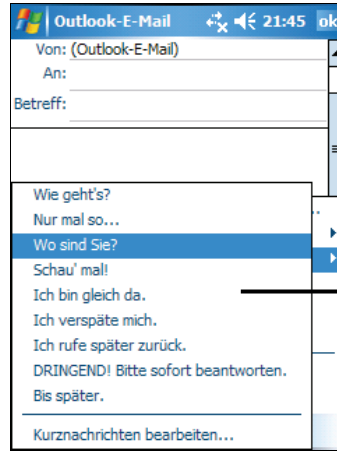
1. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → **Eingabe**.
2. Wählen Sie auf der Registerkarte **Optionen** vom Eingabe-Steuerfeld ein Sprachaufnahmeformat aus dem Listenfeld aus.

Die Liste der Aufnahmeformate auf dem Pocket PC weist die Abtastrate aus, ob das Format in Stereo oder Mono ist, und wieviel Datenspeicher pro Aufnahmesekunde belegt wird. Experimentieren Sie mit unterschiedlichen

Abtastraten und Formaten, um festzustellen, welches Format am besten zu Ihrer Stimme passt.

Verwenden von Kurztext

In Messaging oder in MSN Messenger können Sie mit Kurztext schnell im voraus verfasste oder häufig verwendete Nachrichten im Texteingabefeld einfügen. Tippen Sie auf **Menü → Kurztext** und dann auf eine Nachricht, um diese einzufügen.



HINWEIS: Nach dem Einfügen einer Kurznachricht können Sie ihren Text bearbeiten, bevor Sie die Nachricht abschicken.

Zum Bearbeiten einer Kurznachricht tippen Sie auf **Menü → Kurztext → Kurztextnachrichten bearbeiten**. Wählen Sie die zu bearbeitende Nachricht aus und ändern Sie sie wunschgemäß ab.

2.9 Verriegeln des Pocket PCs

Wenn Sie den Pocket PC nicht verwenden, können Sie die Verriegelungsfunktion aktivieren, damit ein zufälliges Anfassen des Geräts den Pocket PC nicht in den Betriebszustand versetzt.

Um Ihren Pocket PC zu verriegeln, tippen Sie im Heute-Bildschirm auf **Gerät entsperrt**. Ihr Pocket PC reagiert jetzt nicht mehr auf das Antippen des Bildschirms oder das Drücken von Tasten (außer der Netztaste).

Zur Entriegelung tippen Sie auf **Entsperren** (linke Soft-Taste) und auf **Entsperren**.

3 Verwaltung des Pocket PCs

Dieses Kapitel erklärt, wie Sie Stromversorgung, Speicher, Einstellungen, Daten und Programme Ihres Pocket PCs erfolgreich verwalten können.

3.1 Verwalten der Stromversorgung

Mit einem voll aufgeladenen Akku sollten Sie bis zu 8 Stunden lang arbeiten können. Die Nutzungszeit einer vollen Akkuladung hängt jedoch von Ihrer Arbeitsweise mit dem Pocket PC ab. Einige Funktionen, z.B. Multimediafunktionen und Betrieb einer SD/MMC-Karte, können sehr viel Akkustrom verbrauchen.

Signale und Aktionen bei schwachem Akku

ACHTUNG:

- Obwohl, nachdem der Akku sich vollkommen entleert hat, der Pocket PC Daten 72 Stunden beibehalten kann, müssen Sie den Akku des Pocket PCs ständig aufladen. Dies verhindert Datenverlust oder Beschädigung des Akkus, die dadurch verursacht wird, indem der Akku zu lange entladen gelassen wird.
- Wenn Sie den Akku bei Warnung vor schwachem Akku aufladen, sollten Sie dies mindestens 30 Minuten lang tun. Wird das Netzteil zu früh abgetrennt, steht eventuell nicht genügend Akkustrom zur Verfügung.

Sie können den Akkustrom überwachen, indem Sie auf → **Einstellungen** → **System** → **Strom** tippen. In einer Statusleiste im Steuerfeld der Stromversorgung sehen Sie jetzt die restliche Akkuladung.

Wenn der Akku schwach ist, zeigt Ihr Pocket PC eine Warnmeldung an. Sobald der Pocket PC Sie vor einer niedrigen Akkuladung warnt, sollten Sie Ihre Daten speichern und den Akku wiederaufladen, oder der Pocket PC schaltet sich automatisch aus. Bevor Sie mit dem Pocket PC weiterarbeiten können, müssen Sie ihn zum Aufladen des Akkus an den externen Netzstrom anschließen.

Energieverwaltung

Ihrem Pocket PC ist ein Werkzeug genannt “eUtility” beigelegt. Dieses Werkzeug hilft Ihnen, Energie zur Verlängerung der Batterielebenszeit effizient zu verwalten.

Tippen Sie auf → **Einstellungen** → **System** → **eUtility**. Das Werkzeug besitzt vier Registerkarten: **System**, **Leistung**, **Strom** und **USB**.Sie werden nachstehend erklärt.

System

Diese Seite zeigt die Programminformationen. Sie enthält keine einstellbaren Punkte.

Leistung

Wählen Sie einen Modus aus folgenden vier Optionen aus.

- **Auto** Der Pocket PC stellt die CPU-Geschwindigkeit den Erfordernissen des aktuellen Vorgangs entsprechend automatisch ein.
- **Low Performance** Die CPU läuft immer mit niedriger Geschwindigkeit, wobei die Batterielebenszeit verlängert wird.
- **High Performance** Die CPU läuft immer mit normaler Geschwindigkeit, wobei eine standardmäßige Batterielebenszeit geboten wird.
- **Superior Performance** Die CPU läuft immer mit hoher Geschwindigkeit, wobei die Batterielebenszeit verkürzt wird.

Strom

Der folgende Punkt ist standardmäßig aktiviert. Sie können die Einstellung auf Wunsch ändern.

- **SD slot powered off during sleep mode**
  Legt fest, ob der Pocket PC die Stromzufuhr zum SD/MMC-Steckplatz unterbricht, wenn der Pocket PC in den Suspend-Modus wechselt. (Die Standardeinstellung ist abgewählt.)

Sie können auch die Ereignisse zum Aufwecken des Pocket PCs wählen. Wählen Sie die gewünschten Punkte an. (Die Standardeinstellungen sind alle aktiviert.)

- **Schaltflächen von Anwendungen**
- **Aufnahmetaste**

- **Einfügen/Entfernen der SD/MMC-Karte**
- **Anschließen von USB-Geräten**

USB

Sie können einen der folgenden zwei Modi für die USB-Verbindung wählen:

- **ActiveSync-Modus**
  Wählen Sie diesen Modus, um Ihr Pocket PC als ein standardmäßiges Pocket PC zu verwenden, das sich über ActiveSync mit Ihrem Desktop-Computer synchronisieren kann.
- **Karten-Reader-Modus**
  Wählen Sie diesen Modus nur, wenn Ihr Pocket PC als ein Kartenlesegerät für Ihren Desktop-Computer fungieren soll. Andernfalls dürfen Sie diesen Modus nicht wählen.

Tipps zum Energie sparen

Beachten Sie folgende Vorschläge zur Maximierung der Betriebszeit des Akkus, insbesondere wenn Sie ausgedehnte Zeiten nur mit Akkustrom arbeiten.

- Betrieb häufig unterbrechen.
  War der Pocket PC eine bestimmte Zeit lang inaktiv, schalten sich die Beleuchtung und auch der Pocket PC per Standard automatisch aus. Sie können die Länge der Leerlaufzeit über → **Einstellungen** → **System** → **Strom** → **Erweitert** verkürzen.
  Drücken Sie den Ein/Ausschalter, um den Pocket PC auszuschalten, wenn er unbenutzt ist, auch für eine kurze Zeit. Durch Drücken und Halten des Ein/Ausschalters können Sie die Beleuchtung auch manuell ausschalten.
- Deaktivieren Sie unbenutzte Funktionen, oder nehmen Sie Einstellungen vor.
  - ✓ Verringern Sie die Lautstärke.
  - ✓ Aktivieren Sie keine Sounds oder ein Aufblitzen, außer für die wichtigsten Benachrichtungen. (Tippen Sie zur Einrichtung auf → **Einstellungen** → **Privat** → **Sounds & Benachrichtigungen**.)
  - ✓ Entfernen Sie ggf. eine installierte SD/MMC-Karte aus ihrem Steckplatz, wenn Sie sie nicht benutzen.
- Vermeiden Sie stromverbrauchende Situationen wie:
  - ✓ Benutzung eines Modems oder eines anderen Peripheriegeräts
  - ✓ Abspielen von Sound oder Musik
  - ✓ Aufnahme.

3.2 Verwalten des Arbeitsspeichers

Daten- und Programmspeicher

Dem Pocket PC hinzugefügte Dateien, Einstellungen und Daten werden im Arbeitsspeicher (RAM) gespeichert. Der Arbeitsspeicher auf dem Pocket PC ist in Datenspeicher und Programmspeicher unterteilt.

- **Datenspeicher**
  Er speichert von Ihnen erstellte Daten und zusätzlich installierte Programme.
- **Programmspeicher**
  In ihm werden Programme auf dem Pocket PC ausgeführt.

Der Pocket PC verwaltet automatisch die Belegung von Daten- und Programmspeicher. Es gibt jedoch Fälle, wenn z.B. der Speicher ausgeht, dass Ihr Pocket PC die Belegung nicht automatisch vornehmen kann. (Informationen zur Behebung von Speicherproblemen sind in Abschnitt 7.4 angegeben.)

Zusatzspeicher

Sie können eine SD/MMC-Speicherkarte für Datensicherung, Speicherkapazität, Archivierung oder Übertragung großer Dateien auf andere Geräte verwenden. Auf einer Speicherkarte befindliche Dateien werden im Ordner namens **Speicherkarte** unter **Mein Gerät** im Datei-Explorer angezeigt.

3.3 Anpassen des Pocket PCs

> **HINWEIS:** Falsche Einstellungen können zu Systemstörungen führen. Lernen Sie die Funktion eines bestimmten Punktes genau kennen, bevor Sie Einstellungen vornehmen.

Sie können die Einstellungen des Pocket PC wunschgemäß anpassen. Tippen Sie auf → **Einstellungen**. Optionen erhalten Sie durch Tippen auf eines der Symbole in den Registerkarten **Persönlich**, **System** oder **Verbindungen**. Die Punkte, die Sie anpassen können, sind wie folgt beschrieben:

Register-karte	Elemente	Beschreibung
Persönlich	**Tasten**	Belegt die Hardwaretasten mit Programmen und legt die Wiederholungsrate des Wählrades fest.
	Eingabe	Legt die Eingabemethoden und das Aufnahmeformat für Strichzugerkenner, Soft-Tastatur, Buchstabenerkenner und Transcriber fest.
	MSN Optionen	Verwaltet Ihre MSN-Kennworteinstellungen.
	Menüs	Stellt wunschgemäß ein, was im **Start**-Menü angezeigt wird, und aktiviert ein Kontextmenü über die Schaltfläche **Neu** im **Heute**-Bildschirm.
	Besitzerin-formationen	Dient zur Eingabe Ihrer persönlichen Daten.
	Kennwort	Richtet ein Kennwort für Sicherheitszwecke ein.
	Sounds & Benachricht.	Legt die Bedingungen und Typen von Sounds, die Lautstärke des Systems und die Methoden der Benachrichtigung fest.
	Heute	Wählt im Heute-Bildschirm anzuzeigende Informationen aus und legt ein gewünschtes Hintergrundthema fest.

Register-karte	Elemente	Beschreibung
System	**Info**	Zeigt die Hardwareinformationen des Pocket PCs an und legt den Gerätenamen fest, mit dem sich Ihr Pocket PC bei anderen Computern ausweist.
	Hinter-grundlicht	Stellt den Helligkeitsgrad des Displays ein und legt das automatische Abschalten für Energiesparzwecke fest.
	Zertifikate	Weist Ihre Identität oder die Identität anderer Computer aus. Zertifikate helfen Ihnen bei der Ausweisung Ihrer Identität, wenn Sie sich bei einem gesicherten Netzwerk, z.B. Firmennetzwerk, anmelden. Zertifikate helfen auch bei der Ausweisung der Identität anderer Computer, z.B. Server, mit denen Sie sich verbinden. Auf diese Weise verhindern Sie, dass unautorisierte Benutzer Zugriff auf Ihren Pocket PC und seine Informationen bekommen.
	Uhr	Ändert Zeit und Datum und stellt Alarmsignale ein.
	Fehler-bericht	Aktiviert oder deaktiviert Fehlerberichte. Ein Fehlerbericht versendet Daten, die von technischen Support-Gruppen zur Diagnose eines Programmfehlers auf einem Gerät benötigt wird, dass mit Windows Mobile-Software läuft.
	GPS	Konfiguriert GPS-Hardwareeinstellungen und verwaltet GPS.
	Speicher	Stellt vorübergehend die Zuweisung zwischen Daten- und Programmspeicher ein, zeigt die Speichernutzung auf der Speicherkarte (sofern installiert) und stoppt manuell ein Programm, wenn es instabil wird oder der Programmspeicher knapp wird.
	Strom	Zeigt die restliche Akkuladung an, und legt fest, zu welchem Zeitpunkt der Pocket PC sich automatisch ausschaltet.
	Ländereinstellung	Stellt die Region Ihres Standortes und die Formate für Zahlen, Währung, Uhrzeit und Datum ein.
	Programme entfernen	Entfernt Programme, die Sie dem Arbeitsspeicher Ihres Pocket PCs hinzufügten.
	Bildschirm	Setzt die Ausrichtung des Bildschirms auf Hochformat oder Querformat.
		Stellt den Touchscreen auf genaues Antippen ein.
		Aktiviert die Funktion ClearType zum besseren Lesen von Text in Programmen, die ClearType unterstützen.
		Stellt die Textgröße ein, um mehr Inhalt anzuzeigen oder die Lesbarkeit in vielen Programmen zu verbessern.

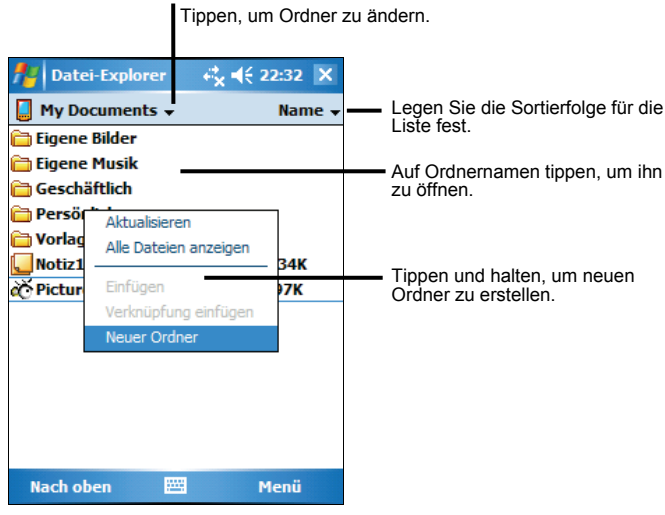
Register-karte	Elemente	Beschreibung
Verbin-dungen	**Übertragen**	
	Verbin-dungen	Konfiguriert oder ändert Verbindungsdaten. (Details siehe Abschnitt 6.1.)
	Netzwerk-karten	Konfiguriert die Netzwerkkarte, sofern installiert. (Details siehe Abschnitt 6.1.)

3.4 Suchen und Organisieren von Daten

Mit der Suchen-Funktion finden Sie schnell Daten auf dem Pocket PC.

Um eine Datei zu suchen, tippen Sie auf → **Programme** → **Suchen**. Geben Sie den zu suchenden Text ein, wählen Sie einen Datentyp aus und beginnen Sie die Suche durch Tippen auf **Suchen**.

Mit dem Datei Explorer können Sie auch Dateien auf dem Pocket PC suchen und sie dann in Ordnern organisieren. Tippen Sie auf → **Programme** → **Datei Explorer**.



HINWEIS: Wenn Sie eine Datei verschieben möchten, tippen Sie sie im Datei Explorer an und halten Sie sie gedrückt, tippen Sie im Kontextmenü auf **Ausschneiden** oder **Kopieren**, wechseln Sie zum neuen Standort und tippen Sie auf **Einfügen**.

3.5 Absichern von Daten

Durch häufiges Absichern Ihres Pocket PCs vermeiden Sie einen Datenverlust.

ActiveSync ermöglicht Ihnen das Absichern von Daten auf Ihrem Desktop-Computer. Sie können alle Daten auf Ihrem Pocket PC absichern oder nur Ihre PIM-Datenbanken (Kalender, Kontakte und Aufgaben). Sie können ActiveSync so einstellen, dass die Daten beim jeweiligen Anschluss automatisch oder manuell, wenn es Ihnen beliebt, abgesichert werden. Weitere Informationen sind in ActiveSync-Hilfe auf dem Desktop-PC angegeben.

3.6 Hinzufügen oder Entfernen von Programmen

Solange der Speicher des Pocket PCs ausreicht, können Sie für ihn entwickelte Programme installieren. Der bekannteste Ort für Software für Pocket PCs ist die Pocket PC-Website (http://www.pocketpc.com).

Hinzufügen von Programmen

Hinzufügen von Programmen mit ActiveSync

Bevor Sie die für den Pocket PC geeignete Software auf dem Pocket PC installieren, müssen Sie sie auf dem Desktop-PC installieren.

1. Ermitteln Sie den Pocket PC- und Prozessortyp, um zu wissen, welche Softwareversion installiert werden darf. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → **System** → **Info** → **Version**, und notieren Sie sich die Prozessordaten.
2. Laden Sie das Programm auf den Desktop-PC herunter, oder legen Sie die CD bzw. Diskette, auf der sich Programm befindet, in den Desktop-PC. Sie sehen eventuell eine einzelne *.xip, *.exe, *.zip -Datei, eine Setup.exe-Datei oder mehrere Dateiversionen für unterschiedliche Gerätetypen und Prozessoren. Achten Sie darauf, das Programm zu wählen, dass für den Pocket PC und ihren Pocket PC-Prozessor entwickelt wurde.
3. Lesen Sie die Installationshinweise, ReadMe-Dateien oder die Dokumentation, die dem Programm beigefügt ist. Viele Programme enthalten spezielle Installationshinweise.
4. Schließen Sie den Pocket PC und den Desktop-PC an.
5. Doppelklicken Sie auf die *.exe-Datei.
   - Ist die Datei ein Installationsprogramm, wird die Installation eingeleitet. Beachten Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Sobald die Software auf dem Computer installiert ist, überträgt das Installationsprogramm die Software automatisch auf den Pocket PC.

- Ist die Datei kein Installationsprogramm, erhalten Sie eine Fehlermeldung, die besagt, dass das Programm zwar gültig ist, jedoch für einen anderen Computertyp bestimmt ist. Sie müssen diese Datei auf den Pocket PC verschieben. Wenn das Programm keine Installationshinweise in der ReadMe-Datei oder Dokumentation enthält, dann kopieren Sie die Programmdatei mit ActiveSync Explorer in den Ordner Programme auf Ihrem Pocket PC. Weitere Informationen über das Kopieren von Dateien mit ActiveSync sind in ActiveSync Hilfe angegeben.

> **HINWEIS:** Sie können einige Programme auch mit Pocket Internet Explorer direkt vom Internet auf Ihren Pocket PC herunterladen, sofern der Pocket PC mit dem Internet verbunden ist.

Tippen Sie gleich nach der Installation auf → **Programme** und dann auf das Programmsymbol, um es aufzurufen.

Hinzufügen eines Programms zum Startmenü

Es gibt folgende Methoden, ein Programm dem Startmenü hinzuzufügen.

- Tippen Sie auf → **Einstellungen** → **Menü** und dann auf das Kontrollkästchen für das Programm. Befindet sich das Programm nicht in der Liste, halten Sie sich an eine der beiden folgenden Methoden.
- **Wenn Sie den Datei-Explorer auf dem Pocket PC benutzen:**
  Tippen Sie auf → **Programm** → **Datei-Explorer** und lokalisieren Sie das Programm (tippen Sie auf die Ordnerliste, per Standard **My Documents** genannt, und auf **Mein Gerät**, um eine Liste aller Ordner auf dem Pocket PC anzuzeigen). Tippen Sie auf das Programm und halten Sie es gedrückt, und tippen Sie im Kontextmenü auf **Ausschneiden**. Öffnen Sie den Startmenüordner im Windows-Ordner, tippen Sie auf einen leeren Bereich im Fenster und halten Sie ihn gedrückt, und tippen Sie im Kontextmenü auf **Einfügen**. Das Programm erscheint im Startmenü.
- **Wenn Sie ActiveSync auf dem Desktop-PC benutzen:**
  Durchsuchen Sie mit dem ActiveSync Explorer die Dateien auf dem Pocket PC und lokalisieren Sie das Programm. Klicken Sie das Programm mit der rechten Maustaste an, und klicken Sie dann auf **Verknüpfung erstellen**. Schieben Sie die Verknüpfung in den Startmenüordner im Windows-Ordner. Die Verknüpfung erscheint im Startmenü.

Entfernen von Programmen

So wird ein Programm vom Pocket PC entfernt:

1. Tippen Sie auf **Einstellungen** → **System** → **Programme entfernen**.
2. Wählen Sie das Programm in der Liste aus und tippen Sie auf **Entfernen**.

Wenn das Programm nicht in der Liste installierter Programme angezeigt wird, suchen Sie es mit Datei-Explorer auf dem Pocket PC, tippen Sie auf das Programm und halten Sie es gedrückt, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Löschen**.

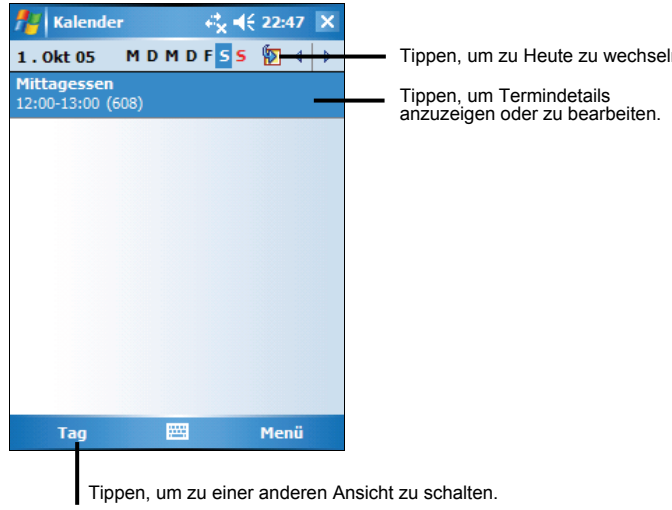
4 Microsoft Pocket Outlook

Dieses Kapitel erklärt die Verwendung von Microsoft Pocket Outlook, einschließlich Kalender, Kontakte, Aufgaben, Notizen und Messaging. Sie können diese Programme einzeln oder zusammen benutzen. In Kontakte gespeicherte E-Mail-Adressen können z.B. zur Adressierung von E-Mail-Nachrichten in Messaging verwendet werden.

4.1 Kalender: Planen von Terminen

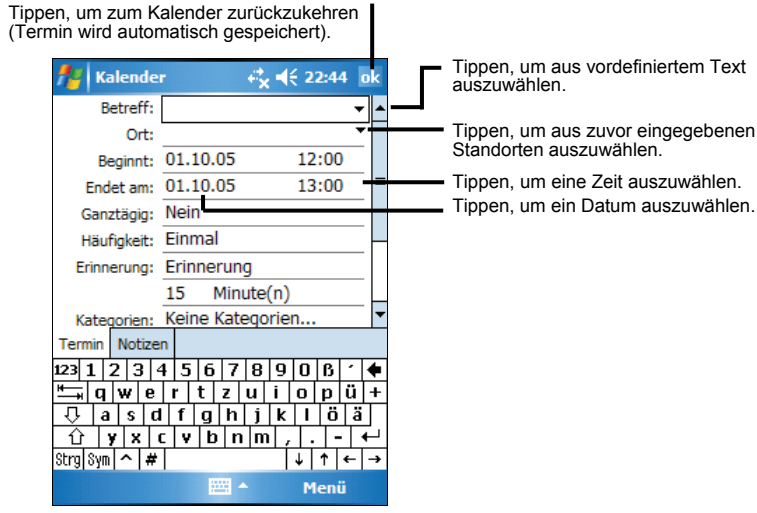
Mit dem Kalender legen Sie Termine, z.B. Konferenzen und andere Ereignisse, fest. Sie können Ihre Termine in einer von mehreren Sichtweisen (Tagesordnung, Tag, Woche, Monat und Jahr) prüfen und den Kalender so einstellen, dass er Sie mit Sound oder einer anderen Methode an die Termine erinnert. Tagestermine können im Heute-Bildschirm angezeigt werden.

Tippen Sie auf → **Kalender**, um dieses Programm aufzurufen.



Erstellen eines Termins

1. Tippen Sie in der Tages- oder Wochenansicht auf das Datum und die Uhrzeit, die für den Termin gewünscht wird.
2. Tippen Sie auf **Menü** → **Neuer Termin**.

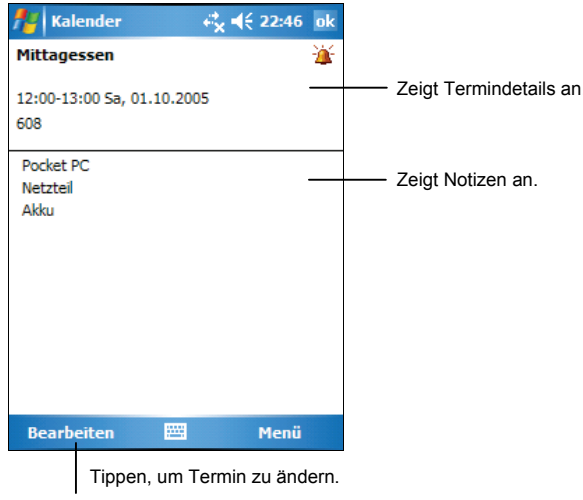


3. Tippen Sie bei Verwendung des Eingabebereichs erst, um das Feld auszuwählen, und geben Sie dann eine Beschreibung und einen Standort ein.
4. Tippen Sie ggf. auf das Datum und die Uhrzeit, um diese Punkte zu ändern.
5. Geben Sie weitere gewünschte Informationen ein. Sie müssen den Eingabebereich ausblenden, um alle verfügbaren Felder sehen zu können.
6. Tippen Sie auf **OK**, um Ihre Einstellung zu speichern und zum Kalender zurückzukehren.

HINWEIS: Details erhalten Sie durch Tippen auf → **Hilfe.**

Verwenden der Kalender-Zusammenfassung

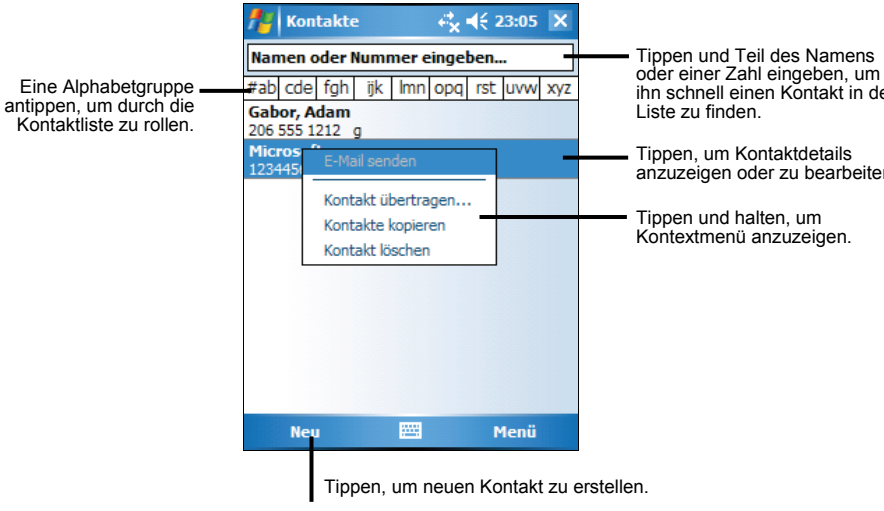
Wenn Sie auf einen Termin im Kalender tippen, wird eine Zusammenfassung angezeigt. Tippen Sie auf **Bearbeiten**, wenn Sie einen Termin ändern möchten.



4.2 Kontakte: Verwalten von Freunden und Kollegen

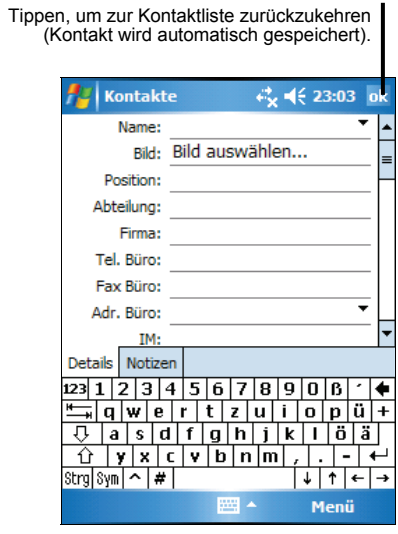
In Kontakte können Sie Ihre Freunde und Kollegen auflisten, und dadurch leicht gewünschte Informationen finden, ob Sie gerade zu Hause oder unterwegs sind.

Tippen Sie auf → **Kontakte**, um dieses Programm aufzurufen.


Kontakte
23:05
Namen oder Nummer eingeben...
#ab cde fgh ijk lmn opq rst uvw xyz
Gabor, Adam
206 555 1212 g
E-Mail senden
Kontakt übertragen...
Kontakte kopieren
Kontakt löschen
Neu
Menü
Eine Alphabetgruppe antippen, um durch die Kontaktliste zu rollen.
Tippen und Teil des Namens oder einer Zahl eingeben, um ihn schnell einen Kontakt in der Liste zu finden.
Tippen, um Kontaktdetails anzuzeigen oder zu bearbeiten.
Tippen und halten, um Kontextmenü anzuzeigen.
Tippen, um neuen Kontakt zu erstellen.

Erstellen eines Kontaktes

1. Tippen Sie in Kontakte auf **Neu**.



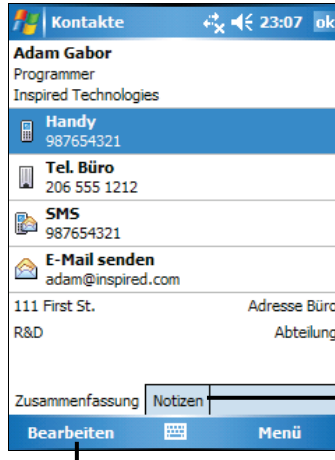
2. Geben Sie bei Verwendung des Eingabebereichs einen Namen und andere Kontaktinformationen ein. Sie müssen nach unten rollen, um alle verfügbaren Felder zu sehen.

3. Tippen Sie auf **OK**, um Ihre Einstellung zu speichern und zur Kontaktliste zurückzukehren.

HINWEIS: Details erhalten Sie durch Tippen auf → **Hilfe.**

Verwenden der Kontakte-Zusammenfassung

Wenn Sie in der Kontaktliste auf einen Kontakt tippen, wird eine Zusammenfassung angezeigt. Tippen Sie auf **Bearbeiten**, wenn Sie die Kontaktdaten ändern möchten.



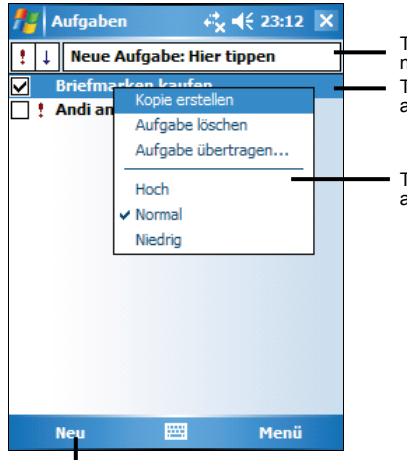
Tippen, um Notizen anzuzeigen.

Tippen, um Kontaktdaten zu ändern.

4.3 Aufgaben: Verwalten einer Liste mit Erledigungen

Mit Aufgaben behalten Sie im Auge, was Sie zu erledigen haben.

Tippen Sie auf → **Aufgaben**, um dieses Programm aufzurufen.



Tippen, um eine Aufgabe schnell mit nur einem Betreff zu erstellen

Tippen, um Aufgabendetails anzuzeigen oder zu bearbeiten.

Tippen und halten, um Kontextmenü anzuzeigen.

Tippen, um neue Aufgabe zu erstellen.

Erstellen einer Aufgabe

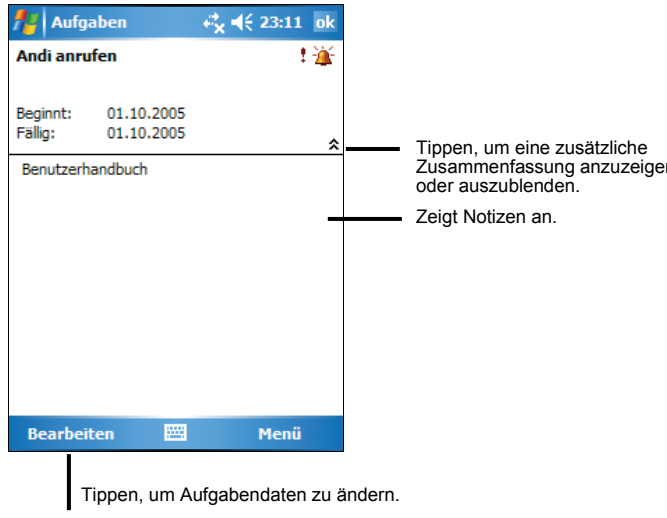
1. Tippen Sie in Aufgabe auf **Neu**.

2. Geben Sie bei Verwendung des Eingabebereichs eine Beschreibung ein.
3. Geben Sie ein Beginn- und ein Fälligkeitsdatum oder andere Informationen dadurch ein, indem Sie zuerst auf das Feld tippen. Wenn der Eingabebereich geöffnet ist, blenden Sie ihn aus, um alle verfügbaren Felder zu sehen.
4. Tippen Sie auf **OK**, um Ihre Einstellung zu speichern und zur Aufgabenliste zurückzukehren.

HINWEIS: Details erhalten Sie durch Tippen auf → **Hilfe.**

Verwenden der Aufgaben-Zusammenfassung

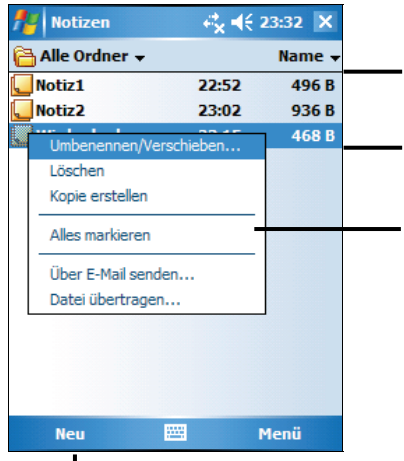
Wenn Sie in der Aufgabenliste auf eine Aufgabe tippen, wird eine Zusammenfassung angezeigt. Tippen Sie auf **Bearbeiten**, wenn Sie die Aufgabe ändern möchten.



4.4 Notizen: Aufzeichnen von Gedanken und Ideen

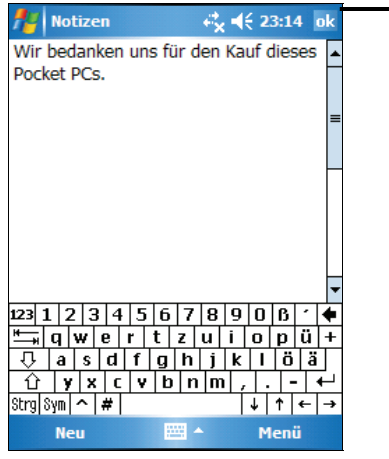
Mit Notizen werden Gedanken, Erinnerungen, Ideen, Zeichnungen und Telefonnummern schnell aufgezeichnet. Sie können die Notiz schriftlich oder als Aufnahme verfassen. Sie können eine Aufnahme auch in eine Notiz mit einbeziehen. Wenn während der Aufnahme eine Notiz geöffnet ist, wird sie der Notiz als Symbol hinzugefügt. Bei Anzeige der Notizliste wird sie zu einer unabhängigen Aufnahme.

Tippen Sie auf → **Programme** → **Notizen**, um dieses Programm aufzurufen.



Erstellen einer Notiz

1. Tippen Sie in Notizen auf **Neu**.
2. Erstellen Sie Ihre Notiz schriftlich, als Zeichnung, getippt oder als Aufnahme. Weitere Informationen über die Verwendung des Eingabebereichs, das Schreiben und Zeichnen auf dem Bildschirm und das Erstellen von Aufnahmen sind in Kapitel 2.8 angegeben.



3. Tippen Sie auf **OK**, um Ihre Einstellung zu speichern und zur Notizenliste zurückzukehren.

HINWEIS: Details erhalten Sie durch Tippen auf → **Hilfe.**

4.5 Messaging: Senden und Empfangen von E-Mail-Nachrichten

In Messaging können Sie E-Mail-Nachrichten auf zwei Wegen senden und empfangen:

- Synchronisieren Sie E-Mail-Nachrichten mit Microsoft Exchange oder Microsoft Outlook auf dem Desktop-Computer.
- Verbinden Sie sich direkt mit einem E-Mail-Server über einen ISP (Internet-Dienstanbieter) oder ein Netzwerk. Für diese Methode ist ein optionales Modem oder eine Netzwerkkarte erforderlich.

Tippen Sie auf → **Messaging**, um dieses Programm aufzurufen.

Synchronisieren von E-Mail-Nachrichten

E-Mail-Nachrichten lassen sich als Teil der allgemeinen Synchronisierung synchronisieren. Zu diesem Zweck müssen Sie die Synchronisierung des Posteingangs in ActiveSync aktivieren. Informationen über die Aktivierung der Synchronisierung des Posteingangs sind in ActiveSync Hilfe auf dem Desktop-Computer angegeben.

Während der Synchronisierung passiert Folgendes:

- Nachrichten werden von den Mail-Ordnern von Exchange oder Outlook auf dem Desktop-Computer zum ActiveSync-Ordner im Posteingang auf dem Pocket PC kopiert. Per Standard erhalten Sie nur die Nachrichten der vergangenen drei Tage, die ersten 100 Zeilen einzelner Dateianlagen von Nachrichten, die kleiner sind als 100 KB.
- E-Mail-Nachrichten im Ordner Postausgang auf dem Pocket PC werden zu Exchange oder Outlook übertragen und von dort aus versendet.
- Die Nachrichten sind auf beiden Computern miteinander verknüpft. Wenn Sie eine Nachricht auf dem Pocket PC löschen, wird Sie bei der nächsten Synchronisierung auch auf dem Desktop-Computer gelöscht.
- E-Mail-Nachrichten in Unterordnern in anderen E-Mail-Ordnern in Outlook werden nur synchronisiert, wenn Sie zur Synchronisierung in ActiveSync ausgewählt wurden.

Direktverbindung mit einem E-Mail-Server

Wenn Sie sich bei dem ISP oder dem lokalen Netzwerk anmelden, können Sie durch Verbindung zu einem POP3- oder IMAP4-E-Mail-Server E-Mail-Nachrichten senden und empfangen. (Informationen über Verbindungen sind in Abschnitt 6.1 angegeben.)

Einrichten eines E-Mail-Dienstes

Für den Empfang von Nachrichten können Sie mehrere E-Mail-Dienste verwenden. Richten Sie jeden E-Mail-Dienst, den Sie verwenden möchten, zuerst ein und benennen Sie ihn. Wenn Sie sich mit dem gleichen Dienst mit unterschiedlichen Postfächern verbinden, müssen Sie jede Postfachverbindung einzeln einrichten und benennen.

Tippen Sie in Messaging auf **Menü** → **Extras** → **Neues Konto**. Beachten Sie die Anweisungen zur Einrichtung des neuen Dienstes. Benötigen Sie eine Erklärung für einen Bildschirm, tippen Sie auf ? oben rechts im Bildschirm.

Wenn eine Verbindung zum E-Mail-Server hergestellt ist, werden neue Nachrichten zum Posteingang-Ordner des Pocket PCs heruntergeladen, werden Nachrichten im Postausgang-Ordner des Pocket PCs gesendet und Nachrichten, die auf dem E-Mail-Server gelöscht wurden, werden aus dem Posteingang-Ordner des Pocket PCs entfernt.

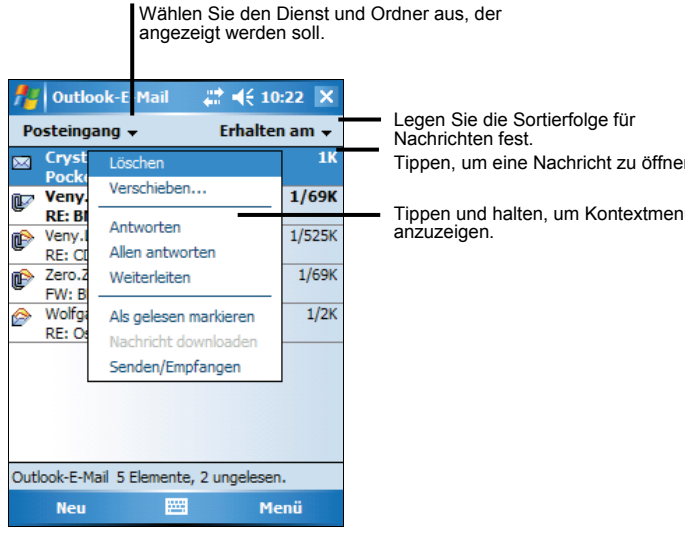
Nachrichten, die Sie direkt von einem E-Mail-Server erhalten, sind mit dem E-Mail-Server verknüpft, und nicht mit Ihrem Desktop-Computer. Wenn Sie eine Nachricht auf dem Pocket PC löschen, wird sie, basierend auf den in Active-Sync vorgenommenen Einstellungen, bei der nächsten Verbindungsherstellung auch auf dem E-Mail-Server gelöscht.

Sie können online oder offline arbeiten. Wenn Sie online arbeiten, lesen und beantworten Sie Nachrichten, während Sie mit dem E-Mail-Server verbunden sind. Nachrichten werden gleich nach dem Tippen auf **Senden** versendet, wodurch Speicherplatz auf dem Pocket PC frei wird.

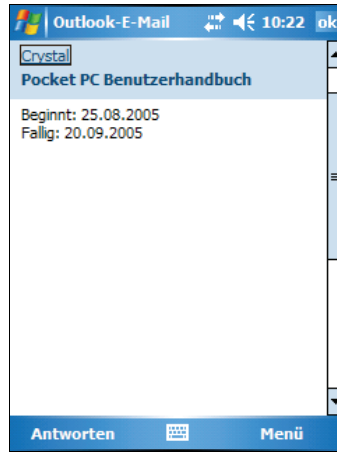
Wenn Sie offline arbeiten, können Sie die Verbindung zum E-Mail-Server gleich nach dem Herunterladen neuer E-Mail-Kopfzeilen oder Teilnachrichten unterbrechen, und dann entscheiden, welche Nachrichten ganz heruntergeladen werden sollen. Bei der nächsten Verbindungsherstellung lädt der Posteingang die gesamten Nachrichten, die von Ihnen für Übertragung markiert wurden, herunter und sendet die von Ihnen verfassten Nachrichten.

Die Nachrichtenliste

Empfangene Nachrichten werden in der Nachrichtenliste angezeigt. Per Standard werden frisch erhaltene Nachrichten zuerst in der Liste angezeigt.



Empfangene Nachrichten öffnen Sie durch Antippen. Ungelesene Nachrichten werden in Fettschrift angezeigt.



Wenn eine Verbindung zum E-Mail-Server hergestellt oder mit dem Desktop-Computer oder Server synchronisiert wird, erhalten Sie per Standard nur die Nachrichten der letzten drei Tage, die ersten 100 Zeilen einer jeden neuen Nachricht mit Dateianlagen, die kleiner sind als 100 KB. Die Original-nachrichten bleiben auf dem E-Mail-Server oder dem Desktop-Computer.

Sie können die Nachrichten markieren, die Sie bei der nächsten Synchronisierung oder E-Mail-Server-Verbindung komplett empfangen möchten. Tippen Sie in der Nachrichtenliste auf die Nachricht, die Sie empfangen möchten, und halten Sie sie gedrückt. Tippen Sie im Kontextmenü auf **Zum Downloaden markieren**. Die Symbole in der Nachrichtenliste des Posteingangs teilen Ihnen sichtbar den Nachrichtenstatus mit.

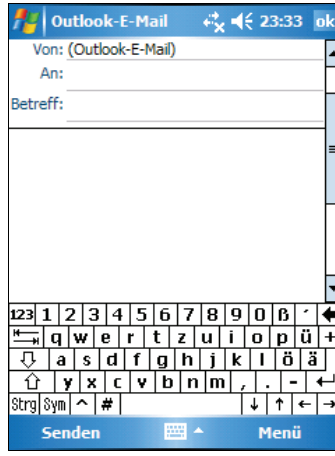
Geben Sie Ihre Download-Einstellungen an, wenn Sie den Dienst einrichten oder Optionen für die Synchronisierung auswählen. Sie können zu einem beliebigen Zeitpunkt geändert werden.

- Ändern Sie die Optionen für Synchronisierung des Posteingangs mit ActiveSync-Optionen. Weitere Informationen sind in der ActiveSync Hilfe angegeben.
- Ändern Sie die Optionen für direkte E-Mail-Server-Verbindungen in Messaging auf dem Pocket PC. Tippen Sie auf **Konten** → **Konten** und dann auf den Dienst, den Sie ändern möchten. Tippen Sie auf das Konto und halten Sie es gedrückt, und tippen Sie auf **Löschen**, um es zu entfernen.

Aufsetzen und Senden von Nachrichten

1. Tippen Sie in der Nachrichtenliste auf **Menü** → **Konten wechseln** und wechseln Sie das Konto.

2. Tippen Sie auf **Neu**.
3. Geben Sie in das Feld **An** eine E-Mail-Adresse eines oder mehrerer Empfänger ein, voneinander durch ein Semikolon getrennt. Ist die Adresse bereits in Ihrer Kontaktliste enthalten, tippen Sie auf **An**, um die E-Mail-Adresse auszuwählen.



4. Setzen Sie eine Nachricht auf. Für eine schnelle Eingabe allgemein gebräuchlicher Nachrichten tippen Sie auf **Menü** → **Kurztext** und wählen die gewünschte Nachricht.
5. Um die Rechtschreibung zu prüfen, tippen Sie auf **Menü** → **Rechtschreibung**.
6. Wenn Sie der Nachricht eine Datei als Anlage hinzufügen möchten, tippen Sie auf **Menü** → **Einfügen** und wählen die gewünschte Datei aus.

   HINWEIS: OLE-Objekte können Nachrichten im Posteingang nicht als Anlage hinzugefügt werden.

7. Tippen Sie auf **Senden**, wenn die Nachricht fertig ist. Wenn Sie offline arbeiten, wird die Nachricht in den Postausgang-Ordner geschoben und bei der nächsten Verbindungsherstellung gesendet.

Die Nachricht wird im Postausgang-Ordner auf Ihrem Pocket PC abgelegt und auf einen von zwei Wegen versendet:

- Die Nachricht wird in den Postausgang-Ordner von Exchange oder Outlook auf dem Desktop-Computer übertragen und bei der nächsten Synchronisierung gesendet.
- Die Nachricht wird bei der nächsten Verbindungsherstellung zum E-Mail-Server übertragen. Achten Sie in Messaging darauf, dass der geeignete

Dienst im Menü **Konten** ausgewählt wurde. Tippen Sie dann auf die Schaltfläche **Verbinden** (oder auf **Verbinden** im Menü **Konten**).

Verwalten von E-Mail-Nachrichten und -Ordnern

Jedes E-Mail-Dienstkonto hat seinen eigenen Ordneraufbau mit fünf Standardordnern: Posteingang, Postausgang, Gelöschte Objekte, Entwürfe und Gesendete Objekte. Die über den E-Mail-Dienst gesendeten und empfangenen Nachrichten werden in diesen Ordnern gespeichert. Innerhalb jeder einzelnen Hierarchie können Sie auch zusätzliche Ordner erstellen.

Im Ordner Gelöschte Objekte befinden sich Nachrichten, die auf dem Pocket PC gelöscht wurden. Das Verhalten der Ordner Gelöschte und Gesendete Objekte hängt von den gewählten Optionen ab.

Ordnerverhalten

Das Verhalten Ihrer erstellten Ordner hängt davon ab, ob Sie ActiveSync, POP3 oder IMAP4 verwenden.

- Bei Verwendung von ActiveSync werden E-Mail-Nachrichten im Posteingang-Ordner von Outlook automatisch mit dem Pocket PC synchronisiert. Sie können auch zusätzliche Ordner synchronisieren, indem Sie sie ActiveSync zuordnen. Die erstellten Ordner und die verschobenen Nachrichten sind auf dem Server als Kopie vorhanden. Wenn Sie z.B. zwei Nachrichten vom Posteingang-Ordner in den Ordner namens Familie verschoben und Familie in die Synchronisierung mit einbezogen haben, erstellt der Server eine Kopie vom Familie-Ordner und kopiert die Nachrichten in diesen Ordner. Sie können dann die Nachrichten lesen, wenn Sie nicht am Desktop-Computer sind.
- Wenn Sie POP3 verwenden und E-Mail-Nachrichten in einen erstellten Ordner verschieben, wird die Verknüpfung zwischen den Nachrichten auf dem Pocket PC und deren Kopien auf dem Mail-Server unterbrochen. Bei der nächsten Verbindungsherstellung stellt der Mail-Server fest, dass Nachrichten im Posteingang des Pocket PCs fehlen, und löscht diese auf dem Server. Hierdurch wird verhindert, dass Kopien von einer Nachricht vorhanden sind, doch bedeutet dies auch, dass Sie nicht mehr auf Nachrichten zugreifen können, die Sie in Ordner verschieben, die nicht auf dem Pocket PC erstellt wurden.
- Bei Verwendung von IMAP4 sind die erstellten Ordner und die verschobenen Nachrichten auf dem Server als Kopie vorhanden. Daher sind Nachrichten bei einer Verbindung zum Mail-Server immer verfügbar, ganz gleich, ob mit dem Pocket PC oder dem Desktop-Computer. Diese Synchronisierung von Ordnern findet statt, sobald eine Verbindung zum

Mail-Server hergestellt wird, neue Ordner erstellt werden oder während der Verbindung Ordner umbenannt/gelöscht werden.

Bei allen Diensten, außer ActiveSync, können Sie Ordneroptionen aufrufen, indem Sie in der Nachrichtenliste auf **Menü → Extras → Ordner verwalten** tippen.

5 Weitere Programme

Zusätzlich zu Microsoft Pocket Outlook gibt es noch andere, fest im Pocket PC integrierte Programme. Dieses Kapitel erklärt die Benutzung dieser Programme.

5.1 Microsoft ActiveSync

> **HINWEIS:** ActiveSync ist bereits auf Ihrem Pocket PC installiert. Sie müssen ActiveSync noch auf Ihrem Desktop-PC installieren. (Details zur Installation von ActiveSync sind in Abschnitt 1.4 angegeben.)

Wenn eine Verbindung zwischen Pocket PC und dem Desktop-Computer hergestellt ist, können Sie mit ActiveSync Daten zwischen beiden Geräten synchronisieren. Bei der Synchronisierung werden die Daten auf beiden Seiten verglichen und auf beiden Computern mit den aktuellsten Informationen aktualisiert. Sie können zum Beispiel:

- Die Kontakte-, Kalender- und Aufgaben-Datenbanken Ihres Pocket Outlook auf den neuesten Stand bringen, indem Sie den Pocket PC mit den Microsoft Outlook-Daten auf dem Desktop-PC synchronisieren.
- E-Mail-Nachrichten im Pocket PC-Posteingang mit den E-Mail-Nachrichten in Microsoft Outlook auf dem Desktop-PC synchronisieren.
- Microsoft Word- und Microsoft Excel-Dateien zwischen Pocket PC und Desktop-Computer synchronisieren. Ihre Dateien werden automatisch in das richtige Format umgewandelt.

Mit ActiveSync können Sie auch:

- Daten auf dem Pocket PC absichern und wiederherstellen.
- Daten zwischen dem Pocket PC und dem Desktop-PC kopieren (anstelle von synchronisieren).
- Programme auf dem Pocket PC hinzufügen und von ihm entfernen.

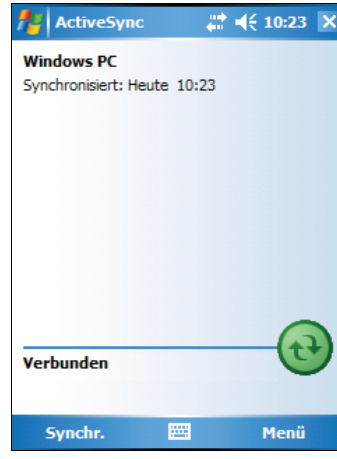
- Den Desktop-Computer zu einem Netzwerk oder zum Internet durchschalten, um auf dem Pocket PC spezielle Aufgaben auszuführen, z.B. IMAP4-E-Mail-Nachrichten herunterladen oder im Internet surfen.

Synchronisieren von Daten

Sobald Sie eine Synchronisierpartnerschaft hergestellt und die erste Synchronisierung ausgeführt haben, können Sie die Synchronisierung auf dem Pocket PC starten.

Von Ihrem Pocket PC

1. Schließen Sie Ihren Pocket PC über Kabel/Cradle oder Bluetooth an den Desktop-Computer an.
2. Tippen Sie auf dem Pocket PC auf → **ActiveSync**.
3. Tippen Sie auf **Synchronisieren**, um mit der Synchronisierung zu beginnen.



Per Standard synchronisiert ActiveSync nicht automatisch all Typen von Informationen. Schalten Sie die Synchronisierung von bestimmten Informationstypen mit ActiveSync ein und aus. Sie können:

- Durch Wahl eines Synchronisiermodus kontrollieren, wann die Synchronisierung stattfindet. Sie können z.B. ununterbrochen synchronisieren, wenn der Pocket PC angeschlossen ist, oder nur, wenn Sie den Befehl zum Synchronisieren geben.
- Bestimmen Sie, welche Informationstypen und wieviele Daten synchronisiert werden. Sie können z.B. festlegen, wieviele Wochen mit vorherigen Terminen Sie synchronisieren möchten.

Informationen über das Einstellen von ActiveSync-Optionen und die Bedienung von ActiveSync auf dem Desktop-PC sind in der ActiveSync-Hilfe auf dem Desktop-PC angegeben. Informationen über die Bedienung von ActiveSync auf dem Pocket PC sind in der ActiveSync Hilfe auf dem Pocket PC angegeben.

Von einem Remote-Standort

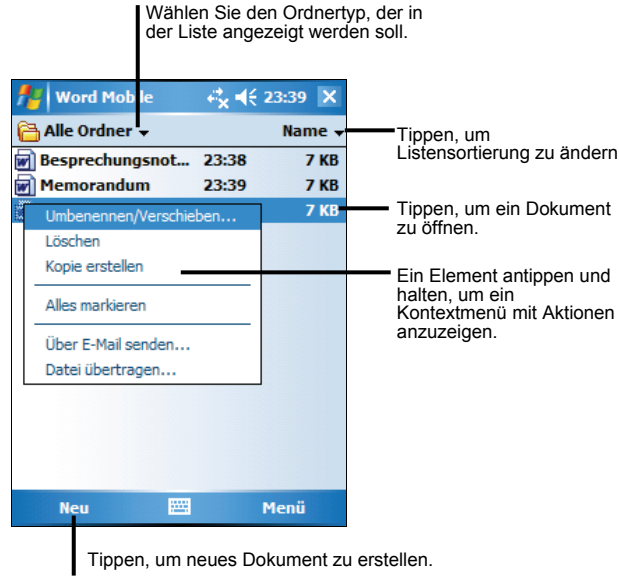
Auch durch Einwählen in den Desktop-Computer oder durch Verbinden über ein Netzwerk können Daten synchronisiert werden. Dies ist auf Reisen nützlich, wenn Sie Dateien oder PIM-Informationen synchronisieren müssen. Vor der Abreise müssen Sie den Pocket PC und den Desktop-Computer konfigurieren.

Weitere Informationen sind in ActiveSync-Hilfe auf dem Desktop-PC angegeben.

5.2 Word Mobile

Microsoft Word Mobile ist mit Microsoft Word auf Ihrem Desktop-Computer kompatibel, damit Sie mühelos Kopien von Ihren Dokumenten einlesen können. Sie können neue Dokumente auf dem Pocket PC erstellen, oder Sie können Dokumente vom Desktop-Computer kopieren.

Tippen Sie auf → **Programme** → **Word Mobile**, um dieses Programm aufzurufen.



Erstellen eines Dokuments

1. Tippen Sie in Word Mobile auf **Neu**.

   HINWEIS: Um anstelle eines leeren Dokuments eine Vorlage zu öffnen, wählen Sie eine Vorlage für neue Dokumente aus. Tippen Sie auf **Menü** → **Optionen** und wählen Sie die gewünschte Vorlage. Beim Tippen auf **Neu** erscheint die Vorlage mit bereits passendem Text und Formatierung.

2. Geben Sie Informationen ein. (Weitere Informationen über die Verwendung des Eingabebereichs sind in Abschnitt 2.8 oder in der Pocket PC-Hilfe angegeben.)

3. Nach Eingabe der Daten und Tippen auf **OK** wird das Dokument automatisch gespeichert und entsprechend den ersten drei Zeichen des im Dokument eingegebenen Textes gespeichert.

HINWEIS: Details erhalten Sie durch Tippen auf → **Hilfe.**

Öffnen eines Dokuments

Sobald Word Mobile aufgerufen ist, erscheint eine Dokumentenliste. Tippen Sie auf das gewünschte Dokument, um es zu öffnen. Sie können nur jeweils ein Dokument öffnen; beim Öffnen eines zweiten Dokuments werden Sie aufgefordert, das Erste zu speichern.

5.3 Excel Mobile

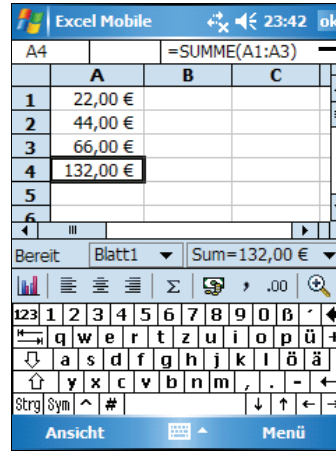
Microsoft Excel Mobile ist mit Microsoft Excel auf Ihrem Desktop-Computer kompatibel, damit Sie mühelos Kopien von Ihren Arbeitsmappen einlesen können. Sie können neue Arbeitsmappen auf dem Pocket PC erstellen, oder Sie können Arbeitsmappen vom Desktop-Computer zum Pocket PC kopieren. Excel Mobile verfügt über elementare Werkzeug für die Tabellenkalkulation, z.B. Formeln, Funktionen, Sortieren und Filtern, mit denen Sie einfache Arbeitsmappen, z.B. Kostenlisten und Kilometerprotokolle, erstellen können.

Tippen Sie auf → **Programme** → **Excel Mobile**, um dieses Programm aufzurufen.

Erstellen einer Arbeitsmappe

> **HINWEIS:** Um anstelle einer leeren Arbeitsmappe eine Vorlage zu öffnen, wählen Sie eine Vorlage für neue Arbeitsmappen aus. Tippen Sie auf **Menü** → **Optionen** und wählen Sie die gewünschte Vorlage. Beim Tippen auf **Neu** erscheint die Vorlage mit bereits passendem Text und Formatierung.

1. Tippen Sie in Excel Mobile auf **Neu**.
2. Zur Verwendung der Excel-Symbolleiste tippen Sie auf **Ansicht** → **Symbolleiste**.
3. Excel Mobile funktioniert auf ganz ähnliche Weise wie Excel auf einem Desktop-Computer. Sie können Formeln und Funktionen eingeben und die Daten dann filtern, um die gewünschte Teilmenge davon anzuzeigen. (Weitere Informationen über die Eingabe von Daten sind in Abschnitt 2.8 oder in der Pocket PC-Hilfe angegeben.)



4. Nach Eingabe der Daten und Tippen auf **OK** wird die Arbeitsmappe automatisch gespeichert und entsprechend den ersten drei Zeichen des in der Arbeitsmappe eingegebenen Textes gespeichert.

HINWEIS: Details erhalten Sie durch Tippen auf → **Hilfe.**

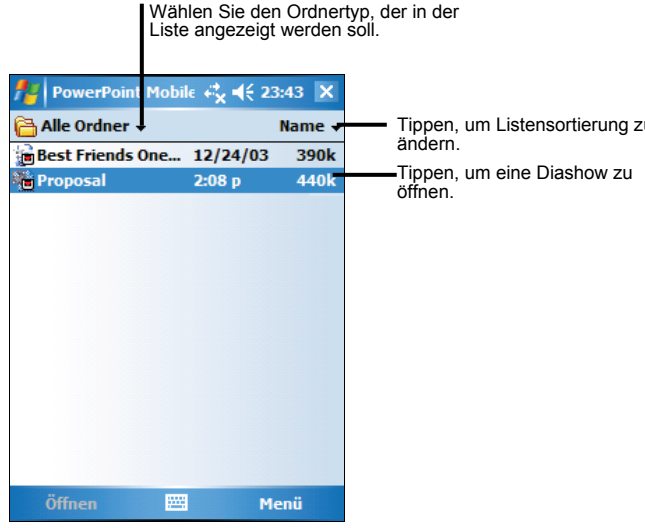
Öffnen einer Arbeitsmappe

Sobald Excel Mobile aufgerufen ist, erscheint eine Arbeitsmappenliste. Tippen Sie auf die gewünschte Arbeitsmappe, um sie zu öffnen. Sie können nur jeweils eine Arbeitsmappe öffnen; beim Öffnen einer zweiten Arbeitsmappe werden Sie aufgefordert, die Erste zu speichern.

5.4 PowerPoint Mobile

Mit PowerPoint Mobile können Sie auf Ihrem Desktop-Computer erstellte Diapräsentationen öffnen und anzeigen. Diashows, die im *.ppt- und *.pps-Format mit PowerPoint ’97 und neuer erstellt wurden, können auf Ihrem Pocket PC betrachtet werden.

1. Tippen Sie auf → **Programme** → **PowerPoint Mobile**, um dieses Programm aufzurufen.
2. Tippen Sie in der Präsentationsliste auf die Diashow, die Sie anzeigen möchten.



3. Tippen Sie auf das aktuelle Dia, um das nächste Dia anzuzeigen.

   Wurde die Präsentation als zeitgeschaltete Diashow eingerichtet, laufen die Dias automatisch durch.

   HINWEIS: Details erhalten Sie durch Tippen auf → **Hilfe.**

5.5 Pocket MSN

Pocket MSN bietet auf dem Pocket PC das gleiche Chat-Umfeld wie MSN Messenger auf Ihrem Desktop-Computer. Diese Funktionen sind:

- Sehen, wer online ist.
- Sofortnachrichten senden und empfangen.
- Sich über Sofortnachrichten mit einer Gruppe von Kontakten unterhalten.
- Kontakten mitteilen, dass Sie verfügbar sind.
- Kontakte daran hindern, Ihren Status zu erkennen oder Ihnen Nachrichten zu senden.

Zur Nutzung von MSN Messenger müssen Sie über eine Internet-Verbindung verfügen. (Informationen über Verbindungen sind in Abschnitt 6.1 angegeben.)

Zudem benötigen Sie ein Microsoft Passport™-Konto oder ein Microsoft Exchange-E-Mail-Konto. Sie müssen ein Passport besitzen, um den MSN Messenger-Dienst zu benutzen. Wenn Sie ein Hotmail®- oder ein MSN-Konto besitzen, haben Sie bereits ein Passport. Sobald Sie eines dieser Konten haben, können Sie Ihr Konto einrichten.

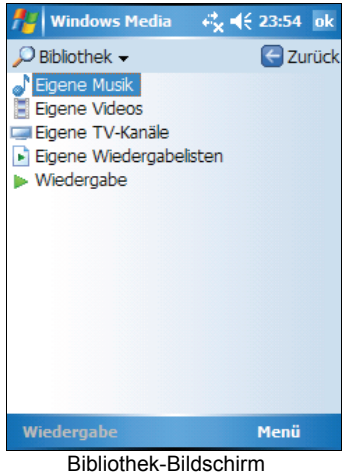
Tippen Sie auf → **Programme** → **Pocket MSN**, um dieses Programm aufzurufen.

HINWEIS: Details erhalten Sie durch Tippen auf → **Hilfe.**

5.6 Windows Media Player für Pocket PC

Mit dem Microsoft Windows Media Player für Pocket PC können Sie digitale Audio- und Videodateien, die auf Ihrem Pocket PC oder im Netzwerk, z.B. auf einer Website, gespeichert sind, wiedergeben.

Tippen Sie auf → **Windows Media**, um dieses Programm aufzurufen.



Bibliothek-Bildschirm

Wiedergabe-Bildschirm

Es können Dateien im Windows Media- oder MP3- Format abgespielt werden (dies bezieht sich auch auf Dateien mit der Erweiterung .asf, .wma, .wmv und .mp3). Um Inhalte im Windows Media-Format zu beziehen, besuchen Sie die WindowsMedia.com-Website (http://www.windowsmedia.com).

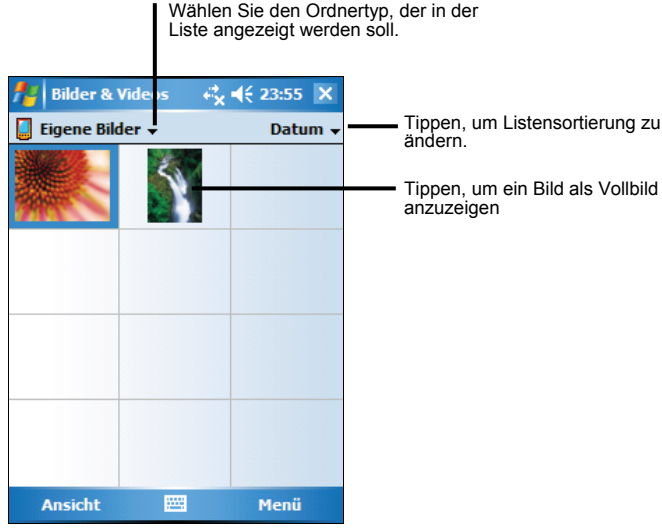
Mit dem Microsoft Windows Media Player auf dem Desktop-Computer kopieren Sie digitale Audio- und Videodateien auf Ihren Pocket PC.

HINWEIS: Details erhalten Sie durch Tippen auf → **Hilfe.**

5.7 Bilder & Videos

Mit Bilder & Videos zeigen Sie Bilder an und bearbeiten Sie sie und starten auch Videoclips, die auf dem Pocket PC oder einer Speicherkarte gespeichert sind. Sie können Bilder und Videoclips auch zusammen versenden oder ein Bild als Hintergrund für den Heute-Bildschirm verwenden. Sie können Bilder einzeln, als Miniaturen oder als Teil einer Diashow anzeigen. Sie können Bilder durch Schneiden und Drehen bearbeiten und deren Helligkeit und Kontrast einstellen.

Tippen Sie auf → **Programme** → **Bilder und Videos**, um dieses Programm aufzurufen.



HINWEIS: Details erhalten Sie durch Tippen auf → **Hilfe.**

5.8 Zusatzprogramme

Zuzüglich zur Microsoft-Software liefert Ihr Pocket PC-Hersteller eventuell Zusatzprogramme zur Erweiterung Ihres Pocket PCs oder zur Vereinfachung von Betriebsabläufen mit.

> **HINWEIS:** Abhängig von der laufenden Entwicklung dieses Produkts, ist die dem Pocket PC mitgelieferte Software inzwischen geändert oder aktualisiert worden. Sollte es Unterschiede zwischen den Informationen in diesem Handbuch und Ihrem Produkt geben, basiert der Betrieb auf das Ihnen vorliegende Produkt.

Dialer

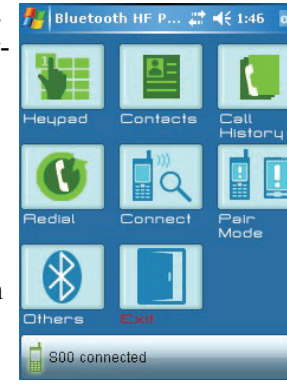
Mit dem Dialer-Programm können Sie Ihr Pocket PC als Freisprechgerät für ein Bluetooth-aktiviertes Mobiltelefon verwenden. Sie können auf Ihrem Pocket PC tippen, um Anrufe zu tätigen und zu empfangen, anstatt die Tastatur des Telefons zu drücken.

Anschließen eines Bluetooth-Mobiltelefons

> **HINWEIS:** Für eine schnellere Verbindung können Sie vor Ausführung des Dialer-Programms eine Pair-Verbindung zwischen Ihrem Pocket PC und dem Mobiltelefon herstellen. (Anleitungen hierzu sind in “Verwenden eines Voice-Gateways” in Abschnitt 6.3 angegeben.).

1. Tippen Sie auf → **Programme** → **Dialer**, um dieses Programm aufzurufen.
2. Per Standard wechselt das Pocket PC in den Pair-Modus und wartet 60 Sekunden lang auf den Pair-Vorgang von Ihrem Mobiltelefon. Die Verbindung wird aufgebaut, sobald Sie innerhalb dieses Zeitabschnitts den Pair-Vorgang mit dem Passkey auf Ihrem Mobiltelefon starten.

   Ihr Pocket PC verbindet sich auch mit dem Bluetooth-Kopfhörerdienst, sofern verfügbar.



3. Nach Abschluss des Pair-Vorgangs sehen Sie den Dialer-Hauptbildschirm. Die Statusleiste unten zeigt den Namen des angeschlossenen Mobiltelefons.

Beim nächsten Ausführen des Dialer-Programms stellt Ihr Pocket PC automatisch eine Pair-Verbindung mit einem der zuletzt verbundenen, verfügbaren Mobiltelefonen her.

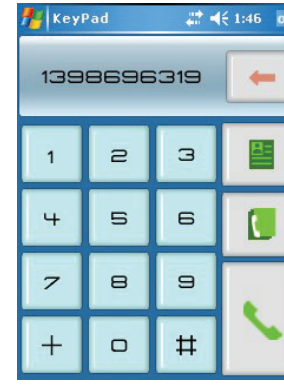
HINWEIS:

- Ihr Pocket PC muss sich im Pair-Modus, damit das Mobiltelefon es erkennt. Müssen Sie den Pair-Modus manuell auf dem Pocket PC aktivieren, tippen Sie im Hauptbildschirm auf **Pair-Modus**.
- Es können bis zu 8 Sets pair-verbundener Mobiltelefone gespeichert werden. Ein 9tes pair-verbundenes Mobiltelefon ersetzt das älteste.

Tätigen eines Anrufs

Nach der Pair-Verbindung mit Ihrem Mobiltelefon können Sie einen Anruf mit einer der vier Schaltflächen (**Tastatur**, **Kontakte**, **Anrufverlauf** und **Wahlwiederholung**) im Hauptbildschirm tätigen.

Tastatur

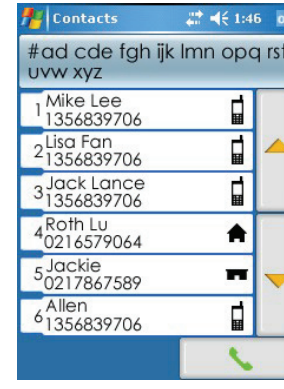


Tippen Sie im Hauptbildschirm auf **Tasten**, um die Telefonnummer mit der Tastatur auf dem Bildschirm einzugeben. Nach Eingabe der Telefonnummer tippen Sie auf , um den Anruf zu tätigen.

HINWEIS:

- Um die zuletzt eingegebene Zahl zu löschen, tippen Sie auf die Schaltfläche Rücktaste.
- Mit den beiden anderen Schaltflächen können Sie zu den Bildschirmen Kontakte und Anrufverlauf wechseln.

Kontakte

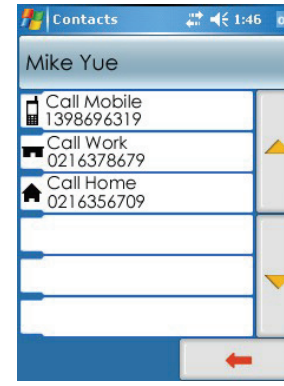


Tippen Sie im Hauptbildschirm auf **Kontakte**, um Zugang zu den vom Dialer-Programm in Microsoft-Kontakte gespeicherten Telefonnummern zu bekommen (einschließlich Mobiltelefon, Bürotelefon und Heimtelefon).

Um die Standard-Telefonnummer eines Kontaktes anzurufen, tippen Sie auf den Kontakt in der Liste und dann auf , um den Anruf zu tätigen.

Mit den Pfeiltasten können Sie in der Liste nach oben und nach unten rollen oder mit dem alphabetischen Index direkt zu einer Gruppe gelangen.

Besitzt eine Kontakt mehr als eine Telefonnummer, öffnet sich beim Antippen des Kontakts einer detaillierter Bildschirm, um eine Nummer zu wählen.



Anrufverlauf

Tippen Sie im Hauptbildschirm auf **Anrufverlauf**, um kürzlich ein- und ausgegangene oder verpasste Anrufe zusammen mit Datum, Zeit und Dauer der einzelnen Anrufe anzuzeigen.

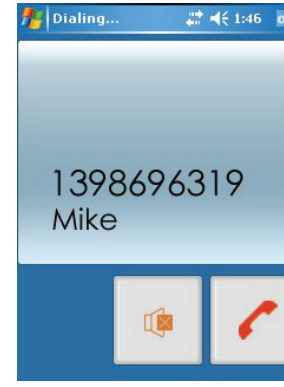
Tippen Sie auf die entsprechende Schaltfläche (eingehend , ausgehend oder verpasst), um die letzten 20 Anrufe des ausgewählten Typs anzuzeigen.

Ist ein Element ausgewählt, können Sie auf tippen, um die Nummer zu wählen, auf , um das Element zu löschen oder auf , um die Telefonnummer in Microsoft-Kontakte zu speichern.

Um alle Elemente in der aktuellen Liste zu löschen, tippen Sie auf .

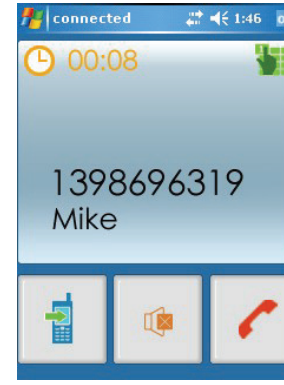
Wahlwiederholung

Tippen Sie im Hauptbildschirm auf die Schaltfläche **Wählen**, um die zuletzt angerufene oder empfangene Nummer zu wählen.



Bedienungsmöglichkeiten während eines Anrufs

Während eines Anrufs sind vier Funktionen verfügbar:



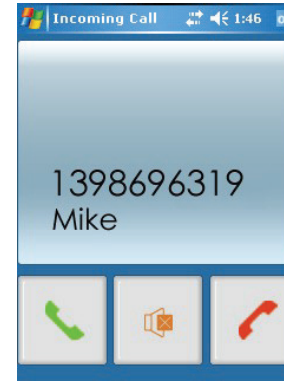
- Müssen Sie weitere Nummern eingeben, z.B. eine Nebenanschlussnummer, tippen Sie auf , um die Tastatur zu einzublenden und die gewünschten Ziffern einzugeben. Die Tastatur schließt sich, wenn Sie die Schaltfläche nochmals antippen oder wenn 5 Sekunden lang keine Eingabe stattfand.

- Tippen Sie auf , um Ihren Ton stummzuschalten, damit die andere Partei Sie nicht hören kann. Um den Stummschaltmodus zu beenden, tippen Sie die gleiche Schaltfläche nochmals an.

- Tippen Sie auf , um den Anruf zu beenden.

- Tippen Sie auf , um den Anruf zu Ihrem Mobiltelefon zu übertragen. Um wieder zurück zum Pocket PC zu wechseln, tippen Sie diese Schaltfläche nochmals an.

Empfangen eines Anrufs



Erhalten Sie nach Herstellung einer Pair-Verbindung mit Ihrem Mobiltelefon einen Anruf, sehen Sie den Bildschirm “Eingehender Anruf”.

Um den Anruf entgegenzunehmen, tippen Sie auf .

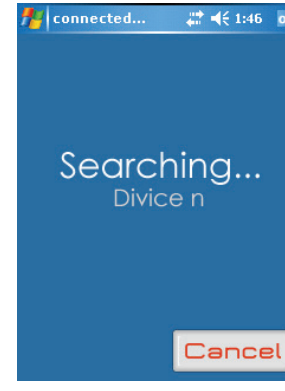
Um den Anruf abzulehnen, tippen Sie auf .

Um den Rufton vor Empfang oder Ablehnung stummzuschalten, tippen Sie auf .

Weitere Schaltflächen

Neben den Schaltflächen zum Tätigen eines Anrufs sehen Sie die Schaltflächen **Verbinden**, **Pair-Modus**, **Weiteres** und **Beenden** im Hauptbildschirm, wie nachstehend beschrieben ist.

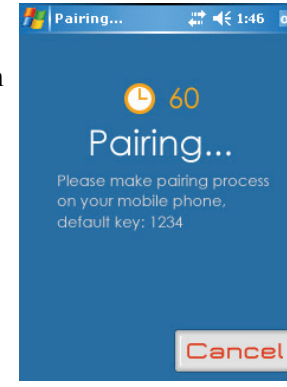
Verbinden



Nach dem Tippen auf **Verbinden** im Hauptbildschirm können Sie manuell unter den zuletzt pair-verbundenen Mobiltelefonen nach einer verfügbaren Verbindung suchen.

Pair-Modus

Durch Tippen auf **Pair-Modus** im Hauptbildschirm können Sie Ihren Pocket PC manuell in den Pair-Modus versetzen. Innerhalb von 60 Sekunden können Sie den Pair-Vorgang auf Ihrem Mobiltelefon zu starten, um Ihren Pocket PC als ein Kfz-Zubehör zu erkennen.



Weiteres

Durch Tippen auf **Weiteres** im Hauptbildschirm können Sie das Programm BlueSoleil ausführen. (Informationen über BlueSoleil sind in Abschnitt 6.3 angegeben.)

Beenden

Um das Dialer-Programm zu beenden, tippen Sie auf **Beenden** im Hauptbildschirm.

eConverter

Tippen → **Programme** → **eConverter** , um den Rechner zu starten.

Der Bildschirm des Rechners erscheint. Um zu einem Modus zu wechseln, tippen Sie auf der Schaltflächen oben rechts im Bildschirm.

Der eConverter verfügt über drei Modi: Rechner, Währung und Metrologie. Mit diesen Modi können Sie grundlegende Arithmetik ausführen und Währungen und Maße konvertieren.

Verwenden des Rechnermodus

Im Rechnermodus können Sie beliebige Standardoperationen ausführen, für die Sie normalerweise einen Taschenrechner verwenden würden.

Verwenden des Währungsmodus

Tippen Sie auf die Schaltfläche im Rechnerbildschirm, um zum Währungsmodus zu wechseln.

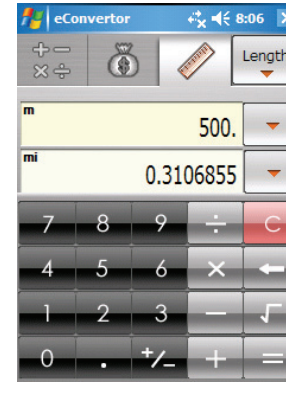
Tippen Sie auf den Nach-unten-Pfeil neben dem Eingabefeld, um eine Liste mit Währungen anzuzeigen, aus der Sie die für die Konvertierung gewünschte Währung auswählen können. Tippen Sie auf den Nach-unten-Pfeil neben dem Ausgabefeld, um eine Liste mit Währungen anzuzeigen, aus der Sie die Währung auswählen können, zu der Sie konvertieren möchten.

Geben Sie den Währungswert durch Antippen von Zahlen im numerischen Tastenfeld in das Eingabefeld ein. Die konvertierte Währung erscheint sofort im Ausgabefeld.

Vor der Währungskonvertierung können Sie den Wechselkurs bearbeiten und aktualisieren. Tippen Sie im Währungsbildschirm auf die Schaltfläche **Bearbeiten**. Geben Sie den Wechselkurs ein und tippen Sie auf √ , um ihn zu speichern und um zum Währungsbildschirm zurückzukehren.

Verwenden des Metrologiemodus

Tippen Sie auf die Schaltfläche im Rechnerbildschirm, um zum Metrologiemodus zu wechseln.



Tippen Sie auf die Schaltfläche Maß im Metrologiebildschirm, um ein Listenfeld mit Maßen anzuzeigen, aus dem Sie das gewünschte Maß auswählen können.

Tippen Sie auf den Nach-unten-Pfeil neben dem Eingabefeld, um eine Liste mit Einheiten anzuzeigen, aus der Sie die für die Konvertierung gewünschte Einheit auswählen können. Tippen Sie auf den Nach-unten-Pfeil neben dem Ausgabefeld, um eine Liste mit Einheiten anzuzeigen, aus der Sie die Einheit auswählen können, zu der Sie konvertieren möchten.

Geben Sie den Wert durch Antippen von Zahlen im numerischen Tastenfeld in das Eingabefeld ein. Der konvertierte Wert erscheint sofort im Ausgabefeld.

Picture Viewer

Tippen Sie auf → **Programme** → **Picture Viewer** um das Programm aufzurufen.

Dieses Programm zeigt Bilddateien in den Formaten jpg und bmp mühelos an.

Mit eViewer können Sie:

- Bilddateien in der Miniatur- oder Listenansicht anzeigen.
- Eine Bilddatei löschen, umbenennen, ausschneiden oder kopieren.
- Die aktuelle Bilddatei per E-Mail versenden.
- Eine Bilddatei bearbeiten. Sie können ein Bild zuschneiden, Text hinzufügen, direkt darauf schreiben und einen Rahmen hinzufügen.
- Den Bildschirminhalt festhalten.
- Eine Diashow erstellen.
- Ein Bild drehen.

6 Aufbau einer Verbindung

Um Ihren Pocket PC umfassend zu nutzen, sollten Sie Verbindungen herstellen. Dieses Kapitel erklärt, wie Sie Ihren Pocket PC auf vielfältige Weise, einschließlich Modem, Netzwerkkarte, Infrarot und Bluetooth, verbinden können. Es beschreibt auch den Internet Explorer zum Durchsuchen des Webs.

6.1 Verbindungseinstellungen

Ihr Pocket PC verfügt über zwei Gruppen von Verbindungseinstellungen: "Mein ISP" und "Mein Arbeitsnetzwerk." Mit den Einstellungen von Mein ISP verbinden Sie sich mit dem the Internet und mit den Einstellungen von Mein Arbeitsnetzwerk verbinden Sie sich mit einem privaten Netzwerk, z.B. ein Firmennetzwerk, das Sie bei der Arbeit verwenden.

Verbindungen können mit einem Modem, einem drahtlosen Netzwerk oder einer Netzwerkkarte (Ethernet) hergestellt werden.

Nach Herstellung der Verbindung können Sie im Internet oder Intranet surfen, E-Mail- und Sofortnachrichten senden und empfangen und Informationen mit ActiveSync synchronisieren.

Modemverbindung

Mit einem Modem können Sie sich beim ISP oder in ein Firmennetzwerk einwählen. Vor dem Herstellen der Verbindung benötigen Sie Folgendes:

- Ein Modem (SD IO oder Bluetooth). (Installationsinformationen sind in der Dokumentation angegeben, die dem Produkt beigelegt ist.)
- Holen Sie beim ISP oder Netzwerk-Administrator folgende Daten ein: Server-Telefonnummer, Benutzername, Kennwort, Domänenname und TCP/IP-Einstellungen.

Erstellen einer Modemverbindung

1. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → **Verbindungen** → **Verbindungen**.

2. In **ISP** oder **Firmennetzwerk** tippen Sie auf **Neue Modemverbindung**. Um Zusatzeinstellungen anzuzeigen, tippen Sie auf .

> **HINWEIS:** Um Einstellung einer Modemverbindung zu ändern, sei es in **ISP** oder **Firmennetzwerk**, tippen Sie auf **Vorhandene Verbindungen verwalten**. Wählen Sie die gewünschte Modemverbindung, tippen Sie auf **Einstellungen** und beachten Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Starten und Beenden einer Modemverbindung

Um eine Verbindung zu starten, installieren Sie das Modem und schließen Sie das Modemkabel an. Arbeiten Sie dann mit dem gewünschten Programm. Wechseln Sie z.B. zum Pocket Internet Explorer und durchsuchen Sie eine Webseite. Ihr Pocket PC verbindet sich automatisch.

Um die Verbindung zu unterbrechen, tippen Sie auf das Symbol in der Navigationsleiste und dann auf **Trennen**.

Netzwerkkartenverbindung (Ethernet)

Mit einer Netzwerkkarte (Ethernet) verbinden Sie sich direkt mit einem Netzwerk. Sie brauchen auf Ihrem Pocket PC keine neue Verbindung zu erstellen. Insert a network card and you can create a connection.

Vor dem Herstellen der Verbindung benötigen Sie Folgendes:

- Eine Netzwerkkarte (SD IO). (Installationsinformationen sind in der Dokumentation angegeben, die dem Produkt beigelegt ist.)
- Erkundigen Sie sich beim Netzwerk-Administrator nach folgenden Daten: Benutzername, Kennwort und Domänenname.

Erstellen einer Netzwerkkartenverbindung

1. Stecken Sie die Netzwerkkarte in Ihren Pocket PC.
2. Stecken Sie die Karte zum ersten Mal ein, erscheint die Netzwerkeinstellung automatisch, damit Sie die Netzwerkkarte konfigurieren können. Werden diese Einstellungen nicht angezeigt oder möchten Sie sie später einmal ändern, tippen Sie auf → **Einstellungen** → **Verbindungen** → **Netzwerkkarten**.
3. Müssen bestimmte Serverdaten geändert werden, tippen Sie in der Registerkarte **Netzwerkkarten** auf die geeignete Karte und dann auf **Namensserver**. Die meisten Netzwerke arbeiten mit DHCP, so dass Sie diese Einstellungen nicht zu ändern brauchen, außer Ihr Netzwerk-Administrator fordert Sie dazu auf.

4. Verbinden Sie die Netzwerkkarte ggf. über ein Netzwerkkabel mit dem Netzwerk.

> **HINWEIS:** Eventuell benötigen Sie Einstellungen des Proxy-Servers und der VPN-Verbindung. Weitere Informationen erkunden Sie in der Online-Hilfe auf dem Pocket PC oder bei Ihrem Netzwerk-Administrator.

Starten und Beenden einer Netzwerkkartenverbindung

Um eine Verbindung zu starten, installieren Sie die Netzwerkkarte und schließen Sie das Netzwerkkabel an. Arbeiten Sie dann mit dem gewünschten Programm. Wechseln Sie z.B. zum Pocket Internet Explorer und durchsuchen Sie eine Webseite. Ihr Pocket PC verbindet sich automatisch.

Um die Verbindung zu beenden, nehmen Sie die Karte aus dem Pocket PC heraus.

6.2 Verwenden von Bluetooth

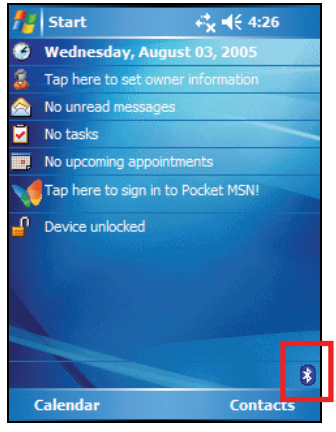
Ihr Pocket PC besitzt Bluetooth-Funktionen. Bluetooth ist ein drahtlose Kommunikationstechnologie für kurze Entfernungen. Geräte mit Bluetooth-Funktionen können ohne Kabelverbindung Daten über eine Entfernung von 10 Metern (30 Fuß) austauschen.

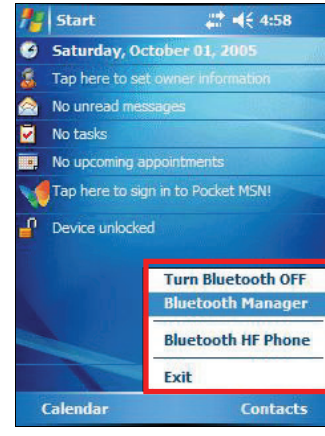
Ein Bluetooth-Programm, genannt BlueSoleil, ist in Ihrem Pocket PC eingebaut. Das Programm enthält acht Bluetooth-Anwendungsprofile: Headset, HandFree, Intercom, PAN, DUN, SPP, OPP und FTP.

Aktivieren von Bluetooth

Tippen Sie auf → **Programme** → **BlueSoleil**, um das Bluetooth-Programm auszuführen. Das Symbol unten rechts im Heute-Bildschirm zeigt an, dass die Bluetooth-Funktion aktiviert ist.

Tippen Sie auf das Bluetooth-Symbol , um das Bluetooth-Menü, siehe unten, zu öffnen. Über dieses Menü können Sie Bluetooth ein- und ausschalten. Beim Ausschalten von Bluetooth ändert sich das Symbol zu . Tippen Sie zur Verwaltung von Bluetooth auf **Bluetooth-Manager**.



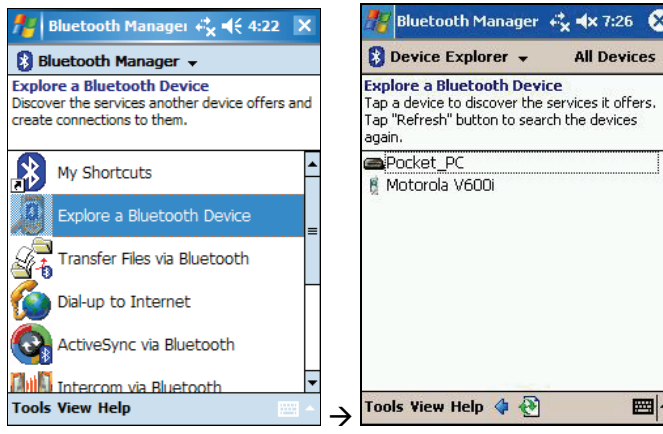


HINWEIS:

- Um den Dienst eines Remote-Bluetooth-Geräts nutzen zu können, muss sich das Remote-Gerät im erkennbaren Modus befinden.
- Tippen Sie auf **Bluetooth HF Phone** im Bluetooth-Menü, um das Dialer-Programm zu starten. (Informationen sind in Abschnitt 5.8 angegeben.)

Erforschen von Bluetooth-Geräten

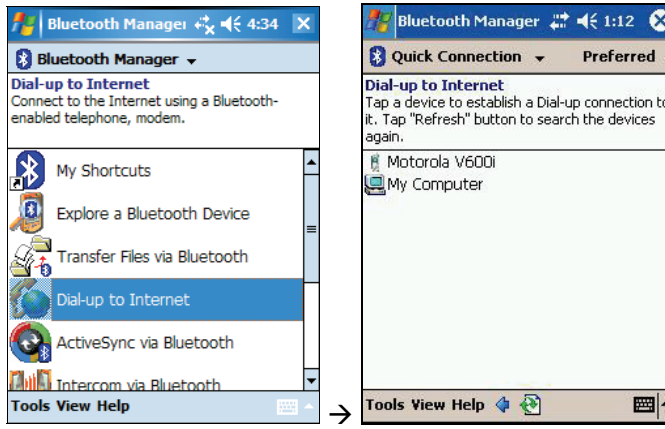
1. Tippen Sie im Heute-Bildschirm auf das Bluetooth-Symbol und auf **Bluetooth-Manager**.
2. Tippen Sie auf **Ein Bluetooth-Gerät durchsuchen**. Sie können auf die Schaltfläche **Aktualisieren** tippen, um Geräte in der Nähe zu suchen.
3. Tippen Sie auf das Zielgerät, um die Dienste des Remote-Geräts zu durchsuchen.


Bluetooth Manager 4:22
Bluetooth Manager
Explore a Bluetooth Device
Discover the services another device offers and create connections to them.
My Shortcuts
Explore a Bluetooth Device
Transfer Files via Bluetooth
Dial-up to Internet
ActiveSync via Bluetooth
Intercom via Bluetooth
Tools View Help
Bluetooth Manager 7:26
Device Explorer
All Devices
Explore a Bluetooth Device
Tap a device to discover the services it offers. Tap "Refresh" button to search the devices again.
Pocket_PC
Motorola V600i
Tools View Help

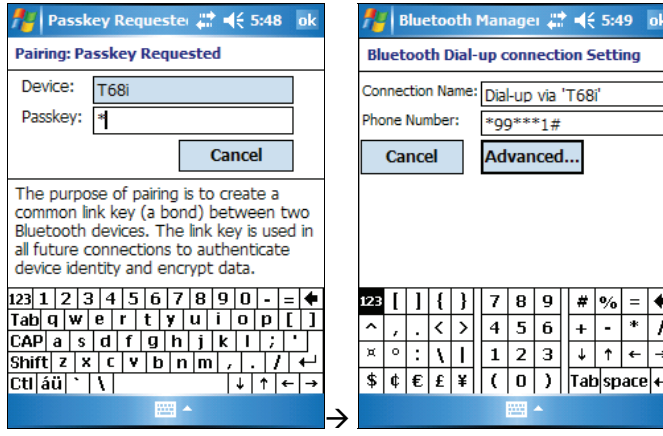
Einwählen in das Internet

Sie können sich in das Internet einwählen und Websites mit einem Bluetooth-aktivierten Modem oder Telefon durchsuchen.

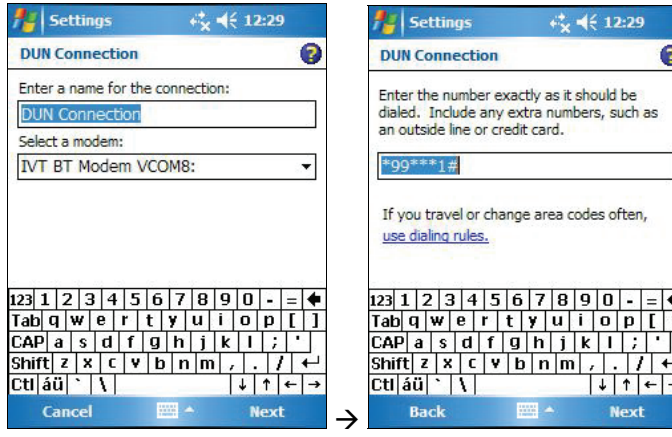
1. Tippen Sie im Heute-Bildschirm auf das Bluetooth-Symbol und auf **Bluetooth-Manager**.
2. Tippen Sie auf **Einwählen in das Internet**. Sie können auf die Schaltfläche **Aktualisieren** tippen, um Geräte in der Nähe zu suchen.
3. Tippen Sie auf das Zielgerät, das als ein DFÜ-Netzwerkserver fungieren kann, um eine DFÜ-Netzwerkverbindung herzustellen.



4. Stellen Sie eine Pair-Verbindung mit dem Zielgerät her.
5. Geben Sie die Telefonnummer ein (*99***1#) und tippen Sie auf **OK**.


Passkey Requeste 5:48 ok
Pairing: Passkey Requested
Device: T68i
Passkey: *
Cancel
The purpose of pairing is to create a common link key (a bond) between two Bluetooth devices. The link key is used in all future connections to authenticate device identity and encrypt data.
Bluetooth Manager 5:49 ok
Bluetooth Dial-up connection Setting
Connection Name: Dial-up via 'T68i'
Phone Number: *99***1#
Cancel
Advanced...

6. Eine DUN-Verknüpfung wird erstellt. Sie können sich mit dem DUN-Server verbinden und Websites mit dem Internet Explorer durchsuchen.
7. Blendet sich ein Dialogfeld mit der Aufforderung ein, eine neue Verbindung in Einstellungen einzurichten, tippen Sie auf **Einstellungen → Verbindungen** und wählen Sie **IVT BT modem Vcom8** als ausgewähltes Modem.
8. Geben Sie die Telefonnummer des ISP-Dienstanbieters ein. Für GPRS eines Mobiltelefons lautet sie normalerweise *99***1#.

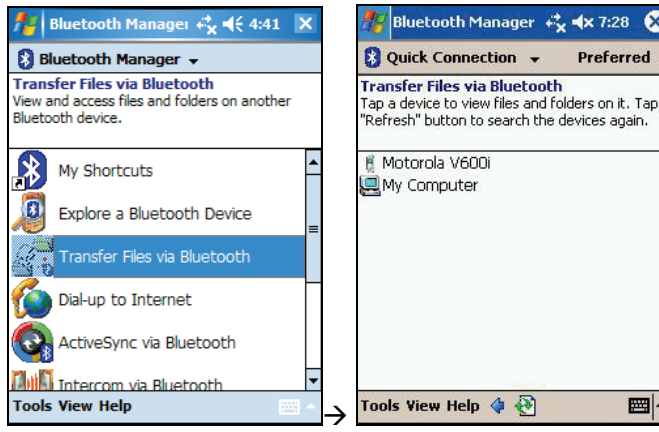


9. Nach der Verbindung können Sie Websites mit dem Internet Explorer durchsuchen.

Übertragen von Dateien über Bluetooth

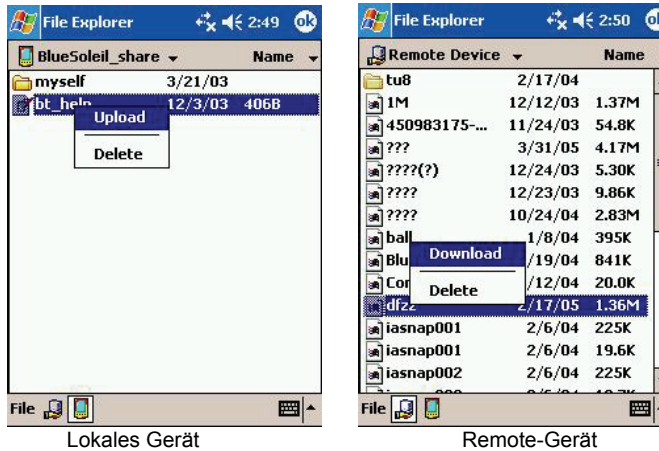
Sie können Dateien zwischen Ihrem Pocket PC und einem Remote-Gerät übertragen.

1. Tippen Sie im Heute-Bildschirm auf das Bluetooth-Symbol und auf **Bluetooth-Manager**.
2. Tippen Sie auf **Dateien über Bluetooth übertragen**. Sie können auf die Schaltfläche **Aktualisieren** tippen, um Geräte in der Nähe zu suchen.
3. Tippen Sie auf das Zielgerät, um eine FTP- (File Transfer Profile) Verbindung herzustellen.


Bluetooth Manager 4:41
Bluetooth Manager
Transfer Files via Bluetooth
View and access files and folders on another Bluetooth device.
My Shortcuts
Explore a Bluetooth Device
Transfer Files via Bluetooth
Dial-up to Internet
ActiveSync via Bluetooth
Intercom via Bluetooth
Tools View Help
Bluetooth Manager 7:28
Quick Connection
Preferred
Transfer Files via Bluetooth
Tap a device to view files and folders on it. Tap "Refresh" button to search the devices again.
Motorola V600i
My Computer
Tools View Help

4. Das Fenster Datei-Explorer erscheint. Mit den Schaltflächen unten im Bildschirm bekommen Sie Zugang zum Remote oder lokalen Gerät.

5. Tippen Sie auf ein Objekt und halten Sie es gedrückt, um sein Kontextmenü anzuzeigen. Sie können mit Abläufen wie Download/Upload und Löschen arbeiten.



Lokales Gerät | Remote-Gerät

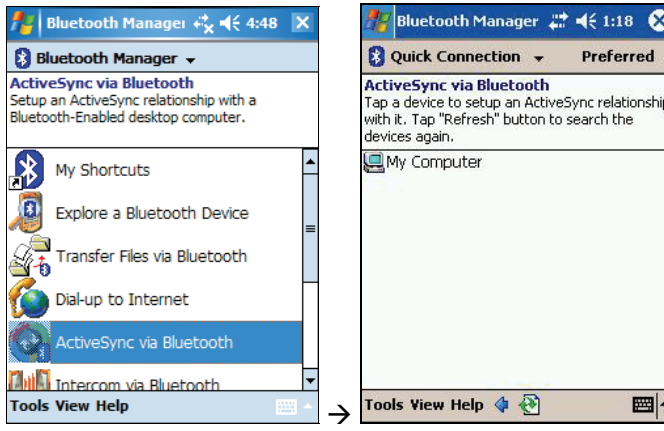
Verwenden von ActiveSync über Bluetooth

Sie können ActiveSync über Bluetooth verwenden.

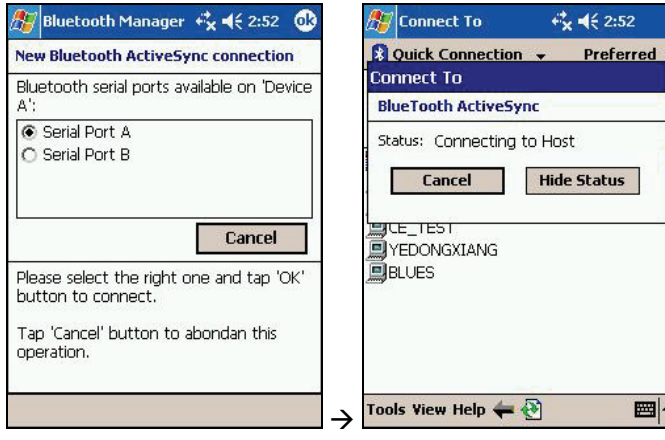
1. Tippen Sie im Heute-Bildschirm auf das Bluetooth-Symbol und auf **Bluetooth-Manager**.

2. Tippen Sie auf **ActiveSync über Bluetooth**. Sie können auf die Schaltfläche **Aktualisieren** tippen, um Geräte in der Nähe zu suchen.

3. Tippen Sie auf das Zielgerät, um eine SPP- (Serial Port Profile) Verbindung herzustellen.



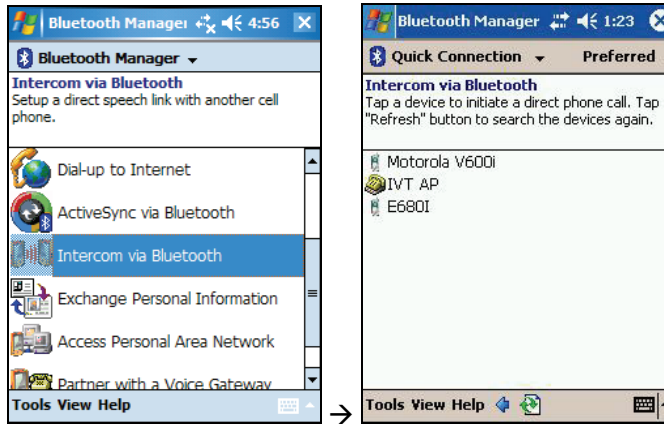
4. Wählen Sie den seriellen Anschluss und tippen Sie auf **OK**, um die ActiveSync-Verbindung zu starten.



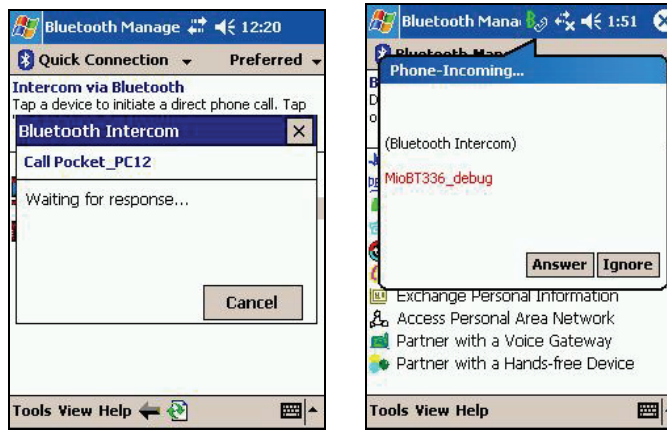
Verwenden einer Gegensprechanlage über Bluetooth

Sie können Ihren Pocket PC als eine Gegensprechanlage verwenden, um mit anderen Bluetooth-aktivierten Gegensprechanlagen zu sprechen.

1. Tippen Sie im Heute-Bildschirm auf das Bluetooth-Symbol und auf **Bluetooth-Manager**.
2. Tippen Sie auf **Sprechanlage über Bluetooth**. Sie können auf die Schaltfläche **Aktualisieren** tippen, um Geräte in der Nähe zu suchen.
3. Tippen Sie auf das Zielgerät, um eine ICP-Verbindung herzustellen.



4. Ein Dialogfeld erscheint auf dem Pocket PC und dem Gerät des Empfängers. Der Empfänger hat die Wahl, Ihren Anruf zu beantworten oder zu ignorieren.



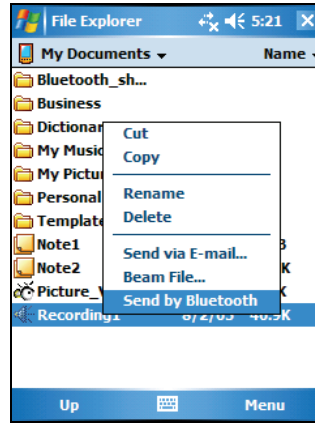
Auf Ihrem Gerät | Auf dem Gerät des Empfängers

Austauschen privater Daten

Sie können private Daten, z.B. Kontakte und Termine, mit einem anderen Gerät austauschen. Diese Funktion ist im Kontextmenü von Kontakte, Kalender und Datei-Explorer integriert.

Vom Kontextmenü aus

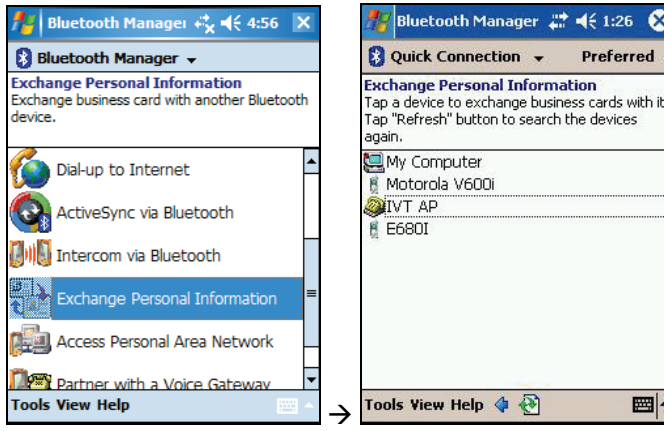
1. Öffnen Sie das Programm, welches das Element enthält, das Sie austauschen möchten.
2. Tippen Sie auf das Element und halten Sie es gedrückt, und tippen Sie im Kontextmenü auf **Mit Bluetooth senden**.



Vom Bluetooth-Manager aus

Sie können auch anhand dieser Methode Geschäftskarten austauschen.

1. Tippen Sie im Heute-Bildschirm auf das Bluetooth-Symbol und auf **Bluetooth-Manager**.
2. Tippen Sie auf **Private Daten austauschen.** Sie können auf die Schaltfläche **Aktualisieren** tippen, um Geräte in der Nähe zu suchen.
3. Tippen Sie auf das Zielgerät, um eine OPP- (Object Push Profile) Verbindung herzustellen.

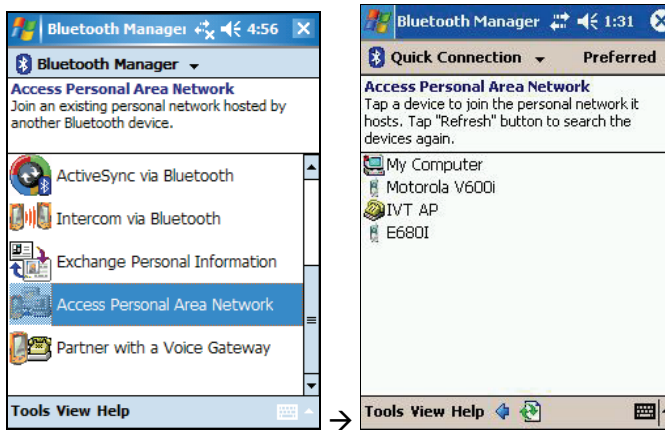


4. Die Standardgeschäftskarte wird zum Zielgerät gesendet, sofern die Standardgeschäftskarte eingestellt ist.

Zugang zum privaten Netzwerk

Sie können sich über Bluetooth mit dem privaten Netzwerk verbinden.

1. Tippen Sie im Heute-Bildschirm auf das Bluetooth-Symbol und auf **Bluetooth-Manager**.
2. Tippen Sie auf **Zugang zum privaten Netzwerk**. Sie können auf die Schaltfläche **Aktualisieren** tippen, um Geräte in der Nähe zu suchen.
3. Tippen Sie auf das Zielgerät, um eine PAN (Personal Area Network) Verbindung herzustellen.

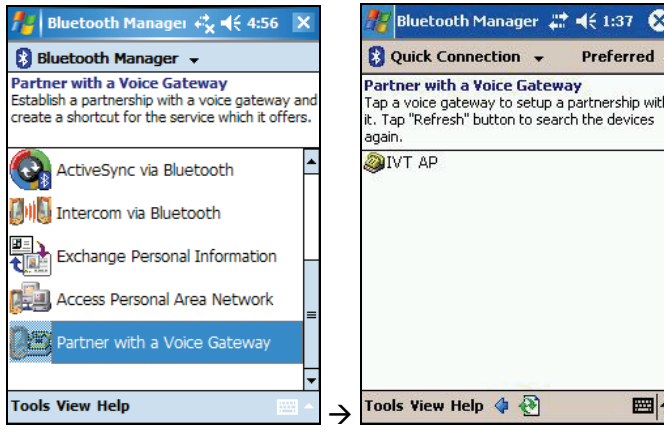


4. Wenn das Remote-Gerät Zugang zum Internet bietet, können Sie Websites durchsuchen.

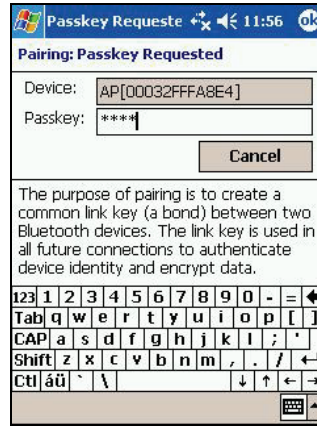
Verwenden eines Voice-Gateways

Ihr Pocket PC kann nach Eingehen einer Partnerschaft mit einem Voice-Gateway als ein schnurloses Telefon fungieren.

1. Tippen Sie im Heute-Bildschirm auf das Bluetooth-Symbol und auf **Bluetooth-Manager**.
2. Tippen Sie auf **Partnerschaft mit einem Voice-Gateway**. Sie können auf die Schaltfläche **Aktualisieren** tippen, um Geräte in der Nähe zu suchen.
3. Tippen Sie auf das Zielgerät, um eine Partnerschaft mit ihm einzugehen.


Bluetooth Manager 4:56
Bluetooth Manager
Partner with a Voice Gateway
Establish a partnership with a voice gateway and create a shortcut for the service which it offers.
ActiveSync via Bluetooth
Intercom via Bluetooth
Exchange Personal Information
Access Personal Area Network
Partner with a Voice Gateway
Tools View Help
Bluetooth Manager 1:37
Quick Connection
Preferred
Partner with a Voice Gateway
Tap a voice gateway to setup a partnership with it. Tap "Refresh" button to search the devices again.
IVT AP
Tools View Help

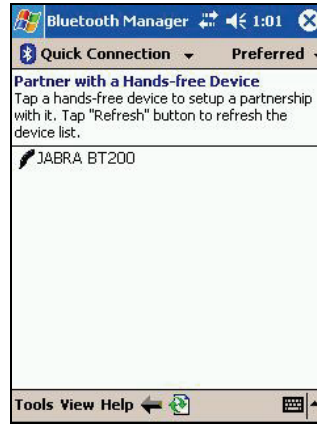
4. Geben Sie den Passkey ein, um eine Verbindung zwischen den zwei Bluetooth-Geräten zu schaffen.


Passkey Requeste 11:56 ok
Pairing: Passkey Requested
Device: AP[00032FFFA8E4]
Passkey: ****
Cancel
The purpose of pairing is to create a common link key (a bond) between two Bluetooth devices. The link key is used in all future connections to authenticate device identity and encrypt data.

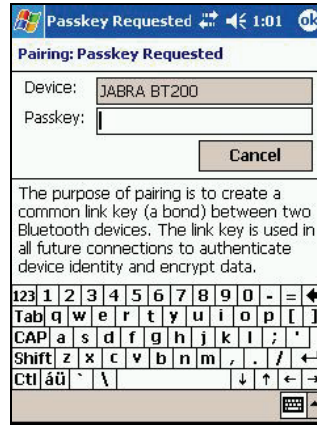
Verwenden eines Freisprechgeräts

Ihr Pocket PC kann nach Eingehen einer Partnerschaft mit einem Voice-Gateway als ein Freisprechgerät fungieren.

1. Tippen Sie im Heute-Bildschirm auf das Bluetooth-Symbol und auf **Bluetooth-Manager**.
2. Tippen Sie auf **Partnerschaft mit einem Freisprechgerät**. Sie können auf die Schaltfläche **Aktualisieren** tippen, um Geräte in der Nähe zu suchen.
3. Tippen Sie auf das Zielgerät, um eine Partnerschaft mit ihm einzugehen.

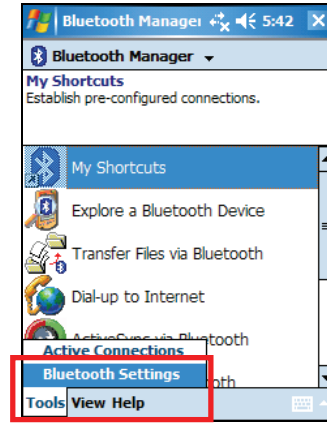

Bluetooth Manager 1:01
Quick Connection
Preferred
Partner with a Hands-free Device
Tap a hands-free device to setup a partnership with it. Tap "Refresh" button to refresh the device list.
JABRA BT200
Tools View Help

4. Geben Sie den Passkey ein, um eine Verbindung zwischen den zwei Bluetooth-Geräten zu schaffen.

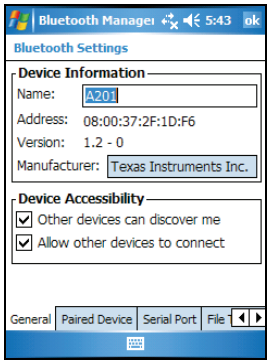
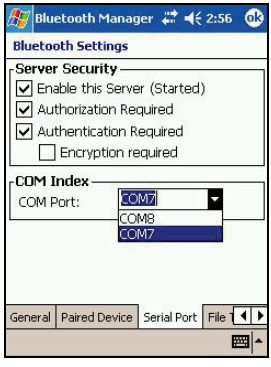

Passkey Requested 1:01 ok
Pairing: Passkey Requested
Device: JABRA BT200
Passkey:
Cancel
The purpose of pairing is to create a common link key (a bond) between two Bluetooth devices. The link key is used in all future connections to authenticate device identity and encrypt data.

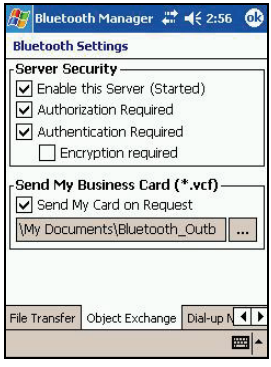
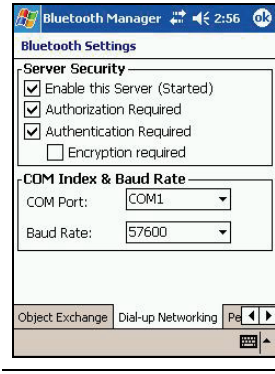
Konfigurieren von Bluetooth-Einstellungen

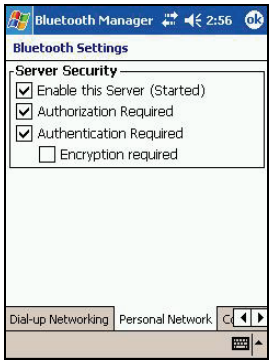
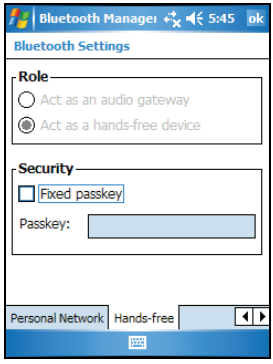
Tippen Sie im Heute-Bildschirm auf das Bluetooth-Symbol und auf **Bluetooth-Manager → Extras → Bluetooth-Einstellungen**.



Es gibt insgesamt acht Seiten für die Konfiguration der Attribute des Bluetooth-Server und vom Client.

Seite	Beschreibung
	**Allgemein** Auf dieser Seite bearbeiten Sie die Daten des lokalen Geräts.
	Pair-Gerät Auf dieser Seite zeigen Sie pair-verbundene Geräte an.
	**Serieller Anschluss** Auf dieser Seite konfigurieren Sie SPP-Attribute, z.B. Sicherheit und COM-Anschluss.

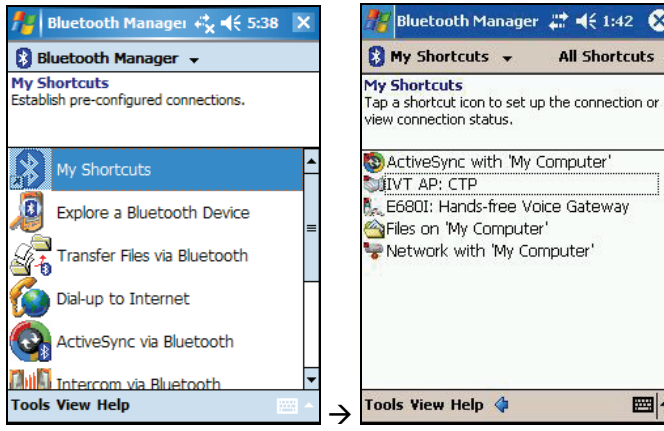
Seite	Beschreibung
	Dateiübertragung Auf dieser Seite konfigurieren Sie FTP-Attribute, z.B. Sicherheit, freigegebene Ordner und Lese/Schreib-Option.
	**Objektaustausch** Auf dieser Seite konfigurieren Sie OPP-Attribute, z.B. Sicherheit und Standort der Geschäftskarten.
	**DFÜ-Netzwerk** Auf dieser Seite konfigurieren Sie DUN-Attribute, z.B. Sicherheit, COM-Anschluss und Baudrate.

Seite	Beschreibung
	**Privates Netzwerk** Auf dieser Seite konfigurieren Sie PAN-Attribute, z.B. Sicherheit.
	**Freisprechfunktion** Auf dieser Seite können Sie die Attribute des Freisprechgeräts, z.B. Funktionalität und Sicherheit, konfigurieren.

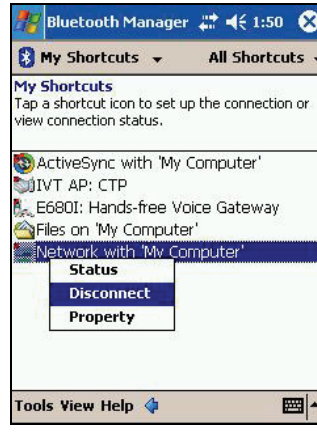
Verwenden von Meine Verknüpfungen

Sobald eine Bluetooth-Verbindung mit einem Remote-Gerät hergestellt ist, wird sie als Verknüpfung gespeichert. Mit **Meine Verknüpfungen** können Sie durch Tippen auf die betreffende Verknüpfung den gleichen Dienst bequem nochmals in Anspruch nehmen.

1. Tippen Sie im Heute-Bildschirm auf das Bluetooth-Symbol und auf **Bluetooth-Manager**.
2. Tippen Sie auf **Meine Verknüpfungen**.
3. Tippen Sie auf das gewünschte Element und halten Sie es gedrückt. Tippen Sie auf **Verbinden**, um nochmals eine Verbindung herzustellen.



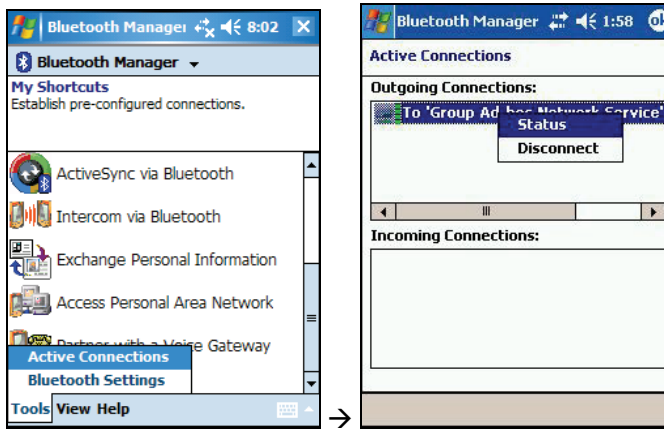
4. Nach Herstellung der Verbindung nimmt die Verknüpfung eine grüne Farbe an. Um die Verbindung zu trennen, tippen Sie auf das Element, halten Sie es gedrückt und tippen Sie auf **Trennen**.



Anzeigen aktiver Verbindungen

So werden aktive aus- und eingehende Verbindungen angezeigt:

1. Tippen Sie im Heute-Bildschirm auf das Bluetooth-Symbol und auf **Bluetooth-Manager**.
2. Tippen Sie auf **Extras → Aktive Verbindungen**.
3. Wenn Sie ein Element antippen und es gedrückt halten, können Sie seine Verbindung unterbrechen oder den Verbindungsstatus anzeigen.



6.3 Verwenden von Internet Explorer Mobile

Mit Internet Explorer Mobile zeigen Sie Webseiten auf eine von beiden Methoden an:

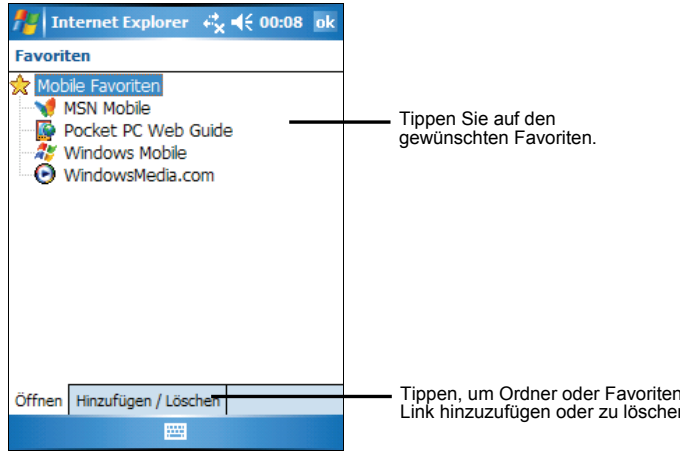
- Verbinden Sie sich mit einem ISP oder Netzwerk, und surfen Sie im Web. Hierfür müssen Sie zuerst die Verbindung herstellen, wie in Abschnitt 6.1 beschrieben ist.
- Während der Synchronisierung mit dem Desktop-PC laden Sie Ihre Favoriten-Links und mobilen Favoriten, die im Unterordner Mobile Favoriten des Internet Explorers auf dem Desktop-Computer gespeichert sind, herunter.

Während der Verbindung mit einem ISP oder Netzwerk können Sie auch Dateien und Programme vom Internet oder einem Intranet herunterladen.

Tippen Sie auf → **Internet Explorer**, um das Programm aufzurufen. Die Homepage von Internet Explorer Mobile erscheint:

Anzeigen von Mobilen Favoriten und Channels

1. Tippen Sie im Internet Explorer auf **Favoriten**.
2. Tippen Sie in der Liste auf die Seite, die Sie anzeigen möchten.



Sie sehen die Seite, die bei der letzten Synchronisierung mit dem Desktop-Computer heruntergeladen wurde. Wenn sich diese Seite nicht auf dem Pocket PC befindet, erscheint sie abgeblendet in der Favoritenliste. Um die Seite anzuzeigen, müssen Sie für ein Herunterladen der Seite auf den Pocket PC sich erneut mit dem Desktop-Computer synchronisieren, oder mit dem Internet verbunden sein.

Surfen im Internet

1. Bauen Sie eine Verbindung zum ISP oder Firmennetzwerk auf, wie in Abschnitt 6.1 beschrieben ist.
2. Mit einer der folgenden Methoden bauen Sie eine Verbindung auf und beginnen mit dem Surfen:
   - Tippen Sie auf **Favoriten** und dann auf den Favorit, den Sie anzeigen möchten.
   - Geben Sie in der Adressleiste, die oben im Bildschirm angezeigt wird, die zu besuchende Webadresse ein, und tippen Sie dann auf **Verbinden**. Tippen Sie auf den Pfeil, um aus zuvor eingegebenen Adressen auszuwählen.

Der Ordner Mobile Favoriten

Es werden nur die Punkte mit dem Pocket PC synchronisiert, die im Unterordner Mobile Favoriten des Ordners Favoriten im Internet Explorer auf dem Desktop-Computer gespeichert sind. Dieser Ordner wird bei der Installation von ActiveSync automatisch erstellt.

Favoriten-Links

Während der Synchronisierung wird die Liste mit Favoriten-Links im Order Mobile Favoriten auf dem Desktop-Computer mit dem Pocket Internet Explorer auf dem Pocket PC synchronisiert. Auf beiden Computern werden die Änderungen in einer der beiden Listen bei der jeweiligen Synchronisierung aktualisiert. Außer Sie markierten den Favorite-Link als einen mobilen Favoriten, wird nur der Link (und nicht die Seite) auf Ihren Pocket PC heruntergeladen, und Sie müssen sich mit dem ISP oder Netzwerk verbinden, um den Inhalt anzuzeigen. Weitere Informationen über die Synchronisierung sind in ActiveSync Hilfe auf dem Desktop-Computer angegeben.

Mobile Favoriten

Wenn Sie auf Ihrem Desktop-Computer Microsoft Internet Explorer 5 oder höher verwenden, können Sie mobile Favoriten auf den Pocket PC herunterladen. Bei der Synchronisierung des Desktop-Computers mit dem Pocket PC wird der Inhalt Ihrer mobilen Favoriten auf den Pocket PC heruntergeladen, damit Sie auch dann Seiten anzeigen können, wenn Sie nicht mit dem ISP oder Netzwerk verbunden sind.

Mit dem Internet Explorer-Plug-in, das mit ActiveSync installiert wurde, erstellen Sie schnell mobile Favoriten.

So erstellen Sie einen mobilen Favoriten:

1. Klicken Sie im Internet Explorer auf dem Desktop-Computer auf **Extras** und dann auf **Mobile Favoriten erstellen**.

   - Um den Link-Namen zu ändern, geben Sie im Feld Name einen neuen Namen ein.
   - Um zu ändern, wie die mobilen Favoriten aktualisiert werden, legen Sie unter **Aktualisieren** einen gewünschten Termin dafür fest.

2. Tippen Sie auf **OK**. Der Internet Explorer lädt die neueste Version der Seite auf Ihren Desktop-Computer herunter.
3. Wenn Sie die Seiten herunterladen möchten, die mit dem gerade erstellten mobilen Favoriten verknüpft sind, klicken Sie den mobilen Favoriten mit der rechten Maustaste an und klicken Sie dann auf **Eigenschaften**. Geben Sie auf der Registerkarte **Download** die Anzahl der Link-Tiefe an, die heruntergeladen werden soll. Um mit dem Speicher auf dem Pocket PC zu haushalten, laden Sie nur eine Link-Ebene herunter.
4. Synchronisieren Sie Ihren Pocket PC und den Desktop-Computer. Mobile Favoriten, die im Ordner Mobile Favoriten im Internet Explorer angelegt sind, werden auf den Pocket PC heruntergeladen.

> **HINWEIS:** Wenn Sie keinen Aktualisierungstermin angeben, müssen Sie den Inhalt manuell herunterladen, damit die Daten auf dem Desktop-Computer und dem Pocket PC aktualisiert bleiben. Klicken Sie vor der Synchronisierung auf **Synchronisieren** im Menü **Extras** des Internet Explorers auf dem Desktop-Computer. Sie sehen den zuletzt auf dem Desktop-Computer heruntergeladenen Inhalt, und Sie können den Inhalt ggf. manuell herunterladen.

> **ACHTUNG:** Der Symbolleiste des Internet Explorers kann eine Schaltfläche zur Erstellung von mobilen Favoriten hinzugefügt werden. Klicken Sie im Menü **Ansicht** des Internet Explorers auf dem Desktop-Computer auf **Symbolleisten** und dann auf **Anpassen**.

Haushalten mit Speicherplatz

Mobile Favoriten belegen den Datenspeicher auf dem Pocket PC. Beachten Sie diese Hinweise, um die Menge belegten Speichers zu minimieren:

- Deaktivieren Sie über ActiveSync Fotos und Sounds für den Informationstyp Mobile Favoriten, oder verhindern Sie hiermit, dass bestimmte mobile Favoriten auf den Pocket PC heruntergeladen werden. Weitere Informationen sind in der ActiveSync Hilfe angegeben.
- Beschränken Sie die Anzahl der heruntergeladenen Link-Seiten. Klicken Sie im Internet Explorer auf dem Desktop-Computer mit der rechten Maustaste auf den mobilen Favoriten, den Sie ändern möchten, und

klicken Sie dann auf **Eigenschaften**. Geben Sie auf der Registerkarte **Download** 0 oder 1 für die Anzahl der Link-Seiten an, die heruntergeladen werden sollen.

7 Fehlerbehebung und Wartung

Dieses Kapitel gibt Lösungen zu allgemeinen Problemen mit dem Pocket PC, auf die Sie stoßen könnten. Es enthält auch eine Anleitung für die Pflege Ihres Pocket PCs.

> **HINWEIS:** Wenn ein Problem auftritt, dass Sie nicht lösen können, bitten Sie Ihren Händler um Unterstützung.

7.1 Zurücksetzen des Pocket PCs

> **ACHTUNG:** Beim Zurücksetzen gehen ungespeicherte Daten verloren.

Das Zurücksetzen des Pocket PCs ähnelt dem Zurücksetzen eines Desktop-Computers. Dabei wird das Betriebssystem neu gestartet, und Sie verlieren alle ungespeicherten Daten.

Es kann vorkommen, dass Sie den Pocket PC zurücksetzen müssen; zum Beispiel:

- Nach der Wiederherstellung von Daten vom Desktop-Computer.
- Wenn Ihr Pocket PC nicht mehr reagiert; mit anderen Worten, wenn er zum Stillstand gekommen zu sein scheint.

Drücken Sie die Rücksetztaste Ihres Pocket PCs mit dem Zeigestift.

7.2 Wiederherstellen des letzten Status

Stellen Sie anhand dieser Schritte den letzten Status auf Ihrem Pocket PC wieder her, als er nicht reagiert oder er zurückgesetzt wurde.

1. Ziehen Sie alle Kabel vom Pocket PC ab, auch das des Netzteils.
2. Entfernen Sie die Akkuabdeckung und den Akku.
3. Schieben Sie den EIN/AUS-Schalter nach OFF (rechts).
4. Warten Sie 1 Minute und schieben Sie den Schalter wieder nach ON (links).

5. Setzen Sie den Akku wieder ein und die Akkuabdeckung wieder auf.

HINWEIS: Sie müssen den werkseitigen Status auf Ihrem Pocket PC wiederherstellen, wenn Sie ein Kennwort einrichteten, es aber vergaßen. Beim Wiederherstellen des werkseitigen Status werden alle im RAM eingegebenen Daten, wie alle Dateien, Systemeinstellungen und von Ihnen installierte Zusatzprogramme, gelöscht. Bitten Sie den autorisierten Kundendienst um Hilfe.

7.3 Probleme mit Stromversorgung

Das Gerät schaltet sich bei Verwendung von Akkustrom nicht ein

- Die Akkurestladung ist u.U. zu niedrig, um den Pocket PC einzuschalten. Schließen Sie das Netzteil an den Pocket PC und an den externen Netzstrom an. Schalten Sie den Pocket PC dann ein.

Der Akku verliert schnell Strom

- Sie arbeiten mit dem Pocket PC auf eine Weise, die den Strom schnell aufbrauchen könnte. (Weitere Informationen sind in "Tipps zum Stromsparen" in Abschnitt 3.1 angegeben.)

7.4 Probleme mit dem Speicher

Wenn eine Warnung vor unzureichendem Speicher auf Grund von einem Problem bei der Speicherzuweisung ausgegeben wird, machen Sie folgendermaßen Speicher auf dem Pocket PC frei.

> **ACHTUNG:** Seien Sie vorsichtig, wenn Sie Dateien löschen. Wenn Sie Dateien löschen, deren Funktion unbekannt ist, könnten Programme oder Funktionen nicht mehr richtig laufen. Sie sollten Dateien absichern, bevor Sie sie löschen.

- Löschen Sie Dateien, die nicht mehr benötigt werden. Tippen Sie auf → **Programme** → **Datei-Explorer**. Tippen Sie auf die zu löschende Datei, halten Sie sie gedrückt, und tippen Sie im Kontextmenü auf **Löschen**. Um Ihre größten Dateien zu suchen, tippen Sie auf → **Programme** → **Suchen**. In der Liste **Typ** tippen Sie auf **Über 64 KB** → **Los**.
- Löschen Sie Programme, die nicht mehr benötigt werden. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → **System** → **Programme entfernen**. Tippen Sie auf das zu löschende Programm und dann auf **Entfernen**.
- Löschen Sie in den Optionen des Internet Explorers alle Dateien und den Verlauf. Tippen Sie im Internet Explorer auf **Menü** → **Extras** → **Optionen** → **Speicher**. Tippen Sie auf **Dateien löschen** und auf **Verlauf löschen**.
- Halten Sie Programme an, mit denen Sie zur Zeit nicht arbeiten. In den meisten Fällen halten Programme automatisch an, um Speicher freizumachen. Es gibt jedoch Fälle, Bestätigungsdialoge warten z.B. auf eine Reaktion vom Benutzer, wenn das Programm nicht automatisch anhalten kann. Zur Überprüfung vom Status der aktiven Programme tippen Sie auf → **Einstellungen** → **System** → **Speicher** → **Ausgeführte Programme**. Tippen Sie auf das anzuzeigende Programm und dann auf **Aktivieren**. Schließen Sie alle offenen Fenster oder Meldungen, und kehren Sie zur

Listenansicht des Programms zurück. Wenn dies nicht funktioniert, können Sie das Programm manuell anhalten. Stellen Sie zuerst sicher, dass Ihre Arbeit gespeichert wird, indem Sie offene Elemente schließen und zur Listenansicht des Programms zurückkehren. Halten Sie dann das Programm an, indem Sie auf der Registerkarte **Ausgeführte Programme** auf **Beenden** oder **Alle anhalten** tippen.

- Setzen Sie den Pocket PC zurück, wie zuvor in Abschnitt 7.1 beschrieben ist.

Wenn Sie eine Speicherkarte haben, verschieben Sie die Daten auf folgende Weise auf die Speicherkarte.

- Tippen Sie auf → **Programme** → **Datei-Explorer**. Tippen Sie auf die zu verschiebende Datei, halten Sie sie gedrückt, und tippen Sie auf **Ausschneiden**. Wechseln Sie zum Ordner **My Documents** auf der Speicherkarte, und tippen Sie auf **Bearbeiten** → **Einfügen**. Dateien, die nicht im Ordner My Documents oder in Unterordnern von Unterordnern von My Documents gespeichert sind, werden von einigen Programmen eventuell nicht aufgelistet. Bei der Verwendung von Notizen, Word Mobile Pocket oder Excel können Sie Dateien auch dadurch verschieben, indem Sie das Element öffnen und auf **Menü** → **Datei** → **Umbenennen/Verschieben** tippen.
- Verschieben Sie E-Mail-Anlagen. Tippen Sie in Messaging auf **Extras** → **Optionen** → **Speicherkarte** und wählen Sie **Anlagen auf Speicherkarte speichern**. Alle Anlagen werden auf die Speicherkarte verschoben und neue Anlagen werden automatisch auf der Speicherkarte gespeichert.
- Stellen Sie Programme, z.B. Notizen, Word Mobile und Excel Mobile, so ein, dass neue Elemente automatisch auf der Speicherkarte gespeichert werden. Tippen Sie im Programm auf **Menü** → **Optionen**. In **Speichern auf** wählen Sie **Speicherkarte**.

7.5 Probleme mit dem Bildschirm

Bildschirm ist ausgeschaltet

Wenn der Bildschirm auch nach dem Drücken der Netztaste nicht reagiert, durchlaufen Sie die folgenden Schritte, bis das Problem behoben ist:

- Schließen Sie das Netzteil an den Pocket PC und an den externen Netzstrom an.
- Setzen Sie den Pocket PC zurück, wie zuvor in Abschnitt 7.1 beschrieben ist.

Bildschirm reagiert sehr langsam

- Vergewissern Sie sich, dass der Akkustrom des Pocket PCs noch ausreicht oder nicht zu viele Programme aktiviert sind. Wenn sich das Problem nicht beheben lässt, setzen Sie den Pocket PC zurück, wie zuvor in Abschnitt 7.1 beschrieben ist.

Bildschirm bleibt stehen

- Setzen Sie den Pocket PC zurück, wie zuvor in Abschnitt 7.1 beschrieben ist.

Bildschirm ist zu schwach

- Prüfen Sie, ob das Hintergrundlicht des Displays eingeschaltet ist.
- Gehen Sie zu einem Ort, der ausreichend beleuchtet ist.
- Wenn Sie ein Dokument auf dem Bildschirm schlecht lesen können, versuchen Sie, den Zoomwert oder die Textgröße einzustellen.
  - ✓ Tippen Sie auf → **Einstellungen** → **System** → **Bildschirm** → **Textgröße** und wählen Sie die Textgröße.
  - ✓ Tippen Sie in Notizen auf **Menü** → **Zoom** und wählen Sie einen Zoomwert in Prozent aus.
  - ✓ In Word Mobile und Excel Mobile tippen Sie auf **Ansicht** → **Zoom** und wählen einen prozentualen Zoomwert aus.
  - ✓ In Pocket Internet Explorer tippen Sie auf **Menü** → **Zoom** und wählen eine Größe aus.

Ungenaue Reaktionen auf Tippen mit dem Zeigestift

- Richten Sie den Touchscreen neu aus. Tippen Sie auf → **Einstellungen** → **System** → **Bildschirm** → **Touchscreen ausrichten**. Wenn Sie das Auszuwählende nicht richtig antippen können, schalten Sie den Pocket PC aus. Drücken Sie das Wählrad hinein und während es hineingedrückt wird, drücken Sie den Ein/Ausschalter, um den Pocket PC einzuschalten. Sie können dann mit der Ausrichtung des Touchscreens beginnen.

7.6 Probleme mit Anschlüssen

Probleme mit Kabelanschlüssen

- Prüfen Sie, ob die richtige ActiveSync-Version auf dem Desktop-Computer installiert ist. Installieren Sie die ActiveSync-Version, die Ihrem Pocket PC beigelegt ist.
- Vergewissern Sie sich, dass Pocket PC und Desktop-Computer beide ausgeschaltet sind, bevor Sie einen Anschluss vornehmen.
- Prüfen Sie, ob das Kabel richtig mit dem USB-Anschluss Ihres Desktop-Computers verbunden ist. Schließen Sie das USB-Kabel direkt an den Desktop-Computer an—verwenden Sie keinen USB-Hub als Zwischengerät.
- Prüfen Sie, ob die USB-Verbindung in ActiveSync auf Ihrem Desktop-Computer aktiviert ist. Wenn die USB-Verbindung bereits aktiviert ist, deaktivieren Sie die USB-Verbindung, schließen Sie das Fenster Verbindungseinstellungen, und öffnen Sie erneut dieses Fenster, um die USB-Verbindung zu reaktivieren.
- Setzen Sie den Pocket PC vor dem Kabelanschluss zurück. (Siehe Abschnitt 7.1.) Vor dem Neustart des Desktop-Computers muss immer der Pocket PC abgetrennt werden.
- Schließen Sie immer nur jeweils einen Pocket PC oder PDA (Personal Digital Assistant) an Ihren Desktop-Computer an.

Probleme mit dem Modemanschluss

Es kann keine Telefonnummer gewählt werden

- Installieren Sie den Pocket PC nicht im Cradle. Es kann keine Nummer gewählt werden, wenn der Pocket PC eine aktive Verbindung mit dem Desktop-Computer besitzt.
- Prüfen Sie, ob die Telefonleitung richtig angeschlossen ist.
- Prüfen Sie, ob es sich um eine analoge Telefonleitung handelt. Sie dürfen ein Modem nicht an eine digitale Telefonleitung anschließen, außer es ist ausdrücklich für Verwendung mit einer Digitalleitung ausgelegt.

Eine Nummer wird gewählt, doch lässt sich keine richtige Verbindung herstellen

- Prüfen Sie, ob das Netzwerk, mit dem Sie sich verbinden möchten, das PPP- (Point-to-Point) Protokoll unterstützt. Ihr ISP oder Netzwerk-Administrator kann Ihnen dies mitteilen.
- Prüfen Sie, ob Ihre Wahlparameter richtig sind.
- Prüfen Sie, ob die angerufene Telefonnummer richtig ist.

Die Modemverbindung ist unzuverlässig

- Prüfen Sie, ob das Modem richtig installiert ist.
- Prüfen Sie, ob die Telefonleitung richtig angeschlossen ist.

Probleme mit dem Netzwerkanschluss

- Prüfen Sie, ob die Netzwerkkarte mit dem Pocket PC kompatibel ist.
- Prüfen Sie, ob die richtigen Treiber für den Pocket PC installiert sind.
- Prüfen Sie in den Eigenschaften für Ihre Netzwerkkarte, ob die IP-Einstellungen und die Adressen Ihrer DNS-Server und/oder WINS-Server richtig konfiguriert sind. Ihr Netzwerk-Administrator kann Ihnen dies mitteilen.
- Prüfen Sie, ob die erforderlichen Serverdaten hinzugefügt sind.
- Wenn beim der Start der Synchronisierung **Netzwerkverbindung** nicht als eine Verbindungsmethode im Dialogfeld **ActiveSync** aufgelistet ist, warten Sie einige Minuten, und führen Sie den Vorgang erneut aus. Wenn die Synchronisierung nicht sofort beginnt, ist das Netzwerk u.U. ausgelastet, und es könnte etwas dauern, bis sich Ihr Pocket PC mit dem Netzwerk verbindet.
- Lassen Sie sich vom Netzwerk-Administrator bestätigen, dass Ihr Benutzername und Kennwort richtig sind.
- Lassen Sie sich vom Netzwerk-Administrator bestätigen, dass das Netzwerk, mit dem Sie sich verbinden möchten, verfügbar ist, oder versuchen Sie, sich von einem anderen Computer aus zu verbinden.
- Sie müssen den Gerätenamen u.U. ändern, wenn Sie versuchen, sich mit einem Netzwerk zu verbinden und dies nicht können, da ein anderes Gerät mit gleichem Namen bereits verbunden ist. Um den Gerätenamen zu ändern, tippen Sie auf → **Einstellungen** → **System** → **Info** → **Geräte-ID**.

7.7 Pflege Ihres Pocket PCs

Wenn Sie ihren Pocket PC gut pflegen, ist ein störungsfreier Betrieb gewährleistet, und das Risiko, dass Ihr Pocket PC beschädigt wird, reduziert sich.

Allgemeine Richtlinien

- Halten Sie Ihren Pocket PC fern von starker Feuchtigkeit und extremen Temperaturen.
- Vermeiden Sie es, Ihren Pocket PC längere Zeit direktem Sonnenlicht oder starkem UV-Licht auszusetzen.
- Stellen Sie nichts oben auf den Pocket PC oder lassen Sie keine Objekte von oben auf den Pocket PC fallen.
- Lassen Sie den Pocket PC nicht fallen und setzen Sie ihn auch keinen Erschütterungen aus.
- Bewahren Sie den unbenutzten Pocket PC in einer Schutzhülle auf.
- Setzen Sie den Pocket PC nicht plötzlich starken Temperaturschwankungen aus. Hierbei könnte sich Kondenswasser im Gerät ansammeln, das den Pocket PC beschädigen könnte. Sollte sich Kondenswasser angesammelt haben, warten Sie, bis der Pocket PC vollkommen getrocknet ist.
- Achten Sie darauf, sich nicht auf den Pocket PC zu setzen, wenn Sie ihn in die Gesäßtasche Ihrer Hose, etc. gesteckt haben.
- Nehmen Sie den Pocket PC nicht mit, wenn eine Karte eingefügt ist. Die Karte könnte dadurch beschädigt werden oder Daten auf ihr verloren gehen.
- Die Oberfläche des Bildschirms ist anfällig für Kratzer. Tippen Sie nur mit dem Zeigestift auf den Bildschirm. Berühren Sie ihn nicht mit Ihren Fingern, Kugelschreibern, Bleistiften oder anderen spitzen Objekten.
- Reinigen Sie den Pocket PC nie, wenn er eingeschaltet ist. Wischen Sie den Bildschirm und die Außenseite des Pocket PCs mit einem weichen, fusselfreien Tuch ab, das mit etwas Wasser befeuchtet ist.
- Wischen Sie den Bildschirm nicht mit Papiertüchern ab.
- Versuchen Sie nie, den Pocket PC zu zerlegen, zu reparieren oder Änderungen an ihm vorzunehmen. Ein Zerlegen, Ändern oder ein Reparaturversuch können den Pocket PC beschädigen, und Sie sogar verletzen oder Ihr Eigentum beschädigen.

- Bewahren bzw. tragen Sie keine entzündbaren Flüssigkeiten, Gase oder Explosivstoffe im gleichen Fach (Behälter) wie der Pocket PC, seine Teile oder sein Zubehör.

Richtlinien für die Reise

- Sichern Sie Ihre Daten ab, bevor Sie mit dem Pocket PC verreisen. Nehmen Sie zur Sicherheit eine Sicherungskopie mit.
- Entfernen Sie ggf. die SD/MMC-Karte aus dem Steckplatz.
- Schalten Sie den Pocket PC aus, und trennen Sie alle externen Geräte ab.
- Prüfen Sie, ob der Akku voll aufgeladen ist.
- Nehmen Sie das Netzteil mit. Verwenden Sie das Netzteil als Stromquelle und als Akkuladegerät.
- Bewahren Sie den Pocket PC in seinem Schutzetui auf, wenn Sie ihn nicht benutzen oder wenn Sie unterwegs sind.
- Nehmen Sie den Pocket PC als Handgepäck in einer Schutzhülle mit. Geben Sie ihn nicht als Gepäck auf.
- Wenn Sie mit dem Pocket PC ins Ausland reisen möchten, erkundigen Sie sich bei Ihrem Händler nach dem geeigneten Netzteil für Ihr Reiseziel.
- Wenn Sie ein Modem im Ausland anschließen möchten, prüfen Sie, ob Sie das richtige Modem und Kabel für Ihr Reiseziel haben.

A Informationen über Vorschriften

HINWEIS: Aufkleber außen am Gehäuse des Geräts weisen die Vorschriften aus, denen Ihr Modell entsprechen muss. Prüfen Sie die Aufkleber auf Ihrem Gerät und beziehen Sie sich auf die entsprechenden Erklärungen in diesem Kapitel. Einige Hinweise beziehen sich nur auf bestimmte Modelle.

A.1 Erklärungen zu Vorschriften

Europäischer Hinweis

Produkte mit dem CE-Zeichen stimmen mit der Richtlinie für Funk- & Telekommunikation-Terminalgeräte (R&TTE) (1999/5/EWG), der Richtlinie für elektromagnetische Verträglichkeit (89/336/EWG) und der Richtlinie für Niederspannung (73/23/EWG) überein – gemäß Änderung durch Richtlinie 93/68/EWG – ausgegeben von der Kommission der Europäischen Gemeinschaft.

Übereinstimmung mit diesen Richtlinien beinhalten Übereinstimmung mit den folgenden europäischen Normen:

EN301489-1: Elektronische Kompatibilität und Funkspektralstoffe (ERM), elektromagnetische Verträglichkeitsnorm (EMV) für Funkgeräte und -dienste; Abschnitt 1: Allgemeine technische Anforderungen
EN301489-17: Elektronische Kompatibilität und Funkspektralstoffe (ERM), elektromagnetische Verträglichkeitsnorm (EMV) für Funkgeräte und -dienste; Part 17: Specific conditions for 2,4 GHz wideband transmission systems and 5 GHz high performance RLAN equipment
EN55022: Funkstörmerkmale
EN55024: Immunitätsmerkmale
EN6100-3-2: Grenzwerte für harmonische Stromemissionen
EN6100-3-3: Beschränkungen der Spanungsschwankung und des Flimmerns bei mit Niederspannung versorgten Systemen
EN60950 / IEC 60950: Produktsicherheit

Der Hersteller haftet nicht für vom Benutzer vorgenommene Änderungen, welche die Übereinstimmung dieses Produkts mit dem CE-Zeichen verändern können, und den daraus entstehenden Auswirkungen.

A.2 Sicherheitsmaßnahmen

Über das Laden

- Verwenden Sie nur das Ihrem Pocket PC mitgelieferte Netzteil (PHIHONG, PSC05R-050 oder ADP-5FH). Jeder andere Netzteiltyp verursacht Betriebsstörungen und/oder Gefahren.
- Verwenden Sie nur das Ihrem Pocket PC mitgelieferte Kfz-Ladegerät (ATECH, CT-P168SDS-A2.3). Jeder andere Kfz-Ladegerättyp verursacht Betriebsstörungen und/oder Gefahren.
- Dieses Produkt muss mit einem Listennetzteil, mit “LPS” gekennzeichnet, und einem Strom von mindestens +5V DC / 1,0A versorgt werden.
- Verwenden Sie eine bestimmte, vom Hersteller genehmigte USB-Cradle.
- Legen Sie einen bestimmten Akku in das Gerät.

Über das Netzteil

- Verwenden Sie das Netzteil nicht in feuchten Umgebungen. Berühren Sie das Netzteil nie, wenn Ihre Hände oder Füße nass sind.
- Achten Sie auf eine ausreichende Belüftung um das Netzteil, wenn Sie es für den Betrieb des Geräts oder zum Laden des Akkus verwenden. Bedecken Sie das Netzteil nicht mit Papier oder anderen Objekten, die den Kühleffekt reduzieren. Verwenden Sie das Netzteil nicht, wenn es sich in einer Tragetasche befindet.
- Schließen Sie das Netzteil an eine passende Stromquelle an. Die Spannungs- und Erdungsanforderungen finden Sie auf dem Produktgehäuse und/oder der Verpackung.
- Verwenden Sie das Netzteil nicht, wenn seine Netzleitung beschädigt ist.
- Versuchen Sie nicht, das Gerät instandzusetzen. Es gibt keine wartbaren Teile im Innern. Tauschen Sie das Gerät aus, wenn es beschädigt ist oder starker Feuchtigkeit ausgesetzt war.

Über den Akku

- Verwenden Sie ein angegebenes, vom Hersteller genehmigtes Ladegerät.
- Sie dürfen den Akku nicht beschädigen, punktieren oder ins Feuer werfen. Der Akku kann aufbrechen oder explodieren, wobei gefährliche Chemikalien austreten.
- Wichtige Anweisungen
  - ✓ **Achtung:** Explosionsgefahr, wenn der Akku durch einen falschen Typ ersetzt wird. Entsorgen Sie gebrauchte Akkus den Anweisungen entsprechend.
  - ✓ Ersatz nur mit dem gleichen oder gleichwertigen Typ, der vom Hersteller empfohlen wird.
  - ✓ Der Akku muss ordnungsgemäß wiederverwertet oder entsorgt werden.
  - ✓ Legen Sie nur einen bestimmten Akku in das Gerät.

Über die Infrarot-LED

Index

A

ActiveSync, 53
  Installieren auf dem Desktop-PC, 9
  Synchronisieren mobiler Favoriten, 94
  Synchronisieren von Daten, 54
  Synchronisieren von einem Remote-Standort, 55
  Synchronisieren von E-Mail-Nachrichten, 47
  Über Bluetooth, 80
ActiveSync-Kabel, 10
Akku, 3
  Installieren, 6
  Laden, 7
  Prüfen von restlichem Akkustrom, 27
  Warnhinweise, 109
  Wenig Strom, 27
Akku laden
  Anzeige, 2
Alarm, 32
Anschluss
  Kopfhörer, 4
Anschlüsse
  Fehlerbehebung, 102
Anzeige
  Akku laden, 2
  Benachrichtigung, 2
Arbeitsspeicher, 30
Aufgaben, 43
  Ändern, 44
  Beginnt am, 44
  Bildschirm Zusammenfassung, 44
  Erstellen, 43
  Fällig am, 44
Aufnahme, 23
  Dateiformate, 24
  Wiedergeben, 23
Aufnahmetaste, 4
  Benutzen, 23
Ausschalten, 9

B

Beleuchtung Einstellung, 32
Benachrichtigung, 16
  Anzeige, 2
  Einstellungen, 31
Besitzerinformationen, 31
Betrieb unterbrechen, 29
Bilder & Videos, 63
Bildschirm
  Ansicht im Querformat/Hochformat, 32
  Ausrichten, 32
  Einstellen des Zoomwerts, 101
  Einstellung der Beleuchtung, 32
  Fehlerbehebung, 100
Bluetooth, 76
  Aktivieren, 76
  Dateiübertragungsprofil, 79
  DFÜ-Netzwerk, 77
  Einstellungen, 87

ICP, 81
Object Push Profile, 83
Partnerschaft mit einem Freisprechgerät, 86
Partnerschaft mit einem Voice-Gateway, 85
Privates Netzwerk, 84
Seriell-Anschluss-Profil, 80
Suchen von Geräten, 77
Verknüpfungen, 90
Buchstabenerkenner, 18

C

ClearType, 32
Companion-Programme, 53

D

Datei Explorer, 33
Daten eingeben, 16
Daten sichern, 34
Datenspeicher, 30
Datum, 32
Dialer, 64

E

eConverter, 70
Ein/Ausschalter, 29
EIN/AUS-Schalter, 6
Eingabe, 16
Einstellungen, 31
Eingabebereich, 17
Einschalten, 9
E-Mail-Dienst einrichten, 48
Entfernen von Programmen, 32
Erledigungen. *Siehe* Aufgaben
Ethernet, 74
Excel Mobile, 58

F

Fehlerbehebung, 97
Bildschirm, 100
Cradle-Anschluss, 102
Kabelanschluss, 102
Modemanschluss, 102
Netzwerkanschluss, 103
Speicher, 99
Strom, 99
Fehlerbericht, 32

G

Getting Started-CD (Start-CD), 9
GPS
Antenne, 3
Einstellungen, 32
Kfz-Antennen, 3
GSM-Dateiformat, 24

H

Handgeschriebenes zu Text umwandeln, 20
Hardwareinformationen, 32
Heute-Bildschirm, 13
Einstellungen, 31

I

IMAP4-E-Mail-Server, 47
Ordnerverhalten, 52
Informationen über Vorschriften, 107
Infrarot, 5
Vorsicht, 109
Infrarotanschluss, 5
Internet
Surfen, 94
Internet Explorer Mobile, 92

K

Kalender, 37
  Bildschirm Zusammenfassung, 39
  Erstellen eines Termins, 38
Kennwort, 31
Kfz-Halter, 8
Kfz-Ladegerät, 8
Kontakte, 40
  Ändern, 42
  Bildschirm Zusammenfassung, 42
  Erstellen, 40
Kontextmenü, 15
Kopfhöreranschluss, 4
Kurztext, 25

L

Laden des Akkus, 7
Ländereinstellungen, 32
Landscape view, 14
Lautsprecher, 2
Lautstärkeregler, 31

M

Mein Arbeitsnetzwerk, 73
Mein ISP, 73
Menü
  Einstellungen, 31, 32
  Startmenü, 14
Merkmale, 1
Messaging. *Siehe* Posteingang
Microsoft Pocket Outlook, 37
Microsoft-Website für Pocket PCs, vi
Mikrofon, 2
Mini-USB-Anschluss, 5
MMC-Karte, 10
MMC-Steckplatz, 5
Mobile Favoriten
  Aktualisieren des Zeitplans, 95
  Anzeigen, 93
  Erstellen, 95
  Link-Ebenen angeben, 95
  Reduzieren von Speicherplatz für, 95
  Synchronisierung, 94
Modemverbindung, 73
MP3, 62
MultiMediaCard, 5, 10

N

Navigationsleiste, 14
Navigations-Stick, 2
  Verwenden, 13
Netztaste, 9
Netzteil
  Warnhinweise, 108
Netzwerkkartenverbindung, 74
Neustart, 97
Normalbetrieb, 9
Notizen, 45
  Erstellen, 45

P

PCM-Dateiformat, 24
Pflege, 104
Picture Viewer, 72
Pocket Internet Explorer
  Alle Dateien löschen, 99
  Verlauf löschen, 99
Pocket MSN, 61
POP3-E-Mail-Server, 47
  Ordnerverhalten, 52
Posteingang, 47
  Aufsetzen einer Nachricht, 50
  E-Mail-Dienst einrichten, 48
  Nachrichtenliste, 48
  Senden einer Nachricht, 51
  Synchronisieren von E-Mail-Nachrichten, 47
  Verbinden mit E-Mail-Servern, 47

Verwalten von Nachrichten und Ordnern, 51
PowerPoint Mobile, 60
Programme
Anhalten, 100
Entfernen, 36
Hinzufügen, 34, 35
Hinzufügen zum Startmenü, 35
Wechseln, 15
Programme ausführen, 15
Programmspeicher, 30
Programmtasten, 2

R

Rechner, 70
Reinigen, 104
Reise, 105
Rekorderleiste, 23
Rücksetztaste, 4, 97

S

Schaltfläche Stift, 19, 22, 23
Schreiben auf dem Bildschirm, 19
Screen
Landscape view, 14
SD-Karte, 10
SD-Steckplatz, 5
Secure Digital, 5, 10
Sicherungsakkuschalter, 98
Sofortnachrichten, 61
Soft-Tastatur, 17
Sound
Einstellungen, 31
Speicher
Arbeitsspeicher, 30
Datenspeicher, 30
Fehlerbehebung, 99
Löschen, 98
Programmspeicher, 30
Speicherkarte, 30
Zusatzspeicher, 30
Speicherkarte, 10. *Siehe* Speicherkarte
Verschieben von Dateien nach, 100
Sprachnotizen. *See* Recording
Startmenü, 14
Strichzugerkenner, 18
Strom, 27
Anschließen, 7
Einstellungen, 32
Fehlerbehebung, 99
Prüfen von restlichem Akkustrom, 27
Schwacher Akku, 27
Sparen, 29
Suchen, 33
Suspend, 9

T

Tasten
Einstellungen, 31
Termin
Ändern, 39
Bildschirm Zusammenfassung, 39
Erstellen, 38
Tippen und Halten, Zeigestift, 12
Tippen, Zeigestift, 12
Touchscreen. *Siehe* Bildschirm
Neuausrichtung, 101
Transcriber, 18

U

Übertragen, 33
Uhr, 32

V

Verbindung durchschalten, 54
Verbindungen, 33, 73
Verriegeln, 25

W

Wiederherstellen von werkseitigen Standards, 98
Windows Media Player, 62
Word Mobile, 56

Z

Zeichnen auf dem Bildschirm, 22
Zeigestift, 3
  Verwenden, 12
Zeit, 32
Zertifikat, 32
Ziehen, Zeigestift, 12
Zubehör, 11
Zurücksetzen, 97